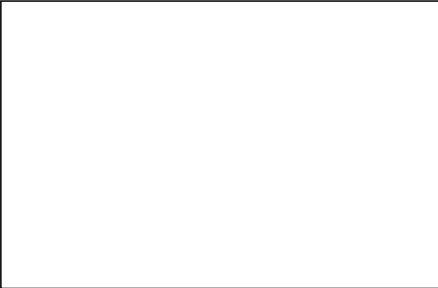


Golem météoritique {7}



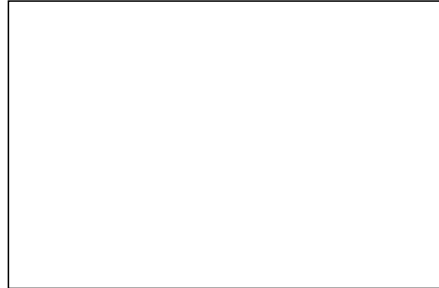
Créature-artefact : golem U

Quand le Golem météoritique arrive sur le champ de bataille, détruisez un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contrôle.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Druidesse de l'Auvent {1}{G}




Créature : elfe et druide C

{T} : Ajoutez {G}.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Golem météoritique {7}




Créature-artefact : golem U

Quand le Golem météoritique arrive sur le champ de bataille, détruisez un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contrôle.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Druidesse de l'Auvent {1}{G}



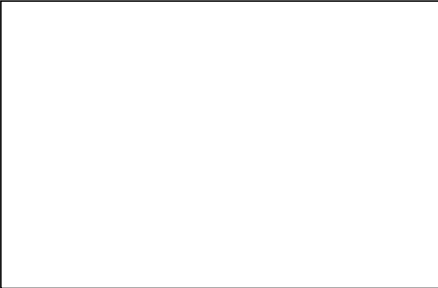
Créature : elfe et druide C

{T} : Ajoutez {G}.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gueuleffroi colossal {4}{G}{G}

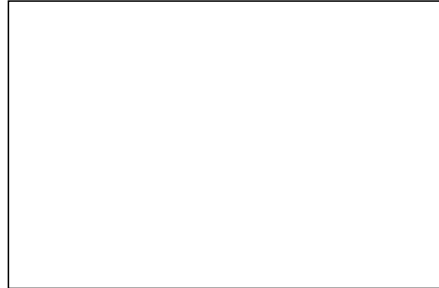


Créature : dinosaure C
Piétinement

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Guire de Pelakka {4}{G}{G}{G}




Créature : guivre R
Piétinement
Quand la Guivre de Pelakka arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 7 points de vie.
Quand la Guivre de Pelakka meurt, piochez une carte.

7/7

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gueuleffroi colossal {4}{G}{G}




Créature : dinosaure C
Piétinement

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Jumeaux palécoces {5}{G}{G}



Créature : sylvin U
Piétinement (Cette créature peut infliger son surplus de blessures de combat au joueur ou au planeswalker qu'elle attaque.)
Les Jumeaux palécoces peuvent bloquer une créature supplémentaire à chaque combat.

7/7

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mammoth agressif

{3}{G}{G}{G}



Créature : éléphant

R

Piétinement (Cette créature peut infliger son surplus de blessures de combat au joueur ou au planeswalker qu'elle attaque.)

Les autres créatures que vous contrôlez ont le piétinement.

8/8

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rajeunisseur elfe

{2}{G}



Créature : elfe et druide

C

Quand le Rajeunisseur elfe arrive sur le champ de bataille, regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez mettre sur le champ de bataille, engagée, une carte de terrain parmi elles. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rajeunisseur elfe

{2}{G}



Créature : elfe et druide

C

Quand le Rajeunisseur elfe arrive sur le champ de bataille, regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez mettre sur le champ de bataille, engagée, une carte de terrain parmi elles. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sanglier hérissé

{3}{G}



Créature : sanglier

C

Le Sanglier hérissé ne peut pas être bloqué par plus d'une créature.

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sanglier hérissé

{3}{G}



Créature : sanglier

C

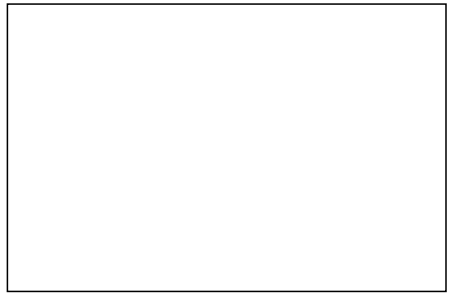
Le Sanglier hérissé ne peut pas être bloqué par plus d'une créature.

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Morsure enragée

{1}{G}



Rituel

C

Une créature ciblée que vous contrôlez inflige un nombre de blessures égal à sa force à une créature ciblée que vous ne contrôlez pas.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Déclarer sa domination

{3}{G}{G}



Rituel

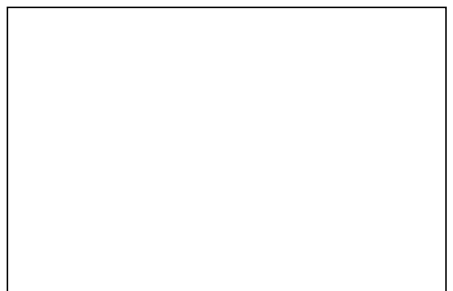
U

Une créature ciblée gagne +3/+3 jusqu'à la fin du tour. Toutes les créatures capables de la bloquer ce tour-ci le font.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Morsure enragée

{1}{G}



Rituel

C

Une créature ciblée que vous contrôlez inflige un nombre de blessures égal à sa force à une créature ciblée que vous ne contrôlez pas.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tomber à pic

{1}{G}



Éphémère

Détruisez une créature avec le vol ciblée.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tomber à pic

{1}{G}



Éphémère

Détruisez une créature avec le vol ciblée.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forme du chêne

{2}{G}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+3.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Majesté colossale

{2}{G}



Enchantement

U

Au début de votre entretien, si vous contrôlez une créature de force supérieure ou égale à 4, piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast