

Embusqueur d'Angrath

{2}{B}

Créature : orque et pirate

U

L'Embusqueur d'Angrath gagne +2/+0 tant que vous contrôlez un planeswalker Angrath.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Embusqueur d'Angrath

{2}{B}

Créature : orque et pirate

U

L'Embusqueur d'Angrath gagne +2/+0 tant que vous contrôlez un planeswalker Angrath.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Embusqueur d'Angrath

{2}{B}

Créature : orque et pirate

U

L'Embusqueur d'Angrath gagne +2/+0 tant que vous contrôlez un planeswalker Angrath.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Surineuse de la Flotte des grands fonds

{3}{B}

Créature : humain et pirate

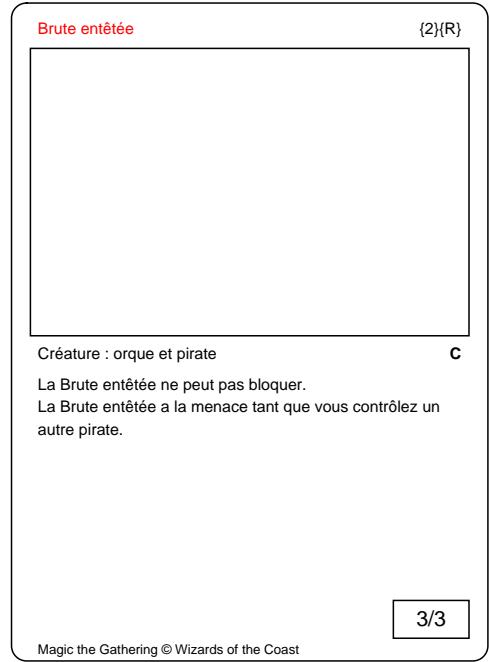
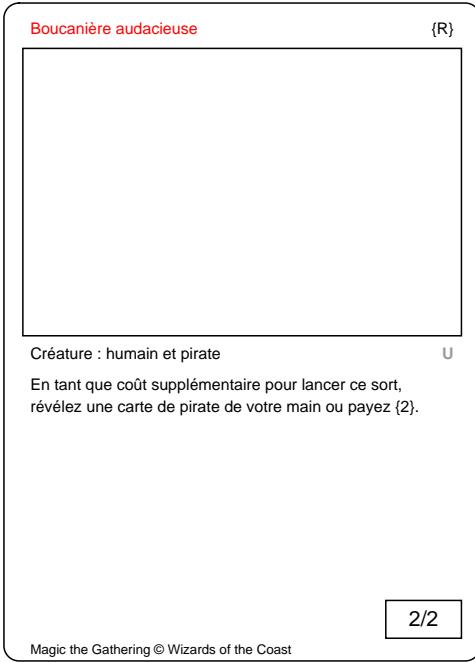
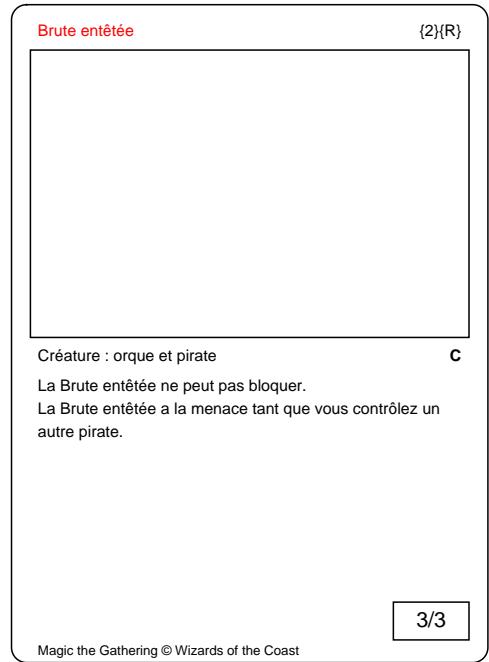
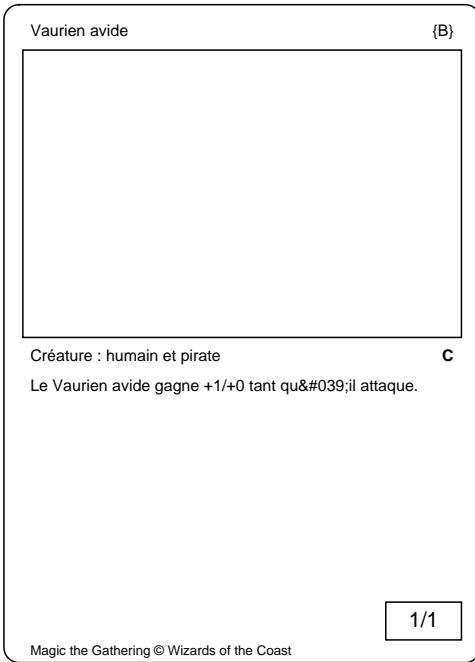
C

