Golem météoritique {7}

Créature-artefact : golem U

Quand cette créature arrive, détruisez un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contrôle.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cadavre ambulant {1}{B}

Créature : zombie C

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Archer squelette {3}{B}

Créature : squelette et archer C

Quand cette créature arrive, elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cadavre ambulant {1}{B}

Créature : zombie C

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Démon des catastrophes {2}{B}{B}

Créature : démon R

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Vol, piétinement

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fossoyeur {3}{B}

Créature : zombie U

Quand le Fossoyeur arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éveilleur des tombes {4}{B}{B}

Créature : oiseau et esprit R

Vol
{5}{B}{B} : Renvoyez sur le champ de bataille, engagée, une carte de créature ciblée depuis votre cimetière.

5/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gorgone revivifiée {1}{B}{B}

Créature : zombie et gorgonoïde U

Arisen Gorgon has deathtouch as long as you control a Liliana planeswalker. (Any amount of damage this deals to a creature is enough to destroy it.)

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gorgone revivifiée {1}{B}{B}

Créature : zombie et gorgonoïde U

Arisen Gorgon has deathtouch as long as you control a Liliana planeswalker. (Any amount of damage this deals to a creature is enough to destroy it.)

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Goule du diregraf {B}

Créature : zombie U

Cette créature arrive engagée.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gorgone revivifiée {1}{B}{B}

Créature : zombie et gorgonoïde U

Arisen Gorgon has deathtouch as long as you control a Liliana planeswalker. (Any amount of damage this deals to a creature is enough to destroy it.)

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Goule du diregraf {B}

Créature : zombie U

Cette créature arrive engagée.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gravesang marcheciel {2}{B}

Créature : vampire et soldat **C**

Vol
Quand le Gravesang marcheciel arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé perd 1 point de vie et vous gagnez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie en lambeaux {1}{B}

Créature : zombie et chacal **C**

Quand la Momie en lambeaux meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gravesang marcheciel {2}{B}

Créature : vampire et soldat **C**

Vol
Quand le Gravesang marcheciel arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé perd 1 point de vie et vous gagnez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie en lambeaux {1}{B}

Créature : zombie et chacal **C**

Quand la Momie en lambeaux meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie en lambeaux {1}{B}

Créature : zombie et chacal **C**

Quand la Momie en lambeaux meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Souveraine vampire {3}{B}{B}

Créature : vampire et noble U

Vol
Quand la Souveraine vampire arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé perd 3 points de vie et vous gagnez 3 points de vie.

3/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie en lambeaux {1}{B}

Créature : zombie et chacal **C**

Quand la Momie en lambeaux meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Souveraine vampire {3}{B}{B}

Créature : vampire et noble U

Vol
Quand la Souveraine vampire arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé perd 3 points de vie et vous gagnez 3 points de vie.

3/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Squelette réassemblable {1}{B}

Créature : squelette et guerrier U

{1}{B} : Renvoyez sur le champ de bataille, engagé, le Squelette réassemblable depuis votre cimetière.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Butin de Liliana {3}{B}

Rituel R

Un adversaire ciblé se défausse d'une carte.
Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte noire parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Butin de Liliana {3}{B}

Rituel R

Un adversaire ciblé se défausse d'une carte.
Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte noire parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caresse de la liche {3}{B}{B}

Rituel C

Détruisez une créature ciblée. Vous gagnez 3 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caresse de la liche {3}{B}{B}

Rituel **C**

Détruisez une créature ciblée. Vous gagnez 3 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Divination de sang {3}{B}

Rituel U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Piochez trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Divination de sang {3}{B}

Rituel U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Piochez trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Morsure de la souveraine {1}{B}

Rituel **C**

Un joueur ciblé perd 3 points de vie et vous gagnez 3 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Liliana, la Nécromancienne {3}{B}{B}

Planeswalker légendaire : Liliana **M**

{+1} : Un joueur ciblé perd 2 points de vie.

{-1} : Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

{-7} : Détruisez jusqu'à deux créatures ciblées. Mettez sur le champ de bataille, sous votre contrôle, jusqu'à deux cartes de créature des cimetières.

4/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Endurance anormale {1}{B}

Éphémère **C**

Jusqu'à la fin du tour, la créature ciblée gagne +2/+0 et acquiert « Quand cette créature meurt, renvoyez-la sur le champ de bataille, engagée, sous le contrôle de son propriétaire. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Endurance anormale {1}{B}

Éphémère **C**

Jusqu'à la fin du tour, la créature ciblée gagne +2/+0 et acquiert « Quand cette créature meurt, renvoyez-la sur le champ de bataille, engagée, sous le contrôle de son propriétaire. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Homicide {1}{B}{B}

Éphémère **C**

Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Homicide {1}{B}{B}

Éphémère **C**

Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Spores étrangleuses {3}{B}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne -3/-3 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast