


Anathème de Gavonie {3}{B}




Créature : zombie C

À chaque fois qu'une autre créature que vous contrôlez meurt, mettez un marqueur +1/+1 sur l'Anathème de Gavonie.

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éructeur de peste {2}{B}



Créature : zombie et bête R

Menace

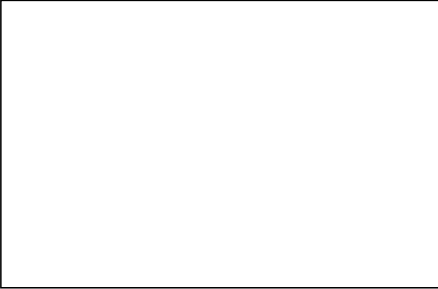
Quand l'Éructeur de peste arrive sur le champ de bataille, mettez deux marqueurs -1/-1 sur une créature ciblée que vous contrôlez.

À chaque fois qu'un autre zombie que vous contrôlez meurt, chaque adversaire perd 1 point de vie.

5/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Anathème de Gavonie {3}{B}



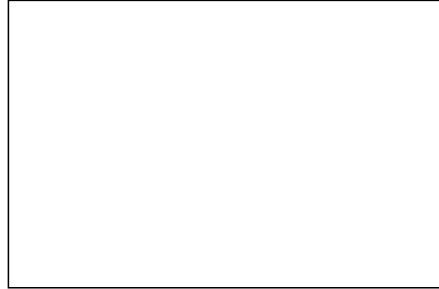
Créature : zombie C

À chaque fois qu'une autre créature que vous contrôlez meurt, mettez un marqueur +1/+1 sur l'Anathème de Gavonie.

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Infécond vorace {2}{B}



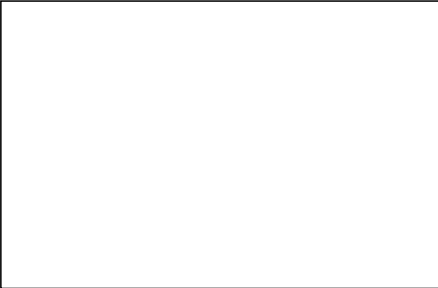
Créature : zombie C

{1}{B}, sacrifiez une autre créature : Mettez deux marqueurs +1/+1 sur l'Infécond vorace. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Infécond vorace {2}{B}



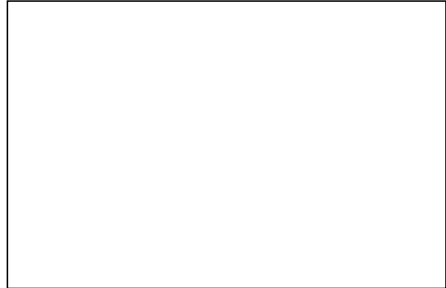
Créature : zombie **C**

{1}{B}, sacrifiez une autre créature : Mettez deux marqueurs +1/+1 sur l'Infécond vorace. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie en lambeaux {1}{B}




Créature : zombie et chacal **C**

Quand la Momie en lambeaux meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie en lambeaux {1}{B}




Créature : zombie et chacal **C**

Quand la Momie en lambeaux meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie en lambeaux {1}{B}



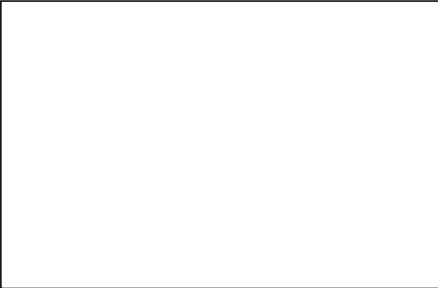
Créature : zombie et chacal **C**

Quand la Momie en lambeaux meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie en lambeaux {1}{B}



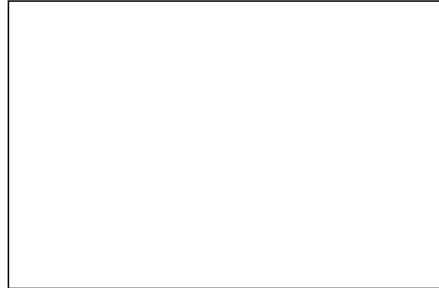
Créature : zombie et chacal **C**

Quand la Momie en lambeaux meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie pourrissante {B}




Créature : zombie **C**

Quand la Momie pourrissante meurt, vous pouvez mettre un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie pourrissante {B}




Créature : zombie **C**

Quand la Momie pourrissante meurt, vous pouvez mettre un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie pourrissante {B}



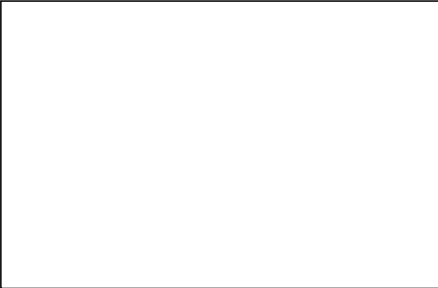
Créature : zombie **C**

Quand la Momie pourrissante meurt, vous pouvez mettre un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Seigneuresse des maudits {2}{B}



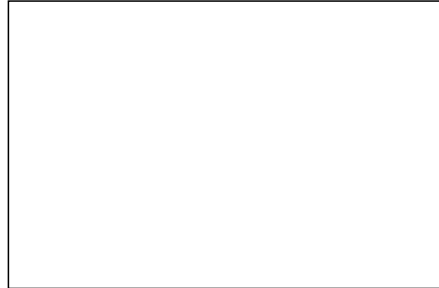
Créature : zombie U

Les autres zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1.
 {1}{B}, {T} : Tous les zombies acquièrent la menace jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Seigneuresse des maudits {2}{B}



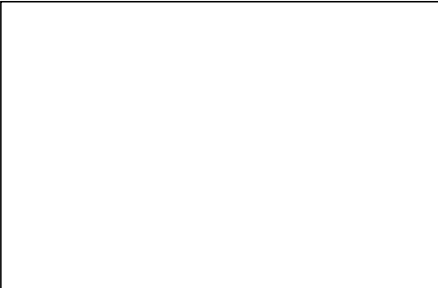
Créature : zombie U

Les autres zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1.
 {1}{B}, {T} : Tous les zombies acquièrent la menace jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Seigneuresse des maudits {2}{B}



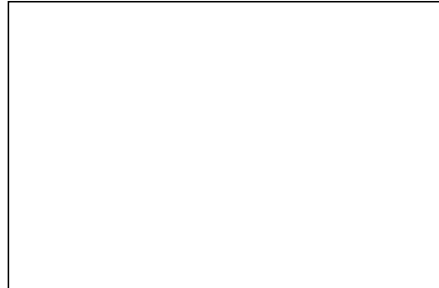
Créature : zombie U

Les autres zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1.
 {1}{B}, {T} : Tous les zombies acquièrent la menace jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Monte d'emprisonnement {1}{W}



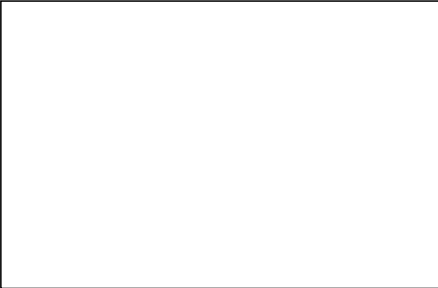
Créature : zombie C

À chaque fois qu'un autre zombie arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous pouvez engager un artefact ciblé ou un artefact ciblé.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie d'emprisonnement {1}{W}



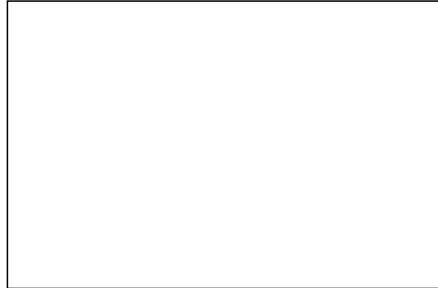
Créature : zombie **C**

À chaque fois qu'un autre zombie arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous pouvez engager un artefact ciblé ou un artefact ciblé.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie d'emprisonnement {1}{W}




Créature : zombie **C**

À chaque fois qu'un autre zombie arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous pouvez engager un artefact ciblé ou un artefact ciblé.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie d'emprisonnement {1}{W}




Créature : zombie **C**

À chaque fois qu'un autre zombie arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous pouvez engager un artefact ciblé ou un artefact ciblé.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie déteillée {1}{W}{B}



Créature : zombie **U**

{1}{W} : Un zombie attaquant ciblé acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.
 {1}{B} : Un zombie attaquant ciblé acquiert le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie détreissée

{1}{W}{B}



Créature : zombie

U

{1}{W} : Un zombie attaquant ciblé acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

{1}{B} : Un zombie attaquant ciblé acquiert le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Servant rétif

{W}{B}



Créature : zombie

U

À chaque fois qu'un autre zombie arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, chaque adversaire perd 1 point de vie et vous gagnez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Servant rétif

{W}{B}



Créature : zombie

U

À chaque fois qu'un autre zombie arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, chaque adversaire perd 1 point de vie et vous gagnez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Servant rétif

{W}{B}



Créature : zombie

U

À chaque fois qu'un autre zombie arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, chaque adversaire perd 1 point de vie et vous gagnez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éveil du sable

{4}{B}{B}

Rituel

U

Créez trois jetons de créature 2/2 noire Zombie.
Recyclage {3}{B} ({3}{B}, défaussez-vous de cette carte :
Piochez une carte.)
Quand vous recyclez l'Éveil du sable, créez un jeton de
créature 2/2 noire Zombie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Recrutement au cimetière

{1}{B}

Rituel

C

Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre
cimetière dans votre main. Si c'est une carte de zombie,
piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Obscur salut

{X}{X}{B}

Rituel

R

Un joueur ciblé crée X jetons de créature 2/2 noire Zombie,
puis jusqu'à une créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin
du tour pour chaque zombie que ce joueur contrôle.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Retour titubant

{B}

Rituel

C

Exilez une carte de créature ciblée d'un cimetière. Créez un
jeton de créature 2/2 noir Zombie. Vous gagnez 2 points de
vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Retour titubant

{B}

Rituel

C

Exilez une carte de créature ciblée d'un cimetière. Créez un jeton de créature 2/2 noir Zombie. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tactiques peu conventionnelles

{2}{W}

Rituel

U

Une créature ciblée gagne +3/+3 et acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

À chaque fois qu'un zombie arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous pouvez payer {W}. Si vous faites ainsi, renvoyez les Tactiques peu conventionnelles depuis votre cimetière dans votre main.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sous le plancher

{3}{B}{B}

Rituel

R

Folie {X}{B}{B} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous le faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

Créez, engagés, trois jetons de créature 2/2 noire Zombie et vous gagnez 3 points de vie. Si le coût de folie de ce sort a été payé, à la place créez X de ces jetons et vous gagnez X points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais

C

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sanctuaire abandonné



Terrain

U

Le Sanctuaire abandonné arrive sur le champ de bataille engagé.
{T} : Ajoutez {W} ou {B}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sanctuaire abandonné



Terrain

U

Le Sanctuaire abandonné arrive sur le champ de bataille engagé.
{T} : Ajoutez {W} ou {B}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Réanimation cruelle

{4}{B}

Éphémère

C

Détruisez une créature non-zombie ciblée. Elle ne peut pas être régénérée. Renvoyez jusqu'à une carte de zombie ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Au nom d'Oketra

{1}{W}

Éphémère

C

Les zombies que vous contrôlez gagnent +2/+1 jusqu'à la fin du tour. Les autres créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Au nom d'Oketra

{1}{W}

Éphémère

C

Les zombies que vous contrôlez gagnent +2/+1 jusqu'à la fin du tour. Les autres créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Au nom d'Oketra

{1}{W}

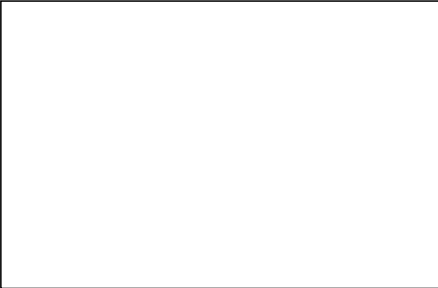
Éphémère

C

Les zombies que vous contrôlez gagnent +2/+1 jusqu'à la fin du tour. Les autres créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Au nom d'Oketra {1}{W}

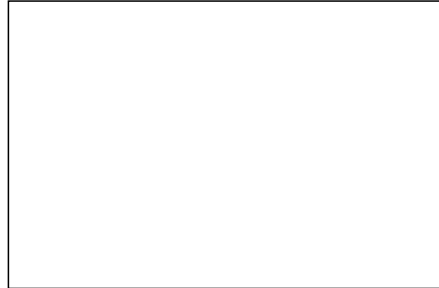


Éphémère C

Les zombies que vous contrôlez gagnent +2/+1 jusqu'à la fin du tour. Les autres créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maîtrise de Liliana {3}{B}{B}




Enchantement R

Les zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1. Quand la Maîtrise de Liliana arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature 2/2 noirs Zombies.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maîtrise de Liliana {3}{B}{B}




Enchantement R

Les zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1. Quand la Maîtrise de Liliana arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature 2/2 noirs Zombies.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Moisson au graf {B}



Enchantement U

Les zombies que vous contrôlez ont la menace. (Ils ne peuvent pas être bloqués excepté par deux créatures ou plus.) {3}{B}, exilez une carte de créature depuis votre cimetière : Créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