Quand la Surineuse de la Flotte des grands fonds arrive sur le champ de bataille, détruisez une créature ciblée qu'un adversaire contrôle qui a subi des blessures ce tour-ci.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Corsaire bravache

{2}{R}

Créature : humain et pirate

Saccage ? Le Corsaire bravache arrive sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sur lui si vous avez attaqué ce tour-ci.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mathurin Gobelin

{1}{R}

Créature : gobelin et pirate

C

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Corsaire bravache

{2}{R}

Créature : humain et pirate

Saccage ? Le Corsaire bravache arrive sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sur lui si vous avez attaqué ce tour-ci.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mathurin Gobelin

{1}{R}

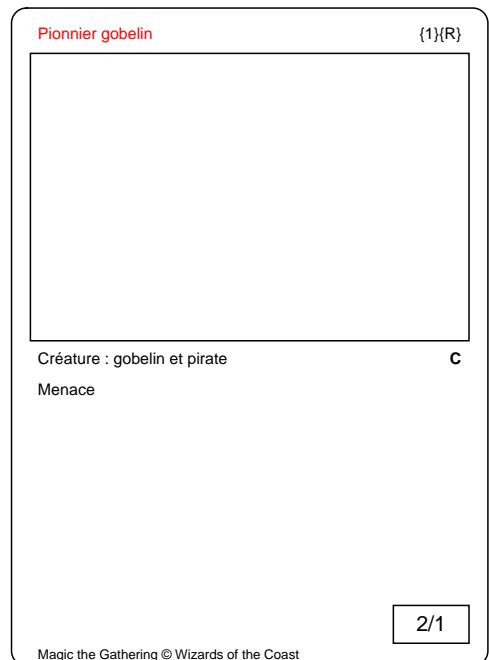
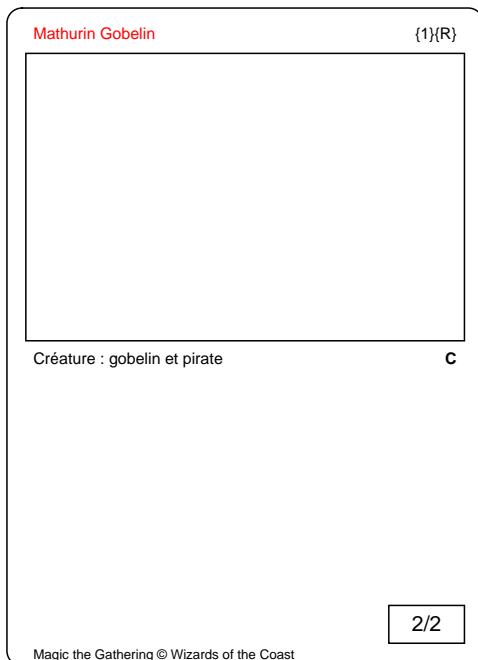
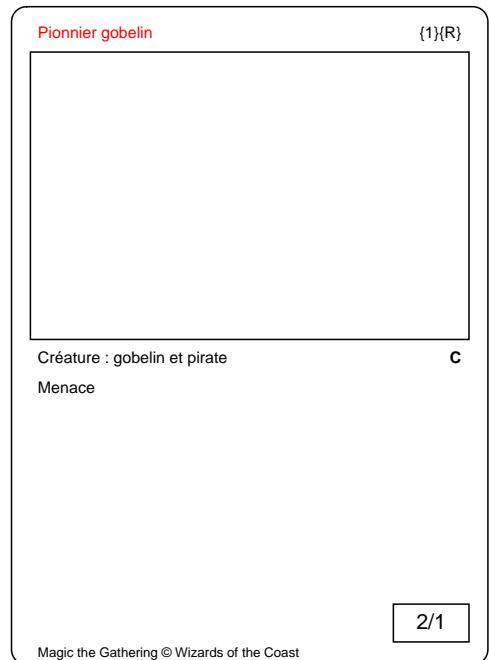
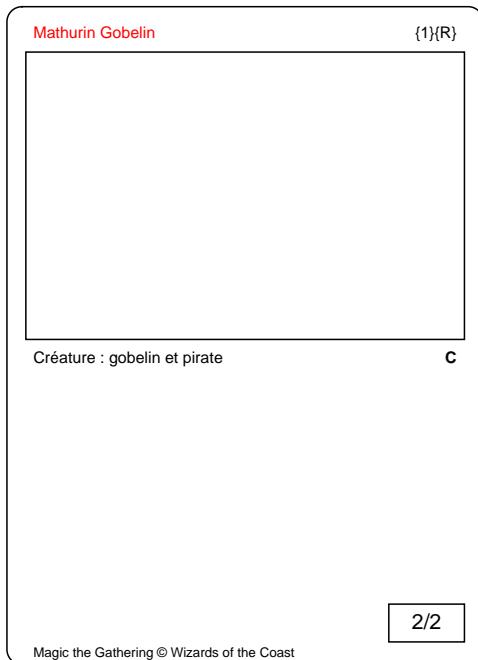
Créature : gobelin et pirate

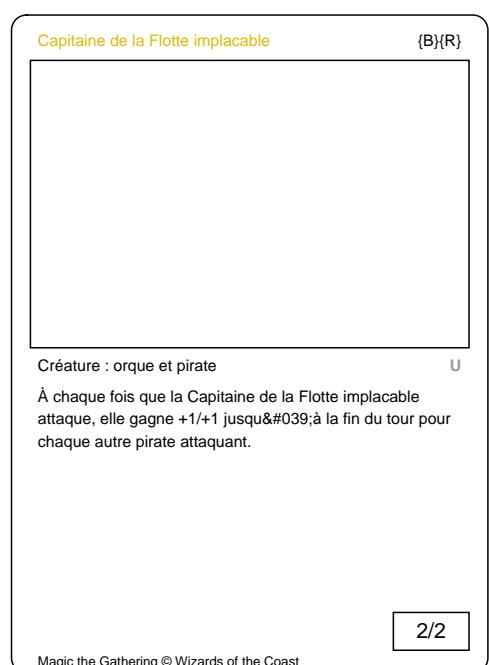
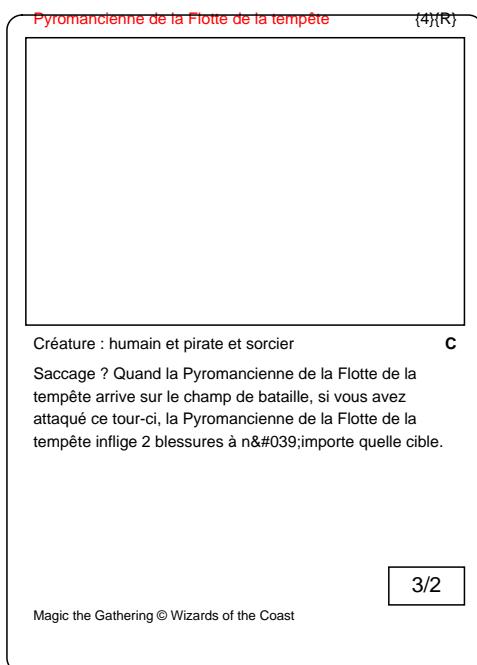
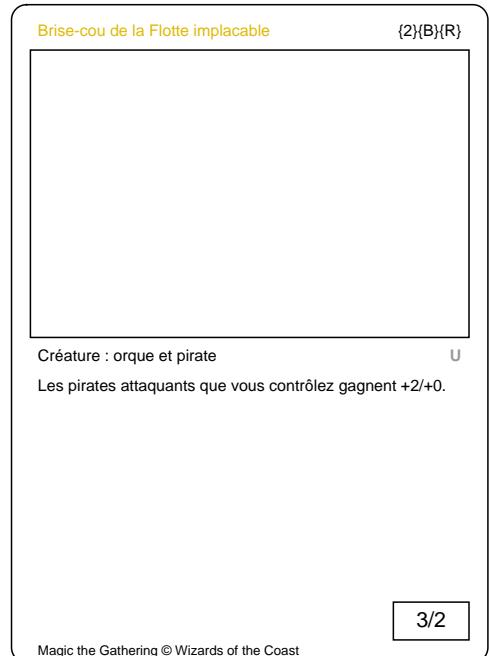
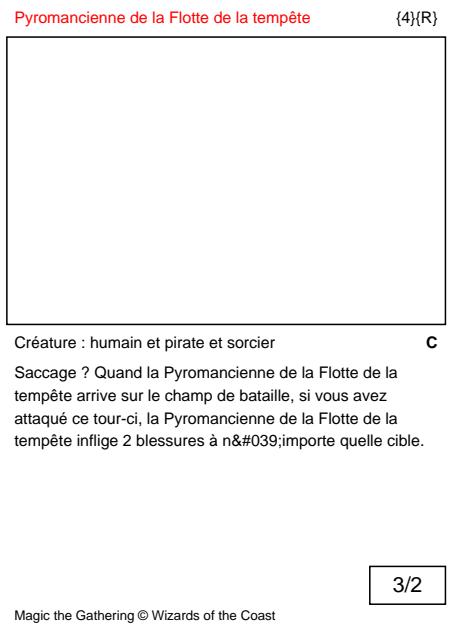
C

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Capitaine de la Flotte implacable

{B}{R}



Créature : orque et pirate

U

À chaque fois que la Capitaine de la Flotte implacable attaque, elle gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour pour chaque autre pirate attaquant.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Barrage à répétition

{1}{R}{R}



Rituel

R

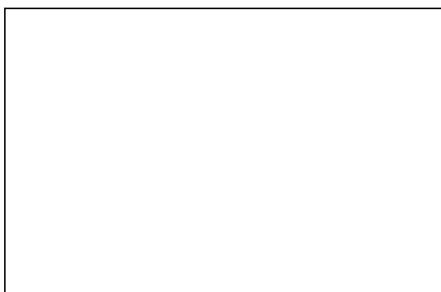
Le Barrage à répétition inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Saccage ? {3}{R}{R} : Renvoyez le Barrage à répétition depuis votre cimetière dans votre main. N'activez que si vous avez attaqué ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Empaler

{2}{B}{B}



Rituel

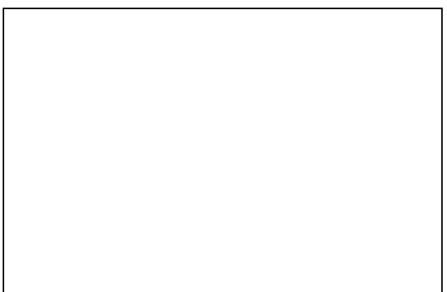
C

Détruissez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fureur d'Angrath

{3}{B}{R}



Rituel

R

Détruissez une créature ciblée. La Fureur d'Angrath inflige 3 blessures à un joueur ciblé. Vous pouvez chercher dans votre bibliothèque et/ou votre cimetière une carte nommée Angrath, pirate minotaure, la révéler et la mettre dans votre main. Si vous avez cherché dans votre bibliothèque de cette manière, mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fureur d'Angrath

{3}{B}{R}

Rituel

R

Détruissez une créature ciblée. La Fureur d'Angrath inflige 3 blessures à un joueur ciblé. Vous pouvez chercher dans votre bibliothèque et/ou votre cimetière une carte nommée Angrath, pirate minotaure, la révéler et la mettre dans votre main. Si vous avez cherché dans votre bibliothèque de cette manière, mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Landes de cendres

Terrain

C

Les Landes de cendres arrivent sur le champ de bataille engagées.

{T} : Ajoutez {B} ou {R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Landes de cendres

Terrain

C

Les Landes de cendres arrivent sur le champ de bataille engagées.

{T} : Ajoutez {B} ou {R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Landes de cendres

Terrain

C

Les Landes de cendres arrivent sur le champ de bataille engagées.

{T} : Ajoutez {B} ou {R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Landes de cendres

Terrain

Les Landes de cendres arrivent sur le champ de bataille engagées.

{T} : Ajoutez {B} ou {R}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais

{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais

{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

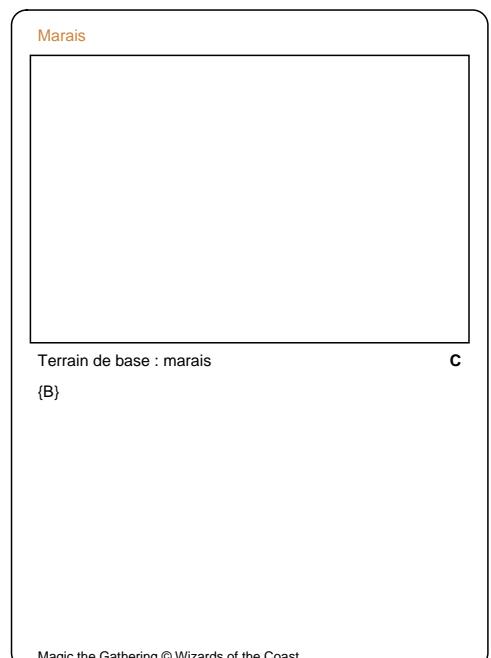
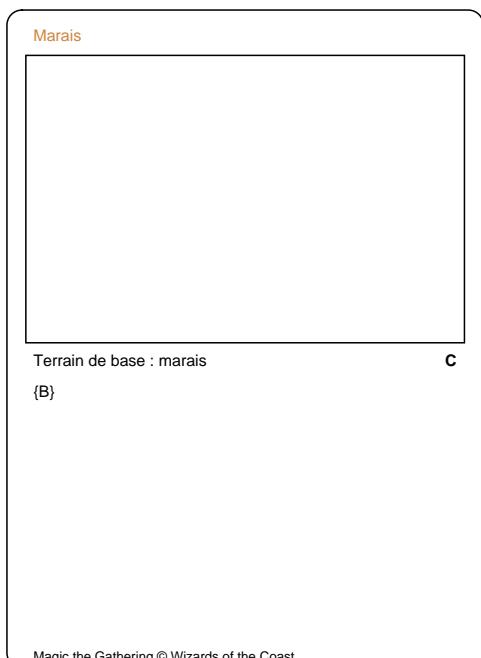
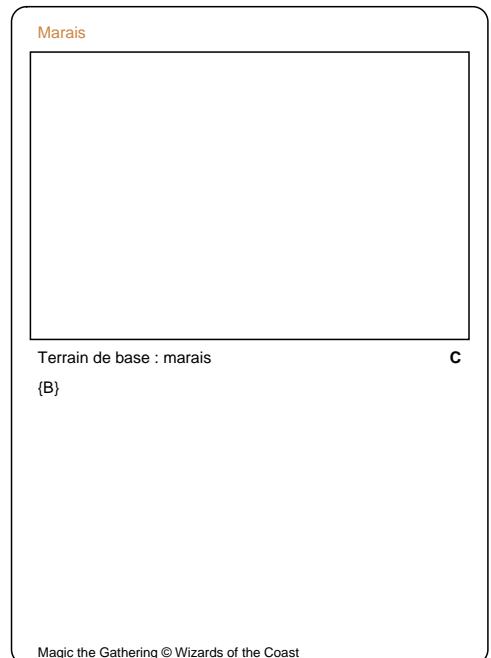
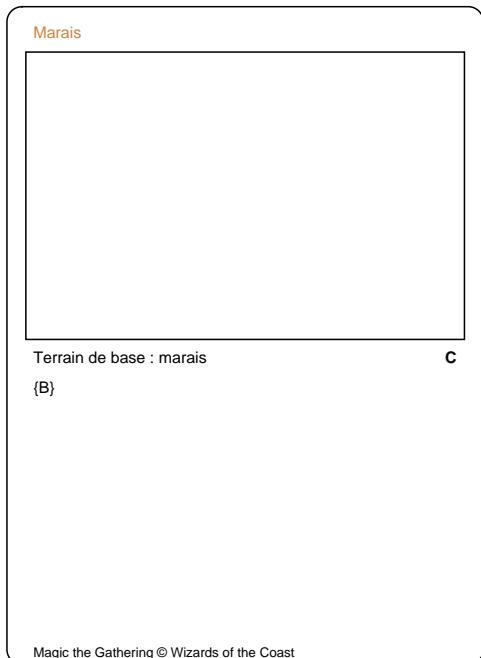
Terrain de base : marais

{B}

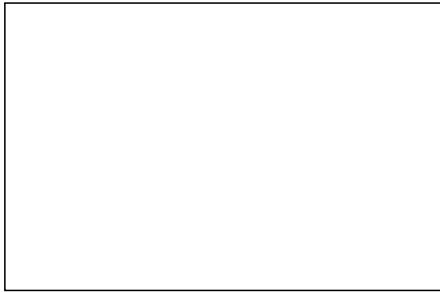
C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Marais



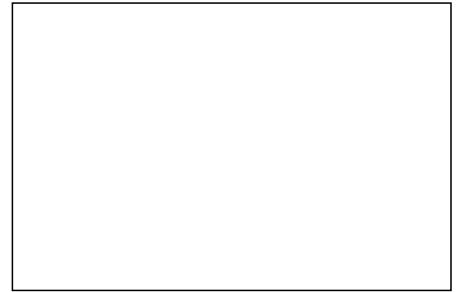
Terrain de base : marais

{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



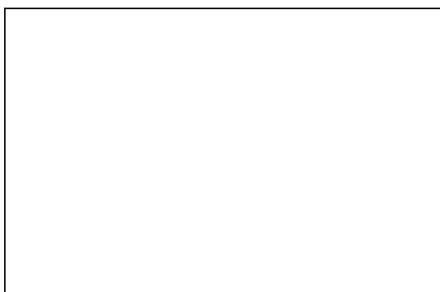
Terrain de base : montagne

C

&#amp;lt;center>&#amp;lt;img width="65" src="graph/manas/bigR.jpg">&#amp;lt;/center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



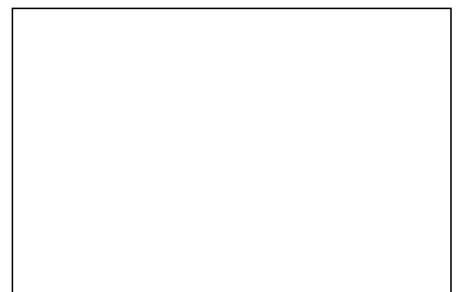
Terrain de base : marais

{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

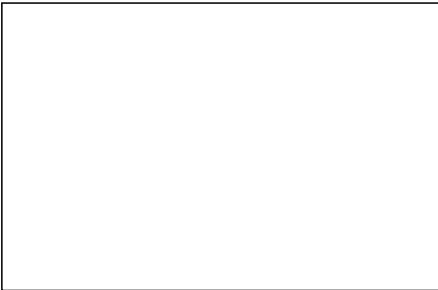
C

&#amp;lt;center>&#amp;lt;img width="65" src="graph/manas/bigR.jpg">&#amp;lt;/center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

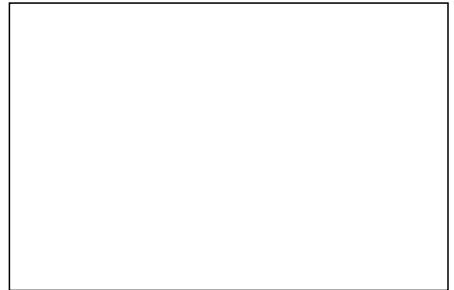


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

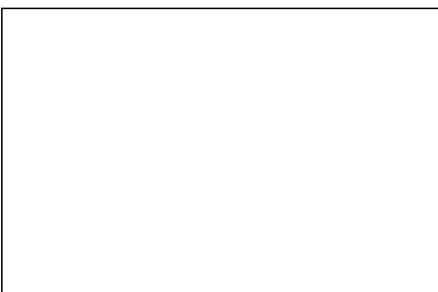


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

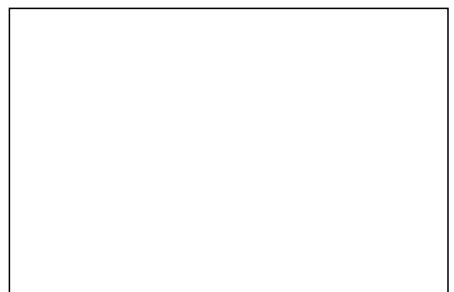


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

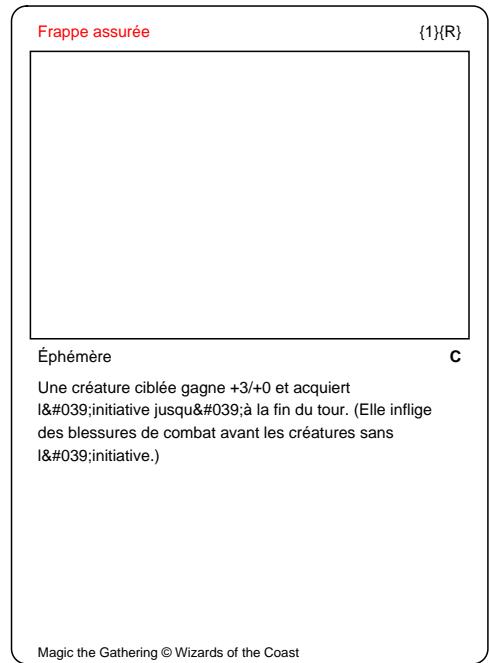
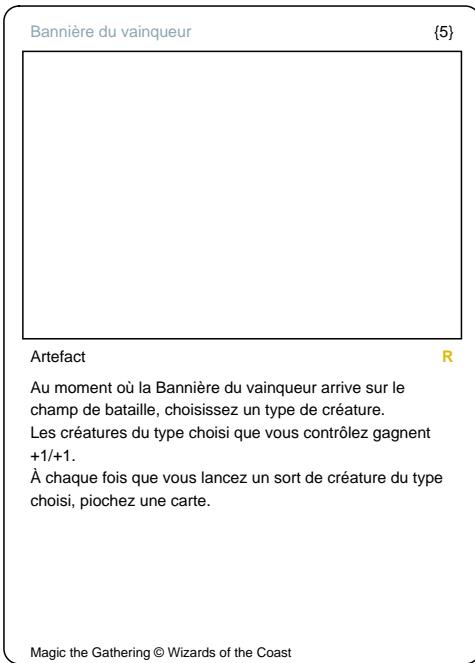
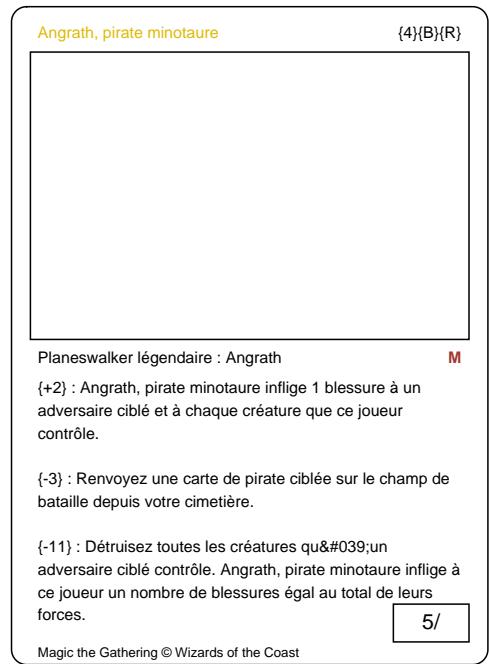
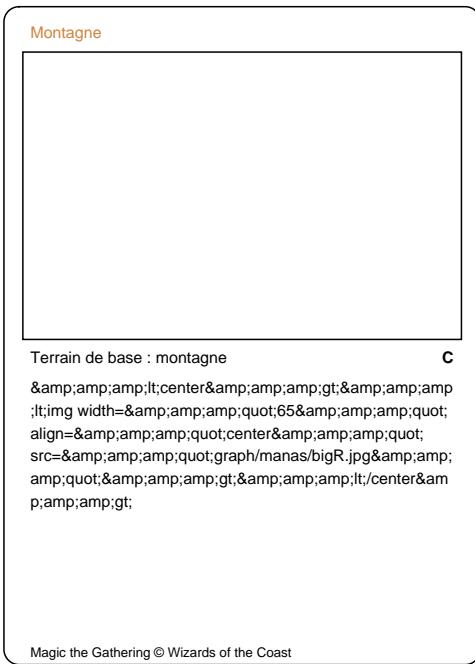


Terrain de base : montagne

<center>

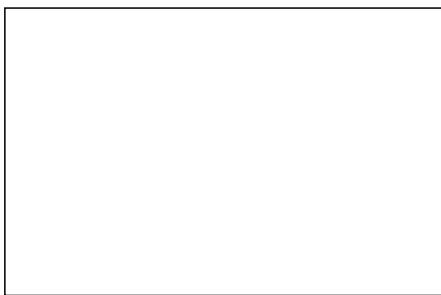
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Frappe assurée

{1}{R}



Éphémère

C

Une créature ciblée gagne +3/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige des blessures de combat avant les créatures sans initiative.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe foudroyante

{1}{R}



Éphémère

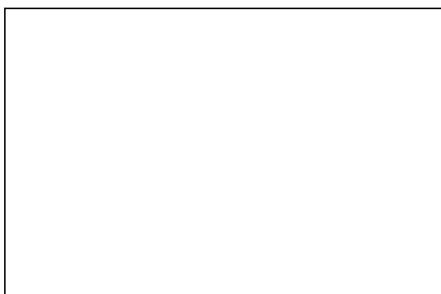
C

La Frappe foudroyante inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe assurée

{1}{R}



Éphémère

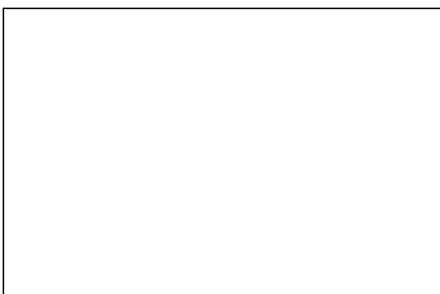
C

Une créature ciblée gagne +3/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige des blessures de combat avant les créatures sans initiative.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe foudroyante

{1}{R}



Éphémère

C

La Frappe foudroyante inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

