

Golem météoritique

{7}

Créature-artefact : golem

U

Quand le Golem météoritique arrive sur le champ de bataille, détruisez un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contrôle.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éveilleur des tombes

{4}{B}{B}

Créature : oiseau et esprit

R

Vol

{5}{B}{B} : Renvoyez sur le champ de bataille, engagée, une carte de créature ciblée depuis votre cimetière.

5/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Démon des catastrophes

{2}{B}{B}

Créature : démon

R

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.

Vol, piétinement

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fossoyeur

{3}{B}

Créature : zombie

U

Quand le Fossoyeur arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gorgone revivifiée

{1}{B}{B}

Créature : zombie et gorgonoïde

U

Arisen Gorgon has deathtouch as long as you control a Liliana planeswalker. (Any amount of damage this deals to a creature is enough to destroy it.)

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gorgone revivifiée

{1}{B}{B}

Créature : zombie et gorgonoïde

U

Arisen Gorgon has deathtouch as long as you control a Liliana planeswalker. (Any amount of damage this deals to a creature is enough to destroy it.)

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gorgone revivifiée

{1}{B}{B}

Créature : zombie et gorgonoïde

U

Arisen Gorgon has deathtouch as long as you control a Liliana planeswalker. (Any amount of damage this deals to a creature is enough to destroy it.)

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Goule du diregraf

{B}

Créature : zombie

U

La Goule du diregraf arrive sur le champ de bataille engagée.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Goule du diregraf
{B}

Créature : zombie
U

La Goule du diregraf arrive sur le champ de bataille engagée.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Butin de Liliana
{3}{B}

Rituel
R

Un adversaire ciblé se défause d'une carte.
Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque.
Vous pouvez révéler une carte noire parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Butin de Liliana
{3}{B}

Rituel
R

Un adversaire ciblé se défause d'une carte.
Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque.
Vous pouvez révéler une carte noire parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caresse de la liche
{3}{B}{B}

Rituel
C

Détruisez une créature ciblée. Vous gagnez 3 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caresse de la liche{3}{B}{B}

RituelC
Détruisez une créature ciblée. Vous gagnez 3 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Divination de sang{3}{B}

RituelU
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Piochez trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Divination de sang{3}{B}

RituelU
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Piochez trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Liliana, la Nécromancienne{3}{B}{B}

Planeswalker légendaire : LilianaM
{+1} : Un joueur ciblé perd 2 points de vie.

{-1} : Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

{-7} : Détruisez jusqu'à deux créatures ciblées. Mettez sur le champ de bataille, sous votre contrôle, jusqu'à deux cartes de créature des cimetières.

4/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Endurance anormale

{1}{B}

Éphémère

C

Jusqu'à la fin du tour, la créature ciblée gagne +2/+0 et acquiert « Quand cette créature meurt, renvoyez-la sur le champ de bataille, engagée, sous le contrôle de son propriétaire. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Homicide

{1}{B}{B}

Éphémère

C

Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Endurance anormale

{1}{B}

Éphémère

C

Jusqu'à la fin du tour, la créature ciblée gagne +2/+0 et acquiert « Quand cette créature meurt, renvoyez-la sur le champ de bataille, engagée, sous le contrôle de son propriétaire. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Homicide

{1}{B}{B}

Éphémère

C

Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

