

Fureteur des champs {2}

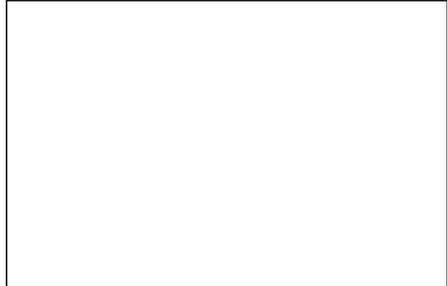


Créature-artefact : épouvantail C

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Golem météoritique {7}



Créature-artefact : golem U

Quand le Golem météoritique arrive sur le champ de bataille, détruisez un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contrôle.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fureteur des champs {2}

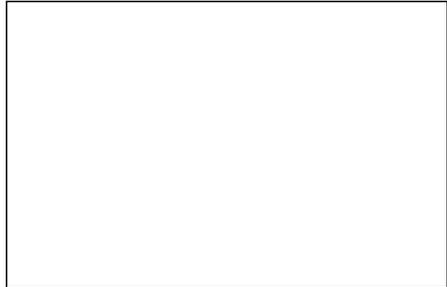


Créature-artefact : épouvantail C

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Golem météoritique {7}



Créature-artefact : golem U

Quand le Golem météoritique arrive sur le champ de bataille, détruisez un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contrôle.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vigile mécanique {5}



Créature-artefact : construction C

Le Vigile mécanique gagne +2/+0 tant que vous contrôlez une créature bleue.

3/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mage d'exclusion {2}{U}



Créature : humain et sorcier U

Quand la Mage d'exclusion arrive sur le champ de bataille, renvoyez une créature ciblée qu'un adversaire contrôle dans la main de son propriétaire.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vigile mécanique {5}



Créature-artefact : construction C

Le Vigile mécanique gagne +2/+0 tant que vous contrôlez une créature bleue.

3/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prodige mécanique {U}



Créature : humain et artificier C

La Prodige mécanique gagne +1/+0 tant que vous contrôlez un artefact.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prodige mécanique

{U}



Créature : humain et artificier

C

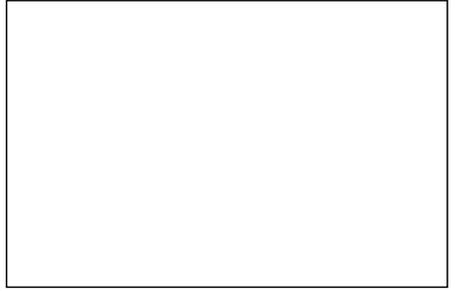
La Prodige mécanique gagne +1/+0 tant que vous contrôlez un artefact.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fusion avec la machine

{3}{U}



Rituel

R

Piochez un nombre de cartes égal à la valeur de mana la plus élevée parmi les artefacts que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Divination

{2}{U}



Rituel

C

Piochez deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

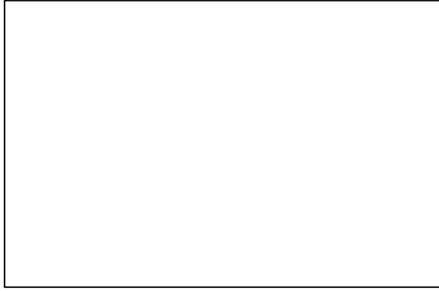


Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

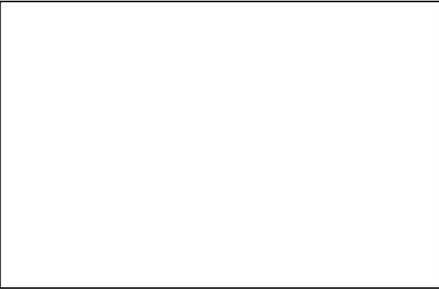


Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

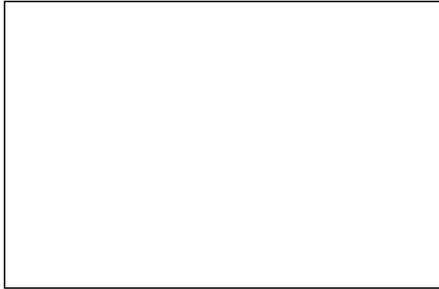


Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

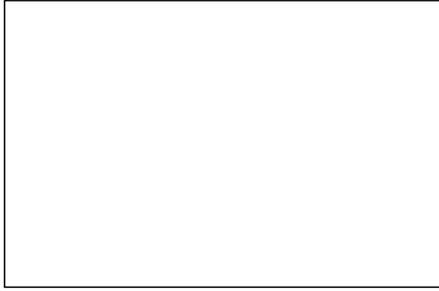


Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

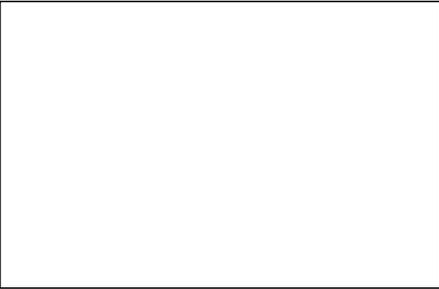


Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

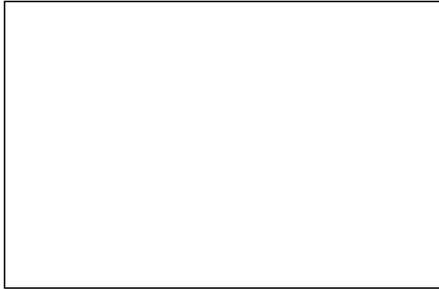


Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

**C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

**C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

**C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

**C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île **C**  
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

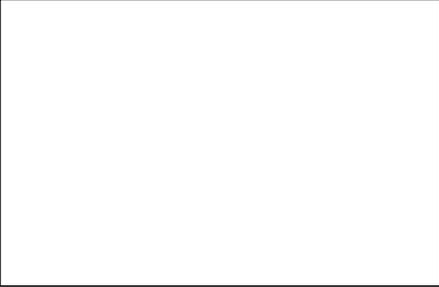
Pendule à motifs {2}



Artefact **C**  
Quand le Pendule à motifs arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.  
{5}, {T}, sacrifiez le Pendule à motifs : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

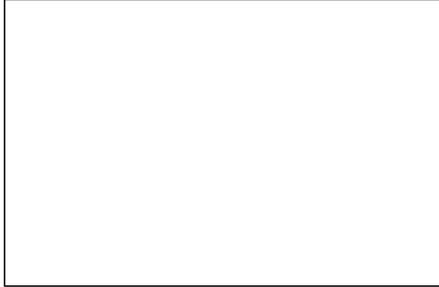
Manalithe {3}



Artefact **C**  
{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pendule à motifs {2}

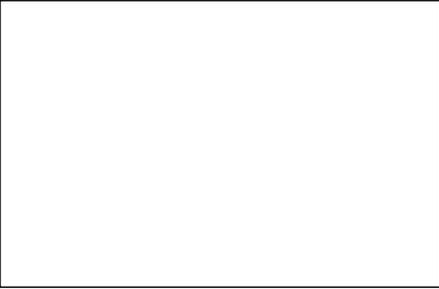


Artefact **C**  
Quand le Pendule à motifs arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.  
{5}, {T}, sacrifiez le Pendule à motifs : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pendule à motifs

{2}



Artefact

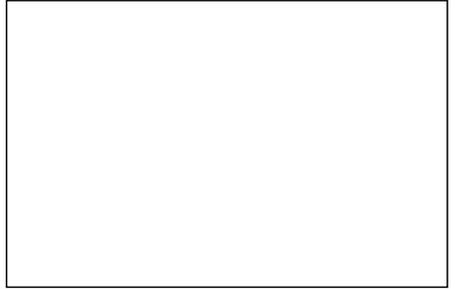
C

Quand le Pendule à motifs arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.  
{5}, {T}, sacrifiez le Pendule à motifs : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rétrécir

{2}{U}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

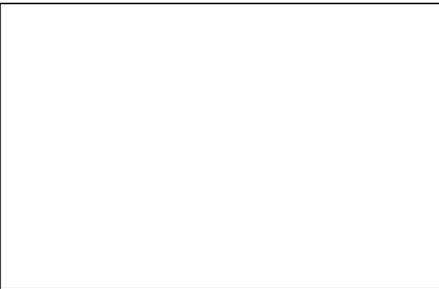
La créature enchantée gagne -6/-0.

Quand la créature enchantée bloque, détruisez-la (La créature attaquante reste bloquée.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pendule à motifs

{2}



Artefact

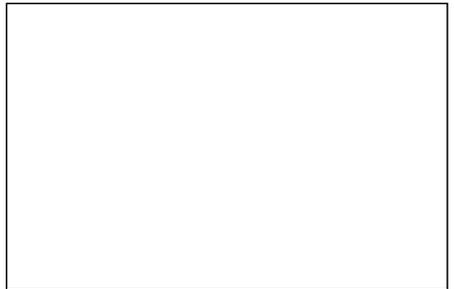
C

Quand le Pendule à motifs arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.  
{5}, {T}, sacrifiez le Pendule à motifs : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rétrécir

{2}{U}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

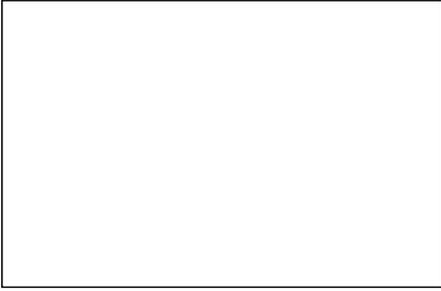
La créature enchantée gagne -6/-0.

Quand la créature enchantée bloque, détruisez-la (La créature attaquante reste bloquée.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rétrécir

{2}{U}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne -6/-0.

Quand la créature enchantée bloque, détruisez-la (La créature attaquante reste bloquée.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast