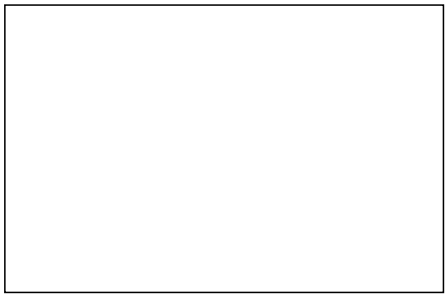
Anomalie englousorts {2}{R}



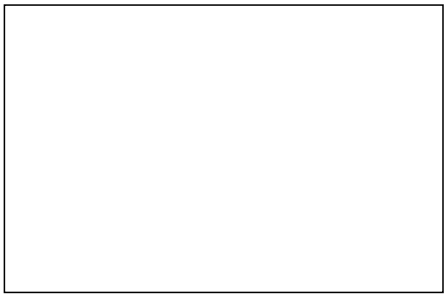
Créature : anomalie **C**

À chaque fois que vous lancez un sort non-créature, mettez un marqueur +1/+1 sur l'Anomalie englousorts.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disciples de la Forteresse de Keral {2}{R}{R}



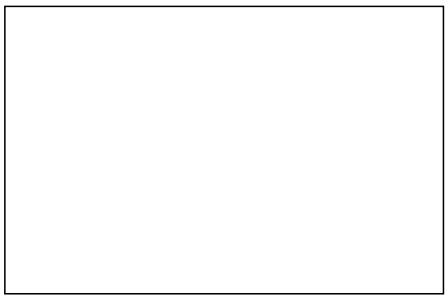
Créature : humain et moine **U**

À chaque fois que vous activez une capacité de loyauté d'un planeswalker Chandra, les Disciples de la Forteresse de Keral infligent 1 blessure à chaque adversaire.

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Anomalie englousorts {2}{R}



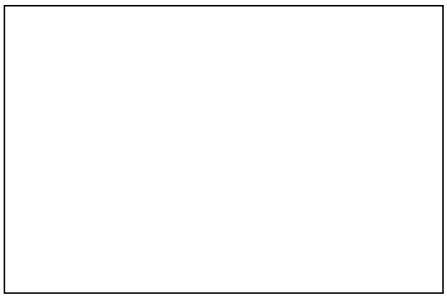
Créature : anomalie **C**

À chaque fois que vous lancez un sort non-créature, mettez un marqueur +1/+1 sur l'Anomalie englousorts.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disciples de la Forteresse de Keral {2}{R}{R}



Créature : humain et moine **U**

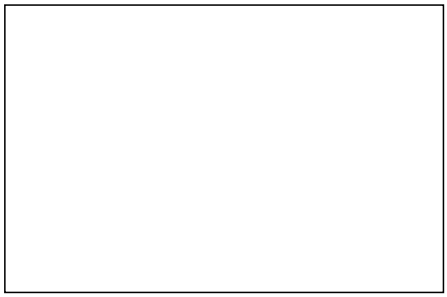
À chaque fois que vous activez une capacité de loyauté d'un planeswalker Chandra, les Disciples de la Forteresse de Keral infligent 1 blessure à chaque adversaire.

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disciples de la Forteresse de Keral {2}{R}{R}



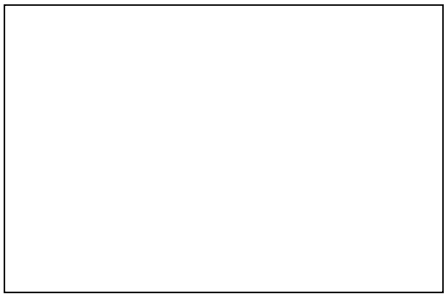
Créature : humain et moine U

À chaque fois que vous activez une capacité de loyauté d'un planeswalker Chandra, les Disciples de la Forteresse de Keral infligent 1 blessure à chaque adversaire.

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gremlin phlyctocracheur {R}



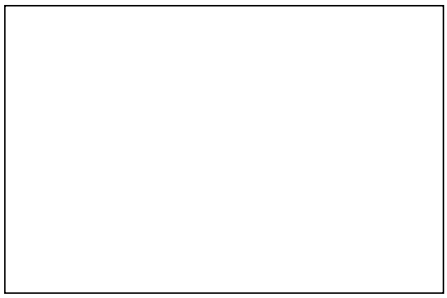
Créature : gremlin C

{1}, {T} : Le Gremlin phlyctocracheur inflige 1 blessure à chaque adversaire.
À chaque fois que vous lancez un sort non-créature, dégagez le Gremlin phlyctocracheur.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gremlin phlyctocracheur {R}



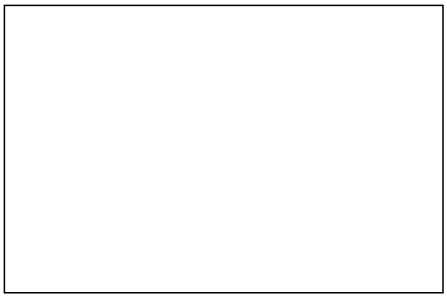
Créature : gremlin C

{1}, {T} : Le Gremlin phlyctocracheur inflige 1 blessure à chaque adversaire.
À chaque fois que vous lancez un sort non-créature, dégagez le Gremlin phlyctocracheur.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gueuldefeu de Chandra {3}{R}{R}



Créature : monstruosité R

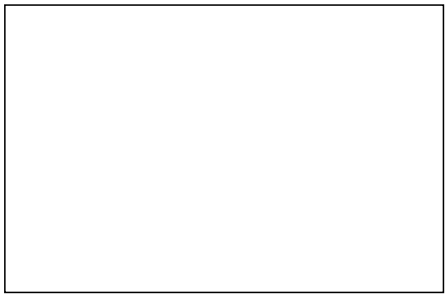
Célérité
Quand le Gueuldefeu de Chandra arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque et/ou votre cimetière une carte appelée Chandra, catalyseuse de flammes, la révéler et la mettre dans votre main. Si vous cherchez dans votre bibliothèque de cette manière, mélangez-la.

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gueuldefeu de Chandra {3}{R}{R}



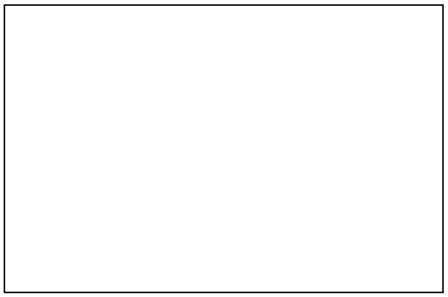
Créature : monstruosité R

Célérité
Quand le Gueuldefeu de Chandra arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque et/ou votre cimetière une carte appelée Chandra, catalyseuse de flammes, la révéler et la mettre dans votre main. Si vous cherchez dans votre bibliothèque de cette manière, mélangez-la.

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Immolateur pyroc?ur {1}{R}



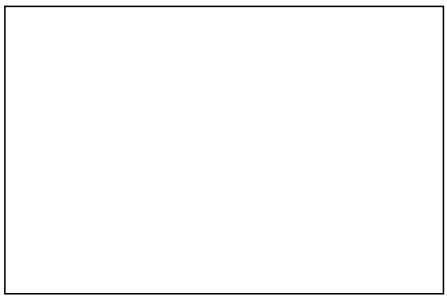
Créature : humain et sorcier U

Prouesse (À chaque fois que vous lancez un sort non-créature, cette créature gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.)
{R}, sacrifiez l'Immolateur pyroc?ur : il inflige un nombre de blessures égal à sa force à une cible, créature ou planeswalker.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Immolateur pyroc?ur {1}{R}



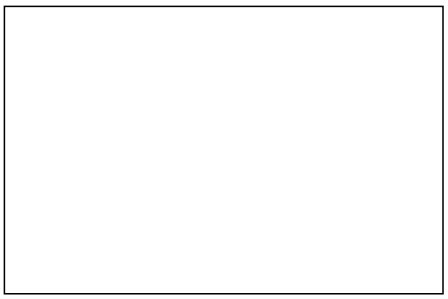
Créature : humain et sorcier U

Prouesse (À chaque fois que vous lancez un sort non-créature, cette créature gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.)
{R}, sacrifiez l'Immolateur pyroc?ur : il inflige un nombre de blessures égal à sa force à une cible, créature ou planeswalker.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Immolateur pyroc?ur {1}{R}



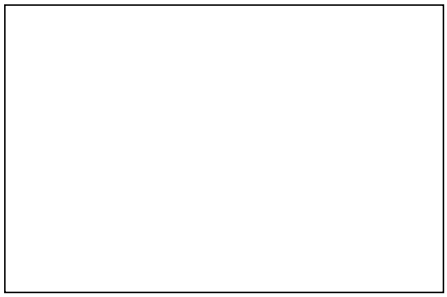
Créature : humain et sorcier U

Prouesse (À chaque fois que vous lancez un sort non-créature, cette créature gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.)
{R}, sacrifiez l'Immolateur pyroc?ur : il inflige un nombre de blessures égal à sa force à une cible, créature ou planeswalker.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Incinérateur de Chandra {5}{R}



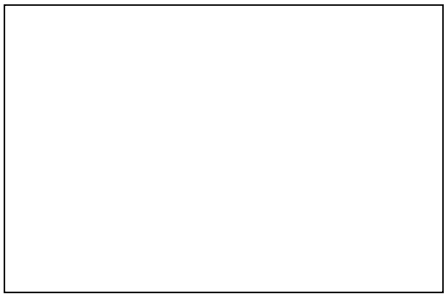
Créature : élémental R

Ce sort coûte {X} de moins à lancer, X étant le nombre total de blessures non-combat infligées à vos adversaires ce tour-ci.
Piétinement
À chaque fois qu'une source que vous contrôlez inflige des blessures non-combat à un adversaire, l'Incinérateur de Chandra inflige autant de blessures à une cible, créature ou planeswalker, que ce joueur contrôle.

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Meneur d'orage {2}{R}



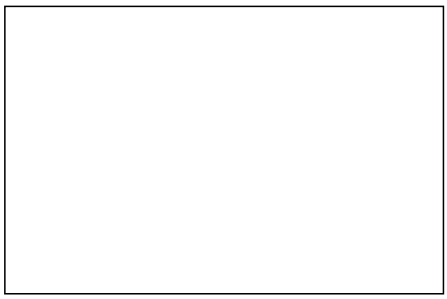
Créature : ogre et shamane C

Quand le Meneur d'orage arrive sur le champ de bataille, il inflige 2 blessures à chaque adversaire.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Meneur d'orage {2}{R}



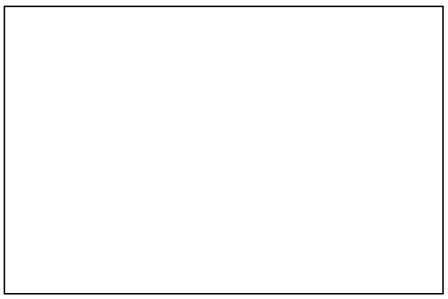
Créature : ogre et shamane C

Quand le Meneur d'orage arrive sur le champ de bataille, il inflige 2 blessures à chaque adversaire.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Meneur d'orage {2}{R}



Créature : ogre et shamane C

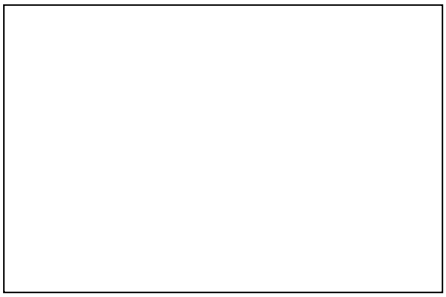
Quand le Meneur d'orage arrive sur le champ de bataille, il inflige 2 blessures à chaque adversaire.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Meneur d'orage {2}{R}



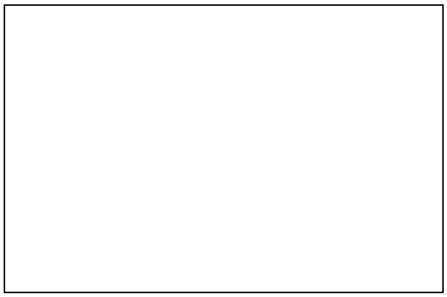
Créature : ogre et shamane **C**

Quand le Meneur d'orage arrive sur le champ de bataille, il inflige 2 blessures à chaque adversaire.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyrocératops {3}{R}



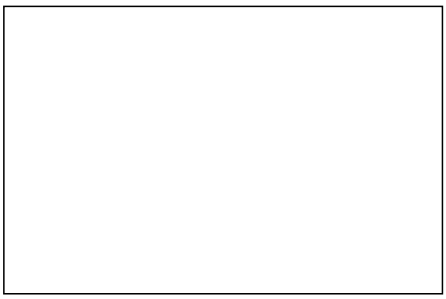
Créature : élémental et dinosaure **C**

Piétinement
À chaque fois que vous lancez un sort non-créature, mettez un marqueur +1/+1 sur le Pyrocératops.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyrocératops {3}{R}



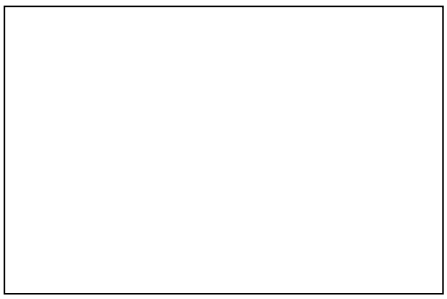
Créature : élémental et dinosaure **C**

Piétinement
À chaque fois que vous lancez un sort non-créature, mettez un marqueur +1/+1 sur le Pyrocératops.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyrolin de Chandra {1}{R}



Créature : élémental et lézard **U**

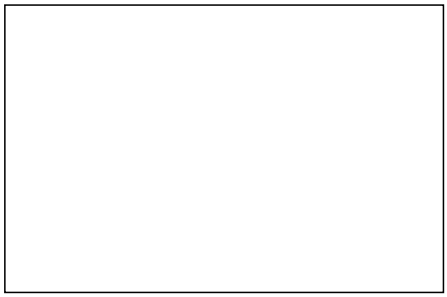
À chaque fois qu'une source que vous contrôlez inflige des blessures non-combat à un adversaire, le Pyrolin de Chandra gagne +1/+0 et acquiert la double initiative jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige des blessures de combat d'initiative et des blessures de combat normales.)

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyrolin de Chandra {1}{R}



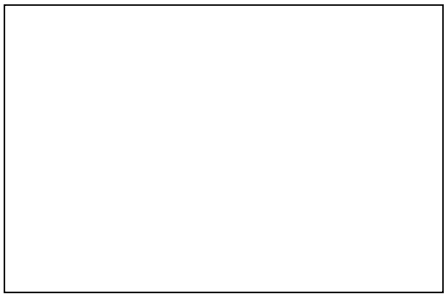
Créature : élémental et lézard U

À chaque fois qu'une source que vous contrôlez inflige des blessures non-combat à un adversaire, le Pyrolin de Chandra gagne +1/+0 et acquiert la double initiative jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige des blessures de combat d'initiative et des blessures de combat normales.)

