


Adepte sinistre {R}



Créature : zombie et guerrier C


Initiative

Quand l'Adepte sinistre meurt, amassez des zombies 1. (Mettez un marqueur +1/+1 sur une armée que vous contrôlez. C'est aussi un zombie. Si vous n'en contrôlez pas, créez d'abord un jeton de créature 0/0 noire Zombie et Armée.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Adepte sinistre {R}



Créature : zombie et guerrier C

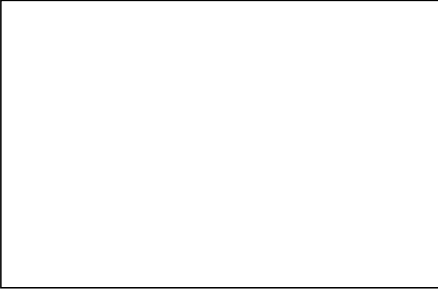
Initiative

Quand l'Adepte sinistre meurt, amassez des zombies 1. (Mettez un marqueur +1/+1 sur une armée que vous contrôlez. C'est aussi un zombie. Si vous n'en contrôlez pas, créez d'abord un jeton de créature 0/0 noire Zombie et Armée.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Adepte sinistre {R}



Créature : zombie et guerrier C

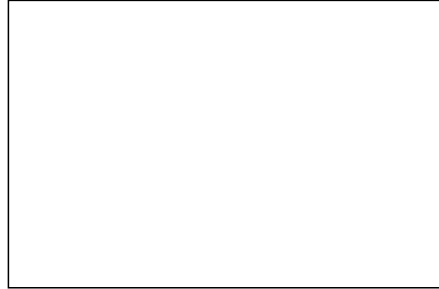
Initiative

Quand l'Adepte sinistre meurt, amassez des zombies 1. (Mettez un marqueur +1/+1 sur une armée que vous contrôlez. C'est aussi un zombie. Si vous n'en contrôlez pas, créez d'abord un jeton de créature 0/0 noire Zombie et Armée.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Adepte sinistre {R}



Créature : zombie et guerrier C

Initiative

Quand l'Adepte sinistre meurt, amassez des zombies 1. (Mettez un marqueur +1/+1 sur une armée que vous contrôlez. C'est aussi un zombie. Si vous n'en contrôlez pas, créez d'abord un jeton de créature 0/0 noire Zombie et Armée.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Brandon fanatique

{R}



Créature : goblin et pirate

C

Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)

{T}, sacrifiez cette créature : Elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Brandon fanatique

{R}



Créature : goblin et pirate

C

Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)

{T}, sacrifiez cette créature : Elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Brandon fanatique

{R}



Créature : goblin et pirate

C

Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)

{T}, sacrifiez cette créature : Elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Brandon fanatique

{R}



Créature : goblin et pirate

C

Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)

{T}, sacrifiez cette créature : Elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Coureur des laves guitûk

{R}

Créature : humain et sorcier

C

Tant qu'il y a au moins deux cartes d'éphémère et/ou de rituel dans votre cimetière, cette créature gagne +1/+0 et a la célérité.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Coureur des laves guitûk

{R}

Créature : humain et sorcier

C

Tant qu'il y a au moins deux cartes d'éphémère et/ou de rituel dans votre cimetière, cette créature gagne +1/+0 et a la célérité.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Coureur des laves guitûk

{R}

Créature : humain et sorcier

C

Tant qu'il y a au moins deux cartes d'éphémère et/ou de rituel dans votre cimetière, cette créature gagne +1/+0 et a la célérité.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Coureur des laves guitûk

{R}

Créature : humain et sorcier

C

Tant qu'il y a au moins deux cartes d'éphémère et/ou de rituel dans votre cimetière, cette créature gagne +1/+0 et a la célérité.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyromancien viashino

{1}{R}

Créature : lézard et sorcier

C

Quand le Pyromancien viashino arrive sur le champ de bataille, il inflige 2 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyromancien viashino

{1}{R}

Créature : lézard et sorcier

C

Quand le Pyromancien viashino arrive sur le champ de bataille, il inflige 2 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyromancien viashino

{1}{R}

Créature : lézard et sorcier

C

Quand le Pyromancien viashino arrive sur le champ de bataille, il inflige 2 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyromancien viashino

{1}{R}

Créature : lézard et sorcier

C

Quand le Pyromancien viashino arrive sur le champ de bataille, il inflige 2 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de précision

{2}{R}



Rituel

C

L'Éclair de précision inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de précision

{2}{R}



Rituel

C

L'Éclair de précision inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de précision

{2}{R}



Rituel

C

L'Éclair de précision inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de précision

{2}{R}



Rituel

C

L'Éclair de précision inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Embrocher les critiques

{2}{R}



Rituel

C

Spectacle {R} (Vous pouvez lancer ce sort pour son coût de spectacle à la place de son coût de mana si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci.)
Embrocher les critiques inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Embrocher les critiques

{2}{R}



Rituel

C

Spectacle {R} (Vous pouvez lancer ce sort pour son coût de spectacle à la place de son coût de mana si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci.)
Embrocher les critiques inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Embrocher les critiques

{2}{R}



Rituel

C

Spectacle {R} (Vous pouvez lancer ce sort pour son coût de spectacle à la place de son coût de mana si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci.)
Embrocher les critiques inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Embrocher les critiques

{2}{R}



Rituel

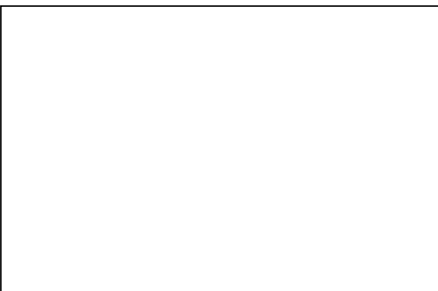
C

Spectacle {R} (Vous pouvez lancer ce sort pour son coût de spectacle à la place de son coût de mana si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci.)
Embrocher les critiques inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Honorer le Dieu-Pharaon

{2}{R}



Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous d'une carte.

Piochez deux cartes. Amassez des zombies 1 (Mettez un marqueur +1/+1 sur une armée que vous contrôlez. C'est aussi un zombie. Si vous n'en contrôlez pas, créez d'abord un jeton de créature 0/0 noire Zombie et Armée.).

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Honorer le Dieu-Pharaon

{2}{R}



Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous d'une carte.

Piochez deux cartes. Amassez des zombies 1 (Mettez un marqueur +1/+1 sur une armée que vous contrôlez. C'est aussi un zombie. Si vous n'en contrôlez pas, créez d'abord un jeton de créature 0/0 noire Zombie et Armée.).

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Honorer le Dieu-Pharaon

{2}{R}



Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous d'une carte.

Piochez deux cartes. Amassez des zombies 1 (Mettez un marqueur +1/+1 sur une armée que vous contrôlez. C'est aussi un zombie. Si vous n'en contrôlez pas, créez d'abord un jeton de créature 0/0 noire Zombie et Armée.).

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Honorer le Dieu-Pharaon

{2}{R}



Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous d'une carte.

Piochez deux cartes. Amassez des zombies 1 (Mettez un marqueur +1/+1 sur une armée que vous contrôlez. C'est aussi un zombie. Si vous n'en contrôlez pas, créez d'abord un jeton de créature 0/0 noire Zombie et Armée.).

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne




Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast


Choc {R}



Éphémère C
Le Choc inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

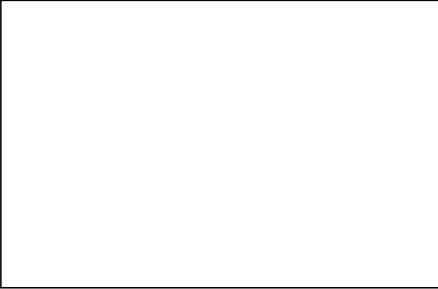
Choc {R}



Éphémère C
Le Choc inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

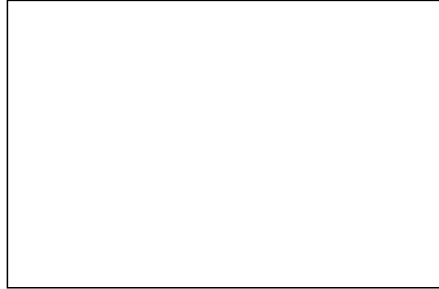
Choc {R}



Éphémère C
Le Choc inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Choc {R}



Éphémère C
Le Choc inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

