


Guivre argothienne {3}{G}



Créature : guivre R


Piétinement

Quand la Guivre Argothienne arrive sur le champ de bataille, n'importe quel joueur peut sacrifier un terrain. Si un joueur fait ainsi, mettez la Guivre Argothienne au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Guivre argothienne {3}{G}



Créature : guivre R

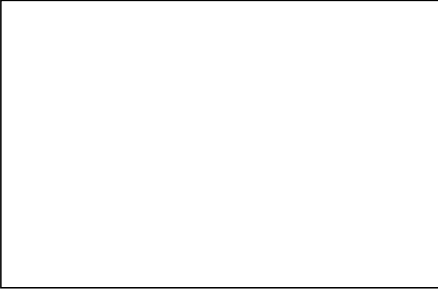
Piétinement

Quand la Guivre Argothienne arrive sur le champ de bataille, n'importe quel joueur peut sacrifier un terrain. Si un joueur fait ainsi, mettez la Guivre Argothienne au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Guivre argothienne {3}{G}



Créature : guivre R

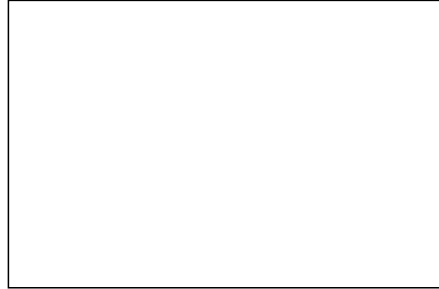
Piétinement

Quand la Guivre Argothienne arrive sur le champ de bataille, n'importe quel joueur peut sacrifier un terrain. Si un joueur fait ainsi, mettez la Guivre Argothienne au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kami de racine-piège {G}



Créature : esprit C

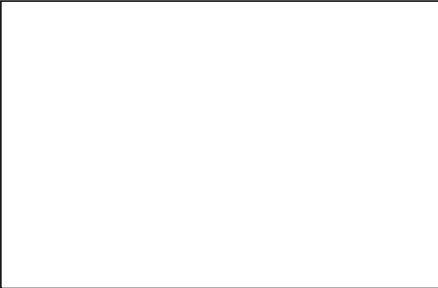
Défenseur ; portée

L'endurance du Kami de racine-piège est égal au nombre de forêts sur le champ de bataille.

0/*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kami de racine-piège {G}

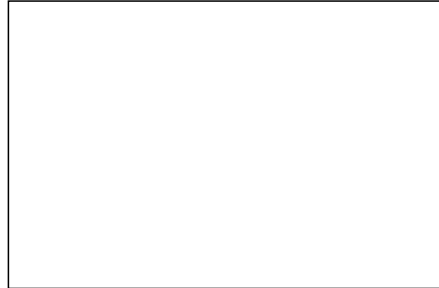


Créature : esprit **C**
 Défenseur ; portée
 L'endurance du Kami de racine-piège est égal au nombre de forêts sur le champ de bataille.

0/*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kami de racine-piège {G}




Créature : esprit **C**
 Défenseur ; portée
 L'endurance du Kami de racine-piège est égal au nombre de forêts sur le champ de bataille.

0/*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kami de racine-piège {G}




Créature : esprit **C**
 Défenseur ; portée
 L'endurance du Kami de racine-piège est égal au nombre de forêts sur le champ de bataille.

0/*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mur de fleurs {1}{G}

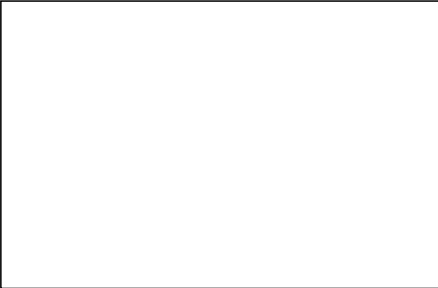


Créature : plante et mur **U**
 Défenseur
 Quand le Mur de fleurs arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mur de fleurs {1}{G}

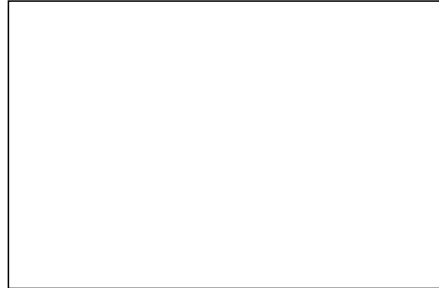


Créature : plante et mur U
 Défenseur
 Quand le Mur de fleurs arrive sur le champ de bataille,
 piochez une carte.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mur de fleurs {1}{G}




Créature : plante et mur U
 Défenseur
 Quand le Mur de fleurs arrive sur le champ de bataille,
 piochez une carte.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mur de fleurs {1}{G}




Créature : plante et mur U
 Défenseur
 Quand le Mur de fleurs arrive sur le champ de bataille,
 piochez une carte.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rempart luxuriant {1}{G}

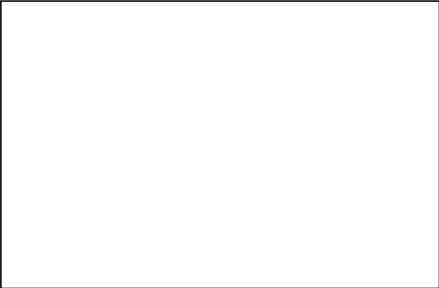


Créature : mur U
 Défenseur
 {T} : Ajoutez {G} pour chaque créature avec le défenseur
 que vous contrôlez.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rempart luxuriant {1}{G}



Créature : mur U

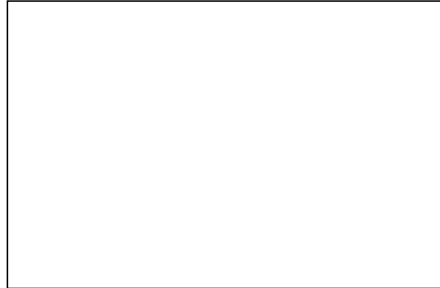
Défenseur

{T} : Ajoutez {G} pour chaque créature avec le défenseur que vous contrôlez.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rempart luxuriant {1}{G}



Créature : mur U


Défenseur

{T} : Ajoutez {G} pour chaque créature avec le défenseur que vous contrôlez.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rempart luxuriant {1}{G}



Créature : mur U


Défenseur

{T} : Ajoutez {G} pour chaque créature avec le défenseur que vous contrôlez.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terravore {1}{G}{G}



Créature : lhurgoyf R


Piétinement

La force et l'endurance du Terravore sont chacune égale au nombre de cartes de terrain dans tous les cimetières.

/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terravore {1}{G}{G}



Créature : lhurgoyf **R**


Piétinement

La force et l'endurance du Terravore sont chacune égale au nombre de cartes de terrain dans tous les cimetières.

/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Treille {1}{G}



Créature : plante et mur **C**


Défenseur

{T} : Ajoutez {G}.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terravore {1}{G}{G}



Créature : lhurgoyf **R**


Piétinement

La force et l'endurance du Terravore sont chacune égale au nombre de cartes de terrain dans tous les cimetières.

/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Treille {1}{G}



Créature : plante et mur **C**

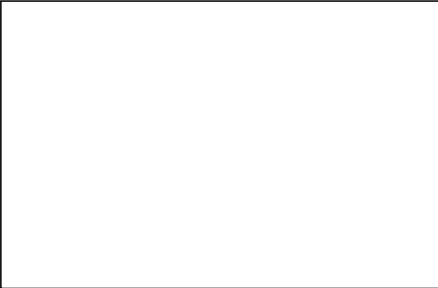
Défenseur

{T} : Ajoutez {G}.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Treille {1}{G}

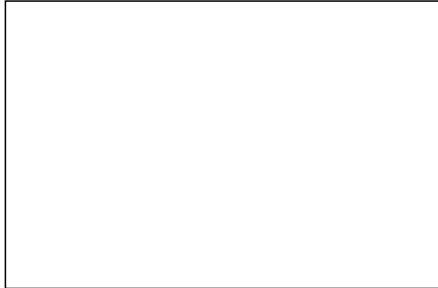


Créature : plante et mur C
Défenseur
{T} : Ajoutez {G}.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Deus de la Calamité {RG}{RG}{RG}{RG}{RG}




Créature : esprit et avatar R
Piétinement
À chaque fois que le Deus de la Calamité inflige au moins 6 blessures à un adversaire, détruisez un terrain ciblé que ce joueur contrôle.

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Treille {1}{G}




Créature : plante et mur C
Défenseur
{T} : Ajoutez {G}.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Deus de la Calamité {RG}{RG}{RG}{RG}{RG}



Créature : esprit et avatar R
Piétinement
À chaque fois que le Deus de la Calamité inflige au moins 6 blessures à un adversaire, détruisez un terrain ciblé que ce joueur contrôle.

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de l'hiver

{1}{G}{G}



Rituel

U

Détruisez un terrain ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de l'hiver

{1}{G}{G}



Rituel

U

Détruisez un terrain ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de l'hiver

{1}{G}{G}



Rituel

U

Détruisez un terrain ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de l'hiver

{1}{G}{G}



Rituel

U

Détruisez un terrain ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Moisissure rampante

{2}{G}{G}



Rituel

U

Détruisez un artefact ciblé, un enchantement ciblé ou un terrain ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mousse acide de la Mwônvouli

{2}{G}{G}



Rituel

C

Détruisez le terrain ciblé. Cherchez dans votre bibliothèque une carte de forêt, mettez cette carte sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Moisissure rampante

{2}{G}{G}



Rituel

U

Détruisez un artefact ciblé, un enchantement ciblé ou un terrain ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mousse acide de la Mwônvouli

{2}{G}{G}



Rituel

C

Détruisez le terrain ciblé. Cherchez dans votre bibliothèque une carte de forêt, mettez cette carte sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Thermokarst

{1}{G}{G}

Rituel

U

Détruisez un terrain ciblé. Si ce terrain était un terrain neigeux, vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

Terrain de base : forêt

R

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Thermokarst

{1}{G}{G}

Rituel

U

Détruisez un terrain ciblé. Si ce terrain était un terrain neigeux, vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

Terrain de base : forêt

R

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

R

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hersage

{2}{G}



Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.

Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

R

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hersage

{2}{G}



Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.

Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hersage

{2}{G}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.

Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kudzu

{1}{G}{G}

Enchantement : aura

R

Enchanter : terrain

Quand le terrain enchanté devient engagé, détruisez-le. Le contrôleur de ce terrain peut attacher le Kudzu au terrain de son choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hersage

{2}{G}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.

Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kudzu

{1}{G}{G}

Enchantement : aura

R

Enchanter : terrain

Quand le terrain enchanté devient engagé, détruisez-le. Le contrôleur de ce terrain peut attacher le Kudzu au terrain de son choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kudzu

{1}{G}{G}



Enchantement : aura

R

Enchanter : terrain

Quand le terrain enchanté devient engagé, détruisez-le. Le contrôleur de ce terrain peut attacher le Kudzu au terrain de son choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast