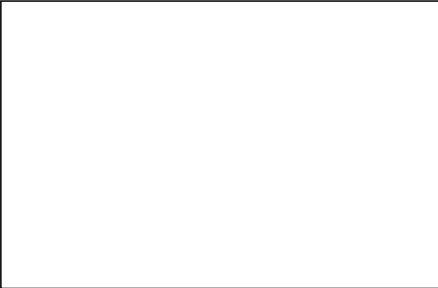


Familier de filigrane {3}



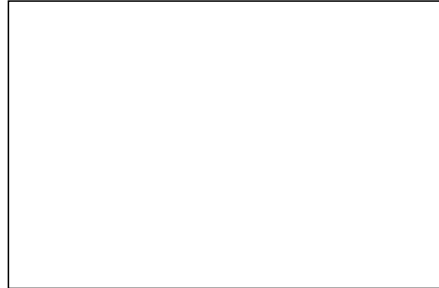
Créature-artefact : renard C

Quand le Familier de filigrane arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 2 points de vie.
Quand le Familier de filigrane meurt, piochez une carte.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Baron de la mort {1}{B}{B}




Créature : zombie et sorcier R

Les squelettes que vous contrôlez et les autres zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1 et ont le contact mortel.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Familier de filigrane {3}




Créature-artefact : renard C

Quand le Familier de filigrane arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 2 points de vie.
Quand le Familier de filigrane meurt, piochez une carte.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dissident damné {1}{B}



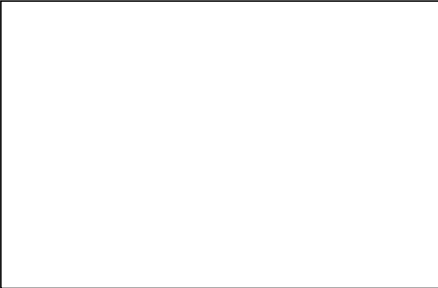
Créature : humain C

Quand le Dissident damné meurt, créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dissident damné {1}{B}



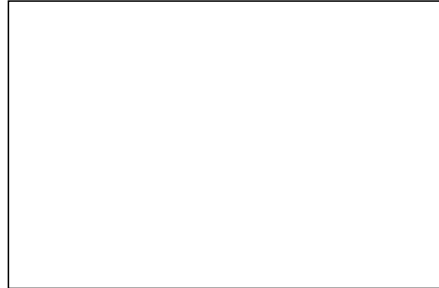
Créature : humain **C**

Quand le Dissident damné meurt, créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Horreur infectieuse {3}{B}




Créature : zombie et horreur **C**

À chaque fois que l'Horreur infectieuse attaque, chaque adversaire perd 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fossoyeur {3}{B}




Créature : zombie **U**

Quand le Fossoyeur arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Horreur infectieuse {3}{B}




Créature : zombie et horreur **C**

À chaque fois que l'Horreur infectieuse attaque, chaque adversaire perd 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maraudeur sacpeau {2}{B}




Créature : zombie et guerrier U

Quand le Maraudeur sacpeau arrive sur le champ de bataille, chaque joueur sacrifie une créature.

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Seigneuresse des maudits {2}{B}



Créature : zombie U


Les autres zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1.

{1}{B}, {T} : Tous les zombies acquièrent la menace jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maréchal de cimetière {B}{B}



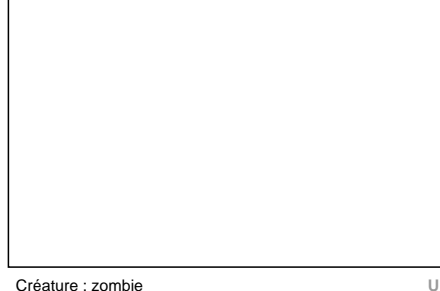
Créature : zombie et soldat R

{2}{B}, exilez une carte de créature depuis votre cimetière : Créez, engagé, un jeton de créature 2/2 noire Zombie.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Seigneuresse des maudits {2}{B}



Créature : zombie U

Les autres zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1.

{1}{B}, {T} : Tous les zombies acquièrent la menace jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croupissement

{2}{B}{B}



Rituel

R

Toutes les créatures gagnent -4/-4 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Divination de sang

{3}{B}



Rituel

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez une créature.
Piochez trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Divination de sang

{3}{B}



Rituel

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez une créature.
Piochez trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fragments d'os

{B}



Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez une créature.
Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Horrible destin

{2}{B}



Rituel

C

Chaque adversaire perd 1 point de vie pour chaque créature que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Homicide

{1}{B}{B}



Éphémère

C

Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Homicide

{1}{B}{B}



Éphémère

C

Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Homicide

{1}{B}{B}



Éphémère

C

Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Réanimation cruelle

{4}{B}

Éphémère

C

Détruisez une créature non-zombie ciblée. Elle ne peut pas être régénérée. Renvoyez jusqu'à une carte de zombie ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maîtrise de Liliana

{3}{B}{B}

Enchantement

R

Les zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1.
Quand la Maîtrise de Liliana arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature 2/2 noirs Zombies.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Réanimation cruelle

{4}{B}

Éphémère

C

Détruisez une créature non-zombie ciblée. Elle ne peut pas être régénérée. Renvoyez jusqu'à une carte de zombie ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ouvrez les tombes !

{3}{B}{B}

Enchantement

R

À chaque fois qu'une créature non-jeton que vous contrôlez meurt, créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

