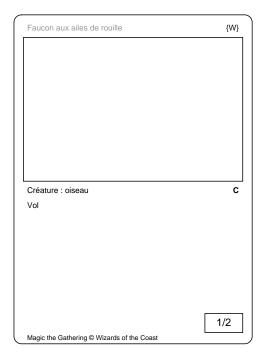


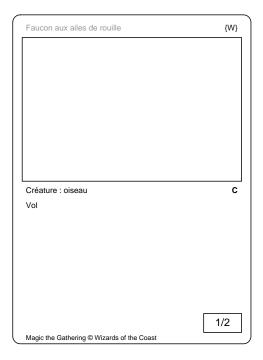
Marin spectral	{U}
Cuáctura i consit et nicote	U
Créature : esprit et pirate	
Flash (Vous pouvez lancer ce sort à tout mome pourriez lancer un éphémère.)	ent où vous
Vol {3}{U}: Piochez une carte.	
(5)(6). I locate une carte.	
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	1/1

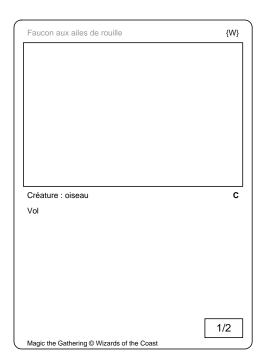
Sirène dompte-tempête	{U}			Sirène dompte-tempête	{U}
Créature : sirène et pirate et sorcier	U		L	Créature : airène et pirete et persier	U
Vol	U			Créature : sirène et pirate et sorcier Vol	U
{U}, sacrifiez la Sirène dompte-tempête : Contrecarrez u	n			νοι [U}, sacrifiez la Sirène dompte-tempête : Contrecarrez ι	ın
sort ciblé ou une capacité ciblée qui vous cible ou qui cib			5	sort ciblé ou une capacité ciblée qui vous cible ou qui ci	
une créature que vous contrôlez.			ı	une créature que vous contrôlez.	
1/*	1			1,	/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	١	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

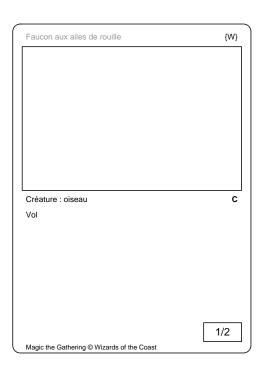
Sirène dompte-tempête	{U}
Créature : sirène et pirate et sorcier	U
Vol	
{U}, sacrifiez la Sirène dompte-tempête : Contrecarrez u	
sort ciblé ou une capacité ciblée qui vous cible ou qui ci une créature que vous contrôlez.	bie
and ordatare que vous controlez.	
1	/1
	1 1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

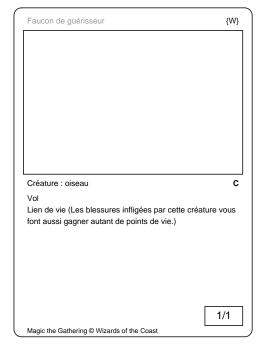
Sirène dompte-tempête	{U}
Créature : sirène et pirate et sorcier	U
Vol {U}, sacrifiez la Sirène dompte-tempête : sort ciblé ou une capacité ciblée qui vous une créature que vous contrôlez.	
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

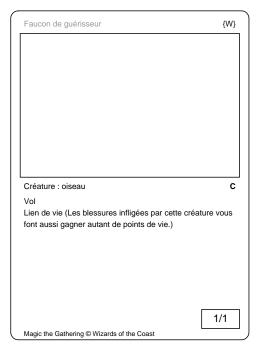












Faucon de guérisseur

Créature : oiseau

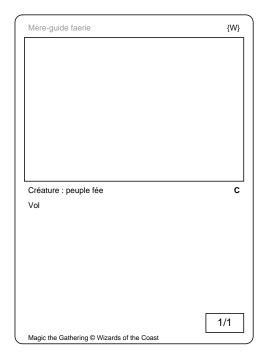
C Vol

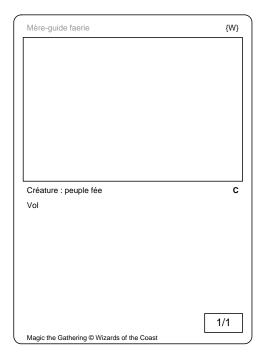
Lien de vie (Les blessures infligées par cette créature vous font aussi gagner autant de points de vie.)

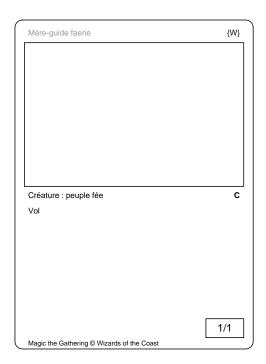
Faucon de guérisseur

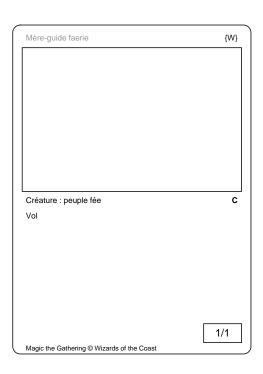
Créature : oiseau

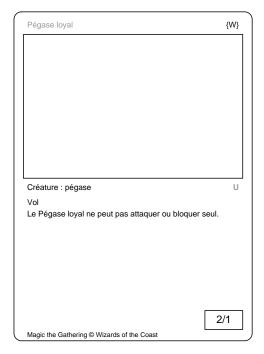
C Vol
Lien de vie (Les blessures infligées par cette créature vous font aussi gagner autant de points de vie.)

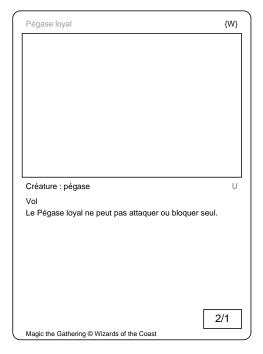


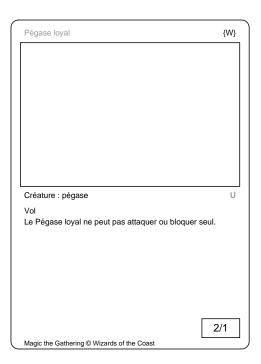


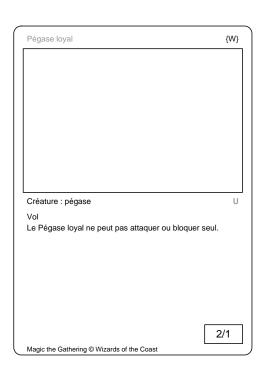


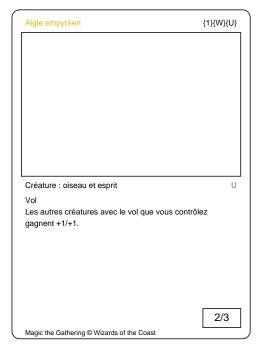


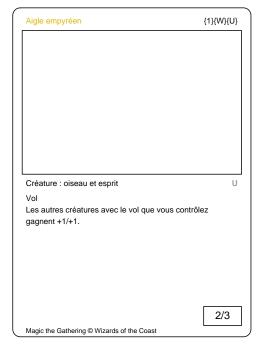












Aigle empyréen

Créature : oiseau et esprit

Vol

Les autres créatures avec le vol que vous contrôlez
gagnent +1/+1.

Magic the Gathering ® Wizards of the Coast

Aigle empyréen

Créature : oiseau et esprit

Vol

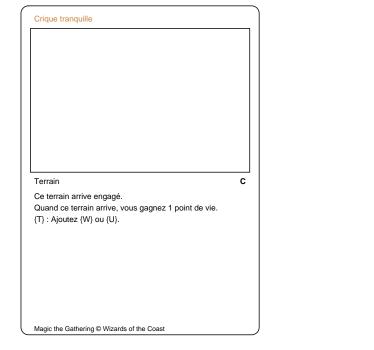
Les autres créatures avec le vol que vous contrôlez gagnent +1/+1.

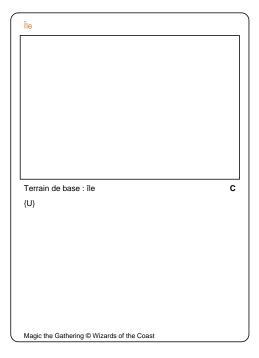
Magic the Gathering ® Wizards of the Coast

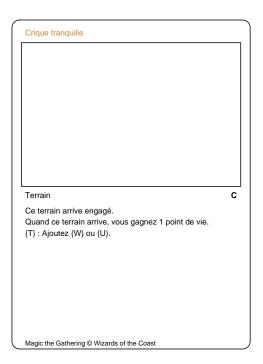
Ecrits ailés {2	}{U}		Eci	rits ailés	(2){U}
Rituel	С		Rit	tuel	С
Ce sort coûte {1} de moins à lancer si vous contrôlez un créature avec le vol. Piochez deux cartes.	e		cré	e sort coûte {1} de moins à lancer si vous contrôlez u éature avec le vol. ochez deux cartes.	ine
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Mag	gic the Gathering © Wizards of the Coast	

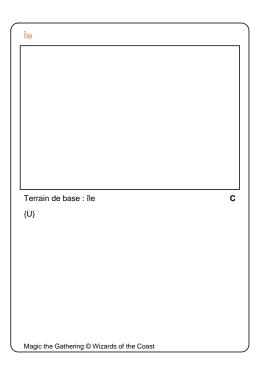
Écrits ailés	{2}{U}
Rituel	С
Ce sort coûte {1} de moins à lancer si vous contrôle:	z une
créature avec le vol. Piochez deux cartes.	
Tionicz dody cartos.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

-	
Écrits ailés {2}	[U}
Rituel	С
Ce sort coûte {1} de moins à lancer si vous contrôlez une créature avec le vol. Piochez deux cartes.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

























Plaine		١.	Plaine
Terrain de base : plaine	С	Ι,	Terrain de
{W}			{W}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic the Ga







Plaine		١.	Plaine
Terrain de base : plaine	С	Ι,	Terrain de
{W}			{W}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic the Ga







Ralliement d'ailes	{1}{W}	Ralliement d'ailes {	1}{W}
Éphémère	U	Éphémère	U
Dégagez toutes les créatures que vous contrôlez. Les créatures avec le vol que vous contrôlez gagnent +2/4		Dégagez toutes les créatures que vous contrôlez. Les créatures avec le vol que vous contrôlez gagnent +2/+:	
jusqu'à la fin du tour.	F2	jusqu'à la fin du tour.	2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Ralliement d'ailes {1}	{W
Éphémère	Į
Dégagez toutes les créatures que vous contrôlez. Les	
créatures avec le vol que vous contrôlez gagnent +2/+2	
jusqu'à la fin du tour.	

Ralliement d'ailes	{1}{W}
Éphémère	U
Dégagez toutes les créatures que vous contrôlez. Les créatures avec le vol que vous contrôlez gagnent +2/ jusqu'à la fin du tour.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Vents favorables	{1}{U}		Vents favorables	{1}{U}
Enchantement	U		Enchantement	U
Les créatures avec le vol que vous contrôlez gage	nent		Les créatures avec le vol que vous contrôlez gagnent	
+1/+1.			+1/+1.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J (Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Vents favorables	{1}{U}
Enchantement	U
Les créatures avec le vol que vous contrôlez gagnen +1/+1.	t
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Vents favorables	{1}{U}
Enchantement	U
Les créatures avec le vol que vous contrôlez gagnent +1/+1.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

