







































Surveillant de pensées	{6}{U}	Surveillant de pensées	{6
Créature-artefact : construction	R	Créature-artefact : construction	
Affinité pour les artefacts (Ce sort coûte {1} de moin lancer pour chaque artefact que vous contrôlez.) Vol Quand le Surveillant de pensées arrive sur le champ bataille, piochez deux cartes.	o de	Affinité pour les artefacts (Ce sort coûte {1} alancer pour chaque artefact que vous contrô Vol Quand le Surveillant de pensées arrive sur le bataille, piochez deux cartes.	e champ de
	2/2		2/
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Surveillant de pensées	{6}{U}
Créature-artefact : construction	R
Affinité pour les artefacts (Ce sort coûte {1} de moins lancer pour chaque artefact que vous contrôlez.)	à
Quand le Surveillant de pensées arrive sur le champ bataille, piochez deux cartes.	de
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Arche de mana	{1}
Artefact	R
L'arche de mana ne se dégage pas pendant dégagement.	votre étape de
Au début de votre entretien, vous pouvez pa faites ainsi, dégagez l'Arche de mana.	yer {4}. Si vous
Au début de votre étape de pioche, si l'Arche	e de mana est
engagée, elle vous inflige 1 blessure. {T}: Ajoutez {C}{C}.	

{6}{U}

2/2

Babiole d'Urza	{0}			Babiole d'Urza	{0}
Artefact	U			Artefact	U
{T}, sacrifiez la Babiole d'Urza : Regardez une carte au hasard dans la main d'un joueur ciblé. Vous piochez une carte au début de l'entretien du prochain tour.	e			{T}, sacrifiez la Babiole d'Urza : Regardez une carte au hasard dans la main d'un joueur ciblé. Vous piochez une carte au début de l'entretien du prochain tour.	;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		)	_	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

{0}

Babiole d'Urza

{T}, sacrifiez la Babiole d'Urza : Regardez une carte au hasard dans la main d'un joueur ciblé. Vous piochez une

carte au début de l'entretien du prochain tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Babiole de Mishra	{0}	Babiole de Mishra	{0}
Bablole de Mishia	107	Daviole de Ivilana	107
Artefact	U	Artefact	U
{T}, sacrifiez la Babiole de Mishra : Regardez la carte du dessus de la bibliothèque du joueur ciblé. Piochez une		{T}, sacrifiez la Babiole de Mishra : Regardez la carte dessus de la bibliothèque du joueur ciblé. Piochez une	
carte au début de l'entretien du prochain tour.		carte au début de l'entretien du prochain tour.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
Babiole de Mishra			
	{0}	Babiole de Mishra	{0}

Babiole de Mishra	{0}
Artefact	U
{T}, sacrifiez la Babiole de Mishra: Regardez la carte du dessus de la bibliothèque du joueur ciblé. Piochez une carte au début de l'entretien du prochain tour.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_		
	Babiole de Mishra	{0}
Ī	Artefact	U
	{T}, sacrifiez la Babiole de Mishra: Regardez la carte du dessus de la bibliothèque du joueur ciblé. Piochez une carte au début de l'entretien du prochain tour.	
	carte au debut de rentretien du prochain tour.	
_	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Calice toujours ruisselant	{0}	Calice toujours ruisselant	{0}
Artefact Multikick {2} (Vous pouvez payer {2} supplémentaires autant de fois que vous le souhaitez au moment où vou lancez ce sort.) Le Calice toujours ruisselant arrive sur le champ de bat avec, sur lui, un marqueur « charge » pour chaque fois a été kické. {T]: Ajoutez {C} pour chaque marqueur « charge » sur Calice toujours ruisselant.	aille qu'il	Artefact Multikick {2} (Vous pouvez payer {2} supplémentaires autant de fois que vous le souhaitez au moment où vous lancez ce sort.) Le Calice toujours ruisselant arrive sur le champ de bata avec, sur lui, un marqueur « charge » pour chaque fois ca été kické. {T]: Ajoutez {C} pour chaque marqueur « charge » sur le Calice toujours ruisselant.	ille qu'il
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Calice toujours ruisselant	{0}
Artefact	U
Multikick {2} (Vous pouvez payer {2} suppléme autant de fois que vous le souhaitez au momer lancez ce sort.)	
iancez ce sort.) Le Calice toujours ruisselant arrive sur le cham avec, sur lui, un marqueur « charge » pour cha a été kické.	•
a ete kicke. {T} : Ajoutez {C} pour chaque marqueur « char	ge » sur le

Calice toujours ruisselant	{0}
Artefact	Ш
	U
Multikick (2) (Vous pouvez payer (2) supplémentaires autant de fois que vous le souhaitez au moment où vou lancez ce sort.)	us
Le Calice toujours ruisselant arrive sur le champ de ba	
avec, sur lui, un marqueur « charge » pour chaque fois a été kické.	qu'il
{T} : Ajoutez {C} pour chaque marqueur « charge » sur	r le
Calice toujours ruisselant.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Crypte de Tormod	{0}	Crypte de Tormod {0}
Artefact	U	Artefact U
{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d'i joueur ciblé.	un	{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d'un joueur ciblé.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
magic the Gathering © wizards of the Coast		magic the Gathering © wizards of the Coast
Crypte de Tormod	{0}	Crypte de Tormod {0}
	··	

Crypte de Tormod	{0}	Crypte de Tormod	{0}
Artefact	U	Artefact	U
{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d joueur ciblé.	'un	{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod joueur ciblé.	: Exilez le cimetière d'un
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	)	Magic the Gathering © Wizards of the Co	past

Floraison de lotus	Floraison de lotus
Artefact R Suspension 3 ? {0} (Plutôt que lancer cette carte depuis	Artefact R Suspension 3 ? {0} (Plutôt que lancer cette carte depuis
votre main, payez (0) et exilez-la avec trois marqueurs « temps » sur elle. Au début de votre entretien, retirez un marqueur « temps ». Quand le dernier marqueur est retiré, lancez cette carte sans payer son coût de mana.) {T}, sacrifiez la Floraison de lotus : Ajoutez trois manas d'une seule couleur de votre choix.	votre main, payez {0} et exilez-la avec trois marqueurs « temps » sur elle. Au début de votre entretien, retirez un marqueur « temps ». Quand le dernier marqueur est retiré, lancez cette carte sans payer son coût de mana.) {T}, sacrifiez la Floraison de lotus : Ajoutez trois manas d'une seule couleur de votre choix.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	C. Elevations de later
Fioraison de iotus	Floraison de lotus
Artefact  Suspension 3 ? {0} (Plutôt que lancer cette carte depuis votre main, payez {0} et exilez-la avec trois marqueurs « temps » sur elle. Au début de votre entretien, retirez un marqueur « temps ». Quand le dernier marqueur est retiré, lancez cette carte sans payer son coût de mana.)	Artefact  Suspension 3 ? {0} (Plutôt que lancer cette carte depuis votre main, payez {0} et exilez-la avec trois marqueurs « temps » sur elle. Au début de votre entretien, retirez un marqueur « temps ». Quand le dernier marqueur est retiré, lancez cette carte sans payer son coût de mana.)
{T}, sacrifiez la Floraison de lotus : Ajoutez trois manas d'une seule couleur de votre choix.	{T}, sacrifiez la Floraison de lotus : Ajoutez trois manas d'une seule couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering @ Wizards of the Coast

Mox d'opale {	[0]		Mox	d'opale	{0}
Artefact légendaire	М		Artef	fact légendaire	M
<i>Art des métaux</i> ? {T} : Ajoutez un mana d				>Art des métaux ? {T} : Ajoutez un mana	
la couleur de votre choix. N'activez que si vous contrôlez au moins trois artefacts.				ouleur de votre choix. N'activez que si vous contrôlez noins trois artefacts.	
au moins trois arteracts.			au II	ions nois aneracis.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic	c the Gathering © Wizards of the Coast	
	_	,			

Mox d'opale	{0
Artefact légendaire	N
<i>Art des métaux</i> ? { la couleur de votre choix. N'activez au moins trois artefacts.	
Magic the Gathering © Wizards of the Co	

Mox d'opale	{0}
Astalont I formataire	M
Artefact légendaire &Iti>Art des métaux&It/i> ? {T} : Ajoutez un man la couleur de votre choix. N'activez que si vous contrôl au moins trois artefacts.	a de
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Mox de tantalite	Mox de tantalite	
Artefact  Suspension {3} ? {0} (Plutôt que lancer cette carte depuis votre main, payez {0} et exilez-la avec trois marqueurs « temps » sur elle. Au début de votre entretien, retirez un marqueur « temps ». Quand le dernier marqueur est retiré, lancez cette carte sans payer son coût de mana.)  {T}: Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.	Artefact Suspension {3} ? {0} (Plutôt que lancer cet votre main, payez {0} et exilez-la avec trois temps » sur elle. Au début de votre entreti marqueur « temps ». Quand le dernier ma lancez cette carte sans payer son coût de {T} : Ajoutez un mana de la couleur de vot	s marqueurs « en, retirez un rqueur est retiré, mana.)
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
Mox de tantalite	Mox de tantalite	

Artefact

Suspension {3} ? {0} (Plutôt que lancer cette carte depuis votre main, payez {0} et exilez-la avec trois marqueurs « temps » sur elle. Au début de votre entretien, retirez un marqueur « temps ». Quand le dernier marqueur est retiré, lancez cette carte sans payer son coût de mana.) {T}: Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Artefact

Suspension {3} ? {0} (Plutôt que lancer cette carte depuis votre main, payez {0} et exilez-la avec trois marqueurs « temps » sur elle. Au début de votre entretien, retirez un marqueur « temps ». Quand le dernier marqueur est retiré, lancez cette carte sans payer son coût de mana.)

{T}: Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pétale de lotus	{0}	Pétale de lotus	{0}
Artefact	С	Artefact	С
{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.		{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.	
couleur de votre crioix.		couleur de votre choix.	
Maria the Catherine @ Missade of the Case		Maria the Catherine @ Wisserde of the Coast	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pétale de lotus	{0}
	_
Artefact	С
{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.	

{0}
С

Rotefeu gobelin	{4}	_	Rotefeu gobelin	{4}
Artefact  {3}, {T}: Révélez une à une les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre choix.	s		Artefact  {3}, {T}: Révélez une à une les cartes du dessus de votr bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessure égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre choix.	es
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Artefact  {3}, {T}: Révélez une à une les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre choix.	Rotefeu gobelin	{4}
{3}, {T} : Révélez une à une les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre		
{3}, {T} : Révélez une à une les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre		
{3}, {T} : Révélez une à une les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre		
{3}, {T} : Révélez une à une les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre		
{3}, {T} : Révélez une à une les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre		
{3}, {T} : Révélez une à une les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre		
{3}, {T} : Révélez une à une les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre		
{3}, {T} : Révélez une à une les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre		
bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre	Artefact	R
	bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de bless égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélées tétait une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le doub blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre	e sures ée le de
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Manic the Gathering @ Wizards of the Coast	

Rotefeu gobelin	{4}
Artefact	R
{3}, {T}: Révélez une à une les cartes du dessus de bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de ble égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélatit une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le doi blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélée au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de v choix.	de essures s à rélée uble de es
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

