

Bonhomme de neige goblin

{3}{R}



Créature : goblin

P

À chaque fois que le Bonhomme de neige goblin bloque, prévenez toutes les blessures de combat qui devraient être infligées, ce tour-ci, à et par lui.

{T} : Le Bonhomme de neige goblin inflige 1 blessure à la créature ciblée qu'il bloque.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bonhomme de neige goblin

{3}{R}



Créature : goblin

P

À chaque fois que le Bonhomme de neige goblin bloque, prévenez toutes les blessures de combat qui devraient être infligées, ce tour-ci, à et par lui.

{T} : Le Bonhomme de neige goblin inflige 1 blessure à la créature ciblée qu'il bloque.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bonhomme de neige goblin

{3}{R}



Créature : goblin

P

À chaque fois que le Bonhomme de neige goblin bloque, prévenez toutes les blessures de combat qui devraient être infligées, ce tour-ci, à et par lui.

{T} : Le Bonhomme de neige goblin inflige 1 blessure à la créature ciblée qu'il bloque.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bonhomme de neige goblin

{3}{R}



Créature : goblin

P


À chaque fois que le Bonhomme de neige goblin bloque, prévenez toutes les blessures de combat qui devraient être infligées, ce tour-ci, à et par lui.

{T} : Le Bonhomme de neige goblin inflige 1 blessure à la créature ciblée qu'il bloque.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Fourreur goblin** {1}{R}




Créature : goblin et guerrier **C**  
Prévenez toutes les blessures que le Fourreur goblin devrait infliger aux créatures neigeuses.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Fourreur goblin** {1}{R}

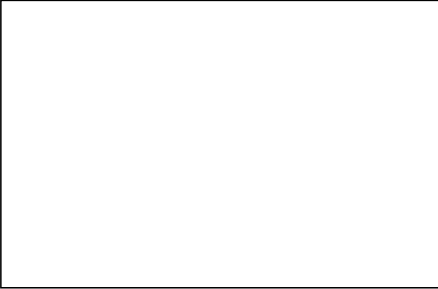


Créature : goblin et guerrier **C**  
Prévenez toutes les blessures que le Fourreur goblin devrait infliger aux créatures neigeuses.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Fourreur goblin** {1}{R}

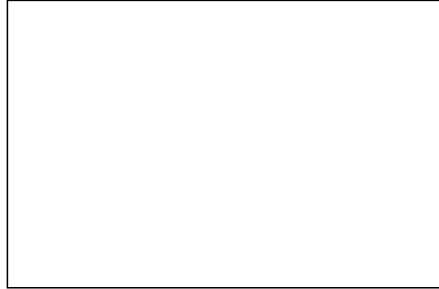


Créature : goblin et guerrier **C**  
Prévenez toutes les blessures que le Fourreur goblin devrait infliger aux créatures neigeuses.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Fourreur goblin** {1}{R}




Créature : goblin et guerrier **C**  
Prévenez toutes les blessures que le Fourreur goblin devrait infliger aux créatures neigeuses.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Krenko le caïd** {2}{R}{R}




Créature légendaire : goblin et guerrier **R**

{T} : Créez X jetons de créature 1/1 rouge Gobelin, X étant le nombre de gobelins que vous contrôlez.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Krenko le caïd** {2}{R}{R}



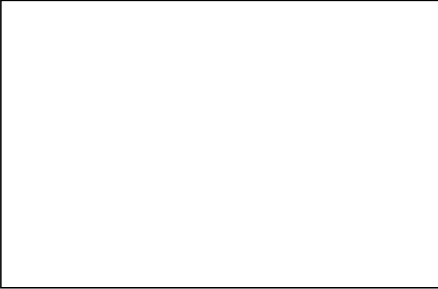
Créature légendaire : goblin et guerrier **R**

{T} : Créez X jetons de créature 1/1 rouge Gobelin, X étant le nombre de gobelins que vous contrôlez.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Krenko le caïd** {2}{R}{R}



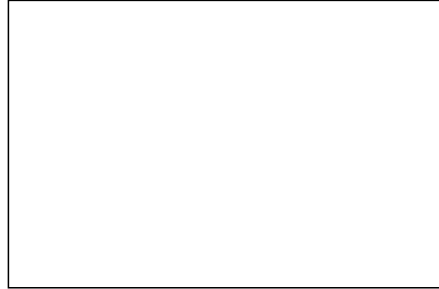
Créature légendaire : goblin et guerrier **R**

{T} : Créez X jetons de créature 1/1 rouge Gobelin, X étant le nombre de gobelins que vous contrôlez.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Krenko, baron de la rue d'étain** {2}{R}



Créature légendaire : goblin **R**

À chaque fois que Krenko, baron de la rue d'étain attaque, mettez un marqueur +1/+1 sur lui, puis créez un nombre de jetons de créature 1/1 rouge Gobelin égal à la force de Krenko.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Krenko, baron de la rue d'étain** {2}{R}

Créature légendaire : goblin R

À chaque fois que Krenko, baron de la rue d'étain attaque, mettez un marqueur +1/+1 sur lui, puis créez un nombre de jetons de créature 1/1 rouge Gobelins égal à la force de Krenko.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Luge des gobelins** {1}{R}

Créature : goblin C

Piétinement

La Luge des gobelins ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement si elle a attaqué pendant votre dernier tour.

La Luge des gobelins ne peut pas attaquer à moins que le joueur défenseur ne contrôle une montagne.

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Luge des gobelins** {1}{R}

Créature : goblin C

Piétinement

La Luge des gobelins ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement si elle a attaqué pendant votre dernier tour.

La Luge des gobelins ne peut pas attaquer à moins que le joueur défenseur ne contrôle une montagne.

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Lugeur goblin** {R}


Créature : goblin C

Sacrifiez un goblin : La créature ciblée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lugeur goblin {R}




Créature : goblin C

Sacrifiez un goblin : La créature ciblée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lugeur goblin {R}



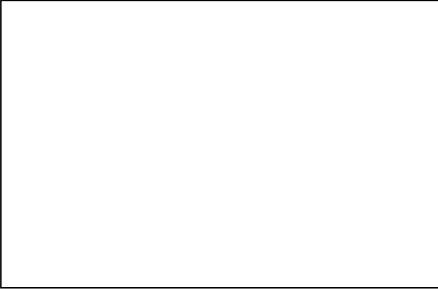
Créature : goblin C

Sacrifiez un goblin : La créature ciblée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lugeur goblin {R}



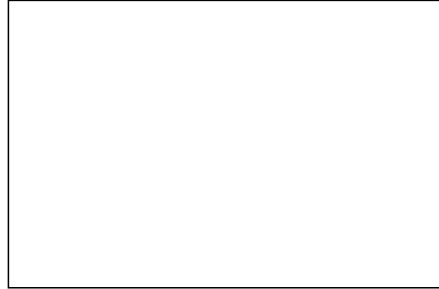
Créature : goblin C

Sacrifiez un goblin : La créature ciblée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maître espion goblin {2}{R}



Créature : goblin et gredin R

Initiative

Au début de l'étape de fin de chaque adversaire, ce joueur crée un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin avec « Les créatures que vous contrôlez attaquent à chaque combat si possible. »

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maitre espion goblin

{2}{R}

Créature : goblin et gredin

R

Initiative

Au début de l'étape de fin de chaque adversaire, ce joueur crée un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin avec « Les créatures que vous contrôlez attaquent à chaque combat si possible. »

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Patrouille goblin à ski

{1}{R}

Créature : goblin

C

{1}{R} : La Patrouille goblin à ski gagne +2/+0 et acquiert le vol. Son contrôleur la sacrifie au début de la prochaine étape de fin. N'activez cette capacité qu'une seule fois et seulement si vous contrôlez une montagne neigeuse.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Patrouille goblin à ski

{1}{R}

Créature : goblin

C

{1}{R} : La Patrouille goblin à ski gagne +2/+0 et acquiert le vol. Son contrôleur la sacrifie au début de la prochaine étape de fin. N'activez cette capacité qu'une seule fois et seulement si vous contrôlez une montagne neigeuse.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Patrouille goblin à ski

{1}{R}

Créature : goblin

C

{1}{R} : La Patrouille goblin à ski gagne +2/+0 et acquiert le vol. Son contrôleur la sacrifie au début de la prochaine étape de fin. N'activez cette capacité qu'une seule fois et seulement si vous contrôlez une montagne neigeuse.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Patrouille gobeline à ski

{1}{R}



Créature : gobelin

C

{1}{R} : La Patrouille gobeline à ski gagne +2/+0 et acquiert le vol. Son contrôleur la sacrifie au début de la prochaine étape de fin. N'activez cette capacité qu'une seule fois et seulement si vous contrôlez une montagne neigeuse.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Évacuation des terriers

{3}{R}



Rituel

C

Créez deux jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.  
Déluge (Quand vous lancez ce sort, copiez-le pour chaque sort lancé avant lui ce tour-ci.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Évacuation des terriers

{3}{R}



Rituel

C

Créez deux jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.  
Déluge (Quand vous lancez ce sort, copiez-le pour chaque sort lancé avant lui ce tour-ci.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Évacuation des terriers

{3}{R}



Rituel

C

Créez deux jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.  
Déluge (Quand vous lancez ce sort, copiez-le pour chaque sort lancé avant lui ce tour-ci.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rassemblement de gobelins

{2}{R}



Rituel

C

Créez un nombre de jetons de créature 1/1 rouge Gobelin égal à 2 plus le nombre de cartes appelées  
Rassemblement de gobelins dans votre cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rassemblement de gobelins

{2}{R}



Rituel

C

Créez un nombre de jetons de créature 1/1 rouge Gobelin égal à 2 plus le nombre de cartes appelées  
Rassemblement de gobelins dans votre cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rassemblement de gobelins

{2}{R}



Rituel

C

Créez un nombre de jetons de créature 1/1 rouge Gobelin égal à 2 plus le nombre de cartes appelées  
Rassemblement de gobelins dans votre cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rassemblement de gobelins

{2}{R}



Rituel

C

Créez un nombre de jetons de créature 1/1 rouge Gobelin égal à 2 plus le nombre de cartes appelées  
Rassemblement de gobelins dans votre cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée



Terrain neigeux de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombardement des gobelins

{1}{R}

Enchantement

R

Sacrifiez une créature : Le Bombardement des gobelins inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombardement des gobelins

{1}{R}

Enchantement

R

Sacrifiez une créature : Le Bombardement des gobelins inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombardement des gobelins

{1}{R}

Enchantement

R

Sacrifiez une créature : Le Bombardement des gobelins inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombardement des gobelins

{1}{R}

Enchantement

R

Sacrifiez une créature : Le Bombardement des gobelins inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