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

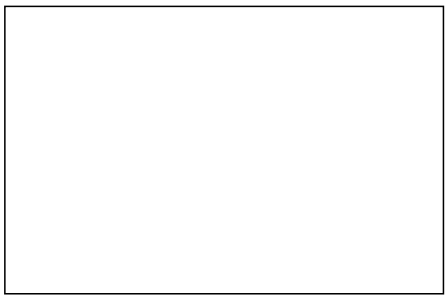


Terrain de base : montagne C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyrolin de Chandra {1}{R}



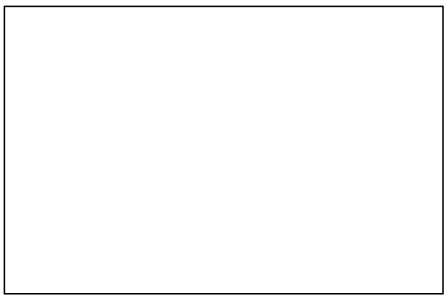
Créature : élémental et lézard U

À chaque fois qu'une source que vous contrôlez inflige des blessures non-combat à un adversaire, le Pyrolin de Chandra gagne +1/+0 et acquiert la double initiative jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige des blessures de combat d'initiative et des blessures de combat normales.)

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chandra, catalyseuse de flammes {4}{R}{R}

Planeswalker légendaire : Chandra **M**

{+1} : Chandra, catalyseuse de flammes inflige 3 blessures à chaque adversaire.

{-2} : Vous pouvez lancer une carte d'éphémère ou de rituel rouge ciblée de votre cimetière. Si ce sort devait être mis dans votre cimetière ce tour-ci, exilez-le à la place.

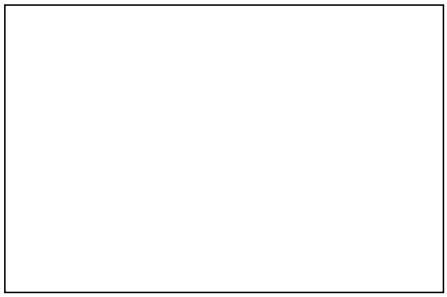
{-8} : Défaussez-vous de votre main, puis piochez sept cartes. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez lancez des sorts depuis votre main sans payer leur coût de mana.

5/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Choc {R}

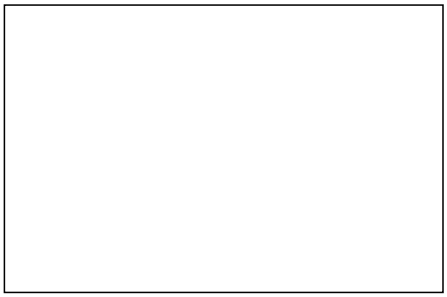


Éphémère **C**

Le Choc inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Choc {R}

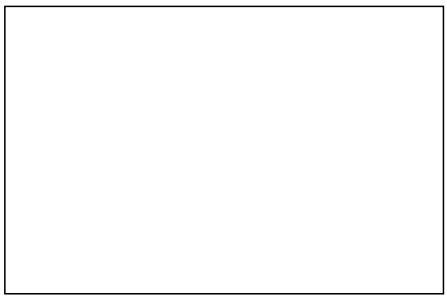


Éphémère **C**

Le Choc inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Choc {R}

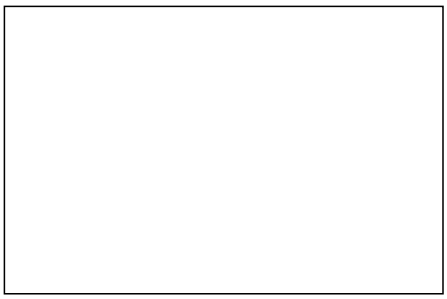


Éphémère **C**

Le Choc inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Déchaînement de fureur {1}{R}



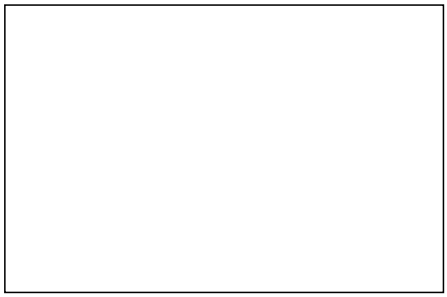
Éphémère U

Doublez la force de la créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Déchaînement de fureur {1}{R}

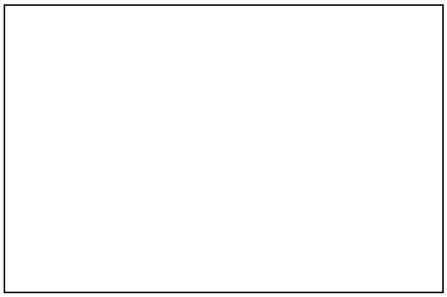


Éphémère U

Doublez la force de la créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exacerbation {R}

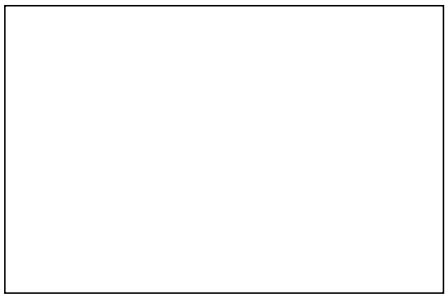


Éphémère C

Une créature ciblée gagne +3/+2 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exacerbation {R}

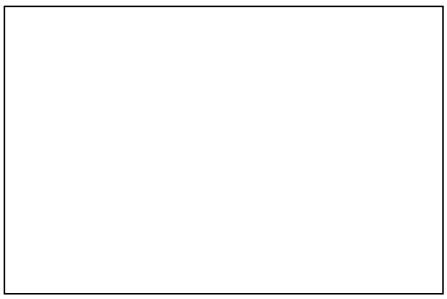


Éphémère C

Une créature ciblée gagne +3/+2 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Feu tueur {2}{R}



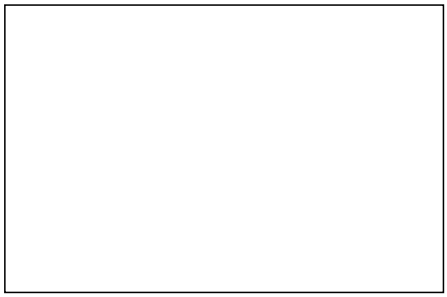
Éphémère U

Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. <i>Inflexible</i> ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la place.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Feu tueur {2}{R}

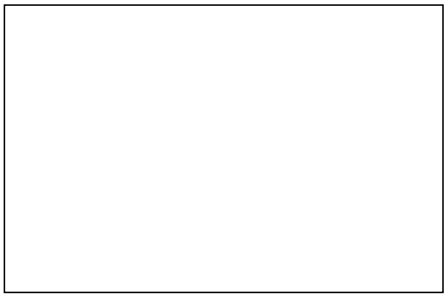


Éphémère U

Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. <i>Inflexible</i> ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la place.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe assurée {1}{R}

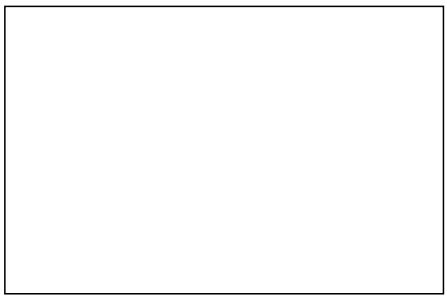


Éphémère C

Une créature ciblée gagne +3/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe assurée {1}{R}

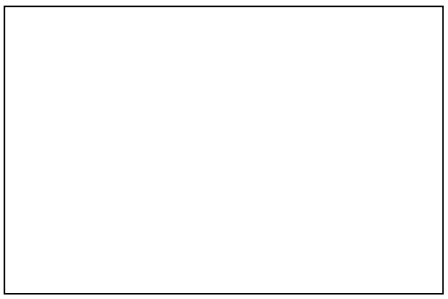


Éphémère C

Une créature ciblée gagne +3/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Double vision {3}{R}{R}



Enchantement R

À chaque fois que vous lancez votre premier sort d'éphémère ou de rituel à chaque tour, copiez ce sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette copie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast