| Briffaud de flotte   | {5}{U}{U} | Briffaud de flotte {5}{U}{U}  |
|--|-----------|---|
|  |           |   |
|  |           |   |
| Créature : poisson   | R         | Créature : poisson  |
| À chaque fois que le Briffaud de flotte ciblé meule la moitié de sa bibliothèq supérieure. |           | À chaque fois que le Briffaud de flotte attaque, un joueur ciblé meule la moitié de sa bibliothèque, arrondie à l'unité supérieure. |
|  | 6/6       | 6/6   |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   | <u> </u>  | Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |
|  |           |   |

| Briffaud de flotte  | {5}{U}{U} |
|---|-----------|
|   |           |
|   |           |
|   |           |
|   |           |
|   |           |
|   |           |
|   |           |
| Créature : poisson  | R         |
| À chaque fois que le Briffaud de flotte attaque, ciblé meule la moitié de sa bibliothèque, arrond supérieure. |           |
|   |           |
|   |           |
|   |           |
|   | 6/6       |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  | 0/6       |

| Championne d'esprits  | {2}{U}                               |
|---|--------------------------------------|
|   |                                      |
| Créature : naga et sorcier  | R                                    |
| Quand la Championne d'esprits arrive sur le ch<br>bataille, vous pouvez piocher un nombre de ca<br>sa force. Si vous faites ainsi, défaussez-vous ca<br>cartes.<br>Éternalisation {5}{U}{U} ({5}{U}{U}, exilez cette<br>votre cimetière: Créez un jeton qui en est une<br>excepté que c'est un zombie et naga et sorcier<br>sans coût de mana. N'utilisez l'éternalisation qu<br>vous pourriez lancer un rituel.) | rites égal à de deux carte de copie, |
| Marie the Cathering @ Wilzards of the Coast   | 2/1                                  |

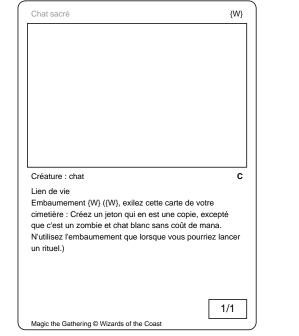
| Championne d'esprits   | {2}{U}          | Championne d'esprits   | {2}{   |
|--|-----------------|--|--|
|  |                 |  |  |
| Créature : naga et sorcier   | R               | Créature : naga et sorcier   |  |
| Quand la Championne d'esprits arrive sur le champ d bataille, vous pouvez piocher un nombre de cartes ég sa force. Si vous faites ainsi, défaussez-vous de deux cartes. Éternalisation {5}{U}{U} {({5}{U},U), exilez cette carte cover cimetière: Créez un jeton qui en est une copie, excepté que c'est un zombie et naga et sorcier 4/4 no sans coût de mana. N'utilisez l'éternalisation que lorse vous pourriez lancer un rituel.) | al à<br>e<br>ir | Quand la Championne d'esprits arr bataille, vous pouvez piocher un nr sa force. Si vous faites ainsi, défau cartes. Éternalisation {5}{U}{U} ({5}{U}{U}, votre cimetière : Créez un jeton qui excepté que c'est un zombie et naç sans coût de mana. N'utilisez l'éter vous pourriez lancer un rituel.) | ombre de cartes égal à issez-vous de deux exilez cette carte de i en est une copie, ga et sorcier 4/4 noir |
| Magic the Gathering @ Wizards of the Coast   | 2/1             | Magic the Gathering © Wizards of the Coo   | 2/1<br>ast   |

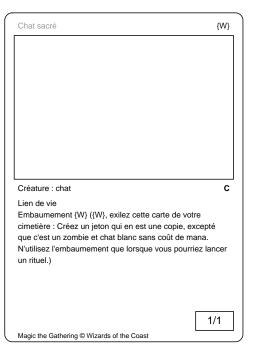
| Championne d'esprits  | {2}{U}     |
|---|------------|
|   |            |
| Créature : naga et sorcier  | R          |
| Quand la Championne d'esprits arrive sur le champ<br>bataille, vous pouvez piocher un nombre de cartes é<br>sa force. Si vous faites ainsi, défaussez-vous de det<br>cartes.  | égal à     |
| Éternalisation {5}{U}{U}{U} ({5}{U}{U}, exilez cette carte votre cimetière : Créez un jeton qui en est une copie excepté que c'est un zombie et naga et sorcier 4/4 r sans coût de mana. N'utilisez l'éternalisation que lor vous pourriez lancer un rituel.) | e,<br>noir |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  | 2/1        |

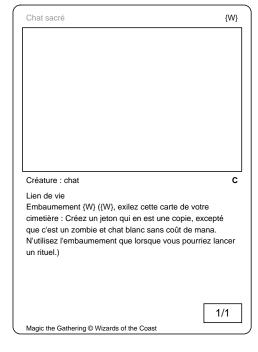
| Chat sacré  | {W}                               |
|---|-----------------------------------|
|   |                                   |
|   |                                   |
|   |                                   |
|   |                                   |
|   |                                   |
|   |                                   |
| Créature : chat   | C                                 |
| Lien de vie<br>Embaumement {W} ({W}, exilez cette ca<br>cimetière : Créez un jeton qui en est une<br>que c'est un zombie et chat blanc sans e | e copie, excepté<br>coût de mana. |
| N'utilisez l'embaumement que lorsque v<br>un rituel.)   | ous pourriez lancer               |
|   |                                   |
|   |                                   |

{2}{U}

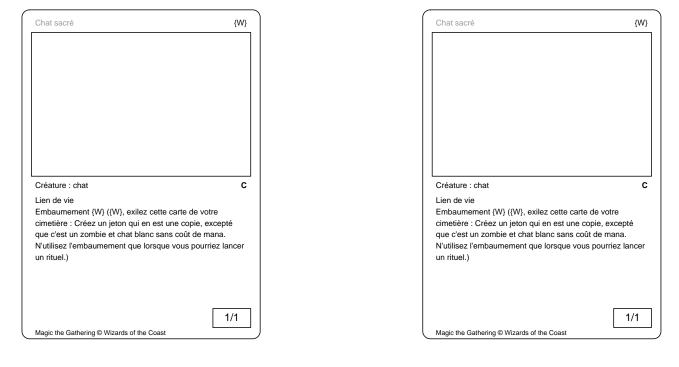
2/1

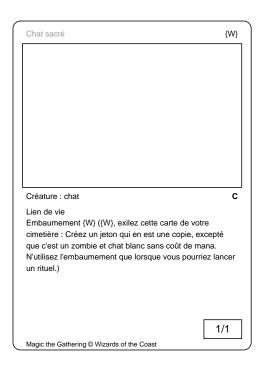






| Chat sacré  | {W                     | <b>/</b> } |
|---|------------------------|------------|
|   |                        |            |
|   |                        |            |
|   |                        |            |
|   |                        |            |
|   |                        |            |
|   |                        |            |
| Créature : chat   |                        | С          |
| Lien de vie   | aatta aasta da vatsa   |            |
| Embaumement {W} ({W}, exilez of cimetière : Créez un jeton qui en     | est une copie, excepté |            |
| que c'est un zombie et chat blanc<br>N'utilisez l'embaumement que loi |                        | r          |
| un rituel.)   |                        |            |
|   |                        |            |
|   |                        |            |
|   | 1/1                    |            |
| Magic the Gathering © Wizards of the C                                | Coast                  |            |





Planification stratégique

Rituel

Regardez les trois cartes du dessus de votre bibliothèque.

Mettez l'une d'elles dans votre main et le reste dans votre cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

| Planification stratégique {  | I}{U} |   | Planification stratégique   | {1}{U} |
|--|-------|---|---|--------|
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
| Rituel   | С     |   | Rituel  | С      |
| Regardez les trois cartes du dessus de votre bibliothèq                |       |   | Regardez les trois cartes du dessus de votre biblioth               |        |
| Mettez l'une d'elles dans votre main et le reste dans vo<br>cimetière. | re    |   | Mettez l'une d'elles dans votre main et le reste dans<br>cimetière. | votre  |
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
|  |       |   |   |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast                             |       | J | Magic the Gathering © Wizards of the Coast                          |        |
|  |       |   |   |        |

| Planification stratégique   | {1}{U               |
|---|---------------------|
|   |                     |
|   |                     |
|   |                     |
|   |                     |
|   |                     |
|   |                     |
| Rituel  | (                   |
| Mildel  | ,                   |
| Regardez les trois cartes du dessus de<br>Mettez l'une d'elles dans votre main et<br>cimetière. | votre bibliothèque. |
| Regardez les trois cartes du dessus de<br>Mettez l'une d'elles dans votre main et               | votre bibliothèque. |
| Regardez les trois cartes du dessus de<br>Mettez l'une d'elles dans votre main et               | votre bibliothèque. |
| Regardez les trois cartes du dessus de<br>Mettez l'une d'elles dans votre main et               | votre bibliothèque. |
| Regardez les trois cartes du dessus de<br>Mettez l'une d'elles dans votre main et               | votre bibliothèque. |

| Tracer un cap  | {1}{U} |
|--|--------|
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
| Rituel   | U      |
| Piochez deux cartes. Ensuite, défaussez-vous d'une à moins que vous n'ayez attaqué ce tour-ci. | carte  |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |        |

| Tracer un cap  | {1}{U} |   | Tracer un cap                              | {1}{U} |
|--|--------|---|--|--------|
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
| Rituel   | U      |   | Rituel                                     | U      |
| Piochez deux cartes. Ensuite, défaussez-vous d'une carte |        |   | Piochez deux cartes. Ensuite, défausse     |        |
| à moins que vous n'ayez attaqué ce tour-ci.              |        |   | à moins que vous n'ayez attaqué ce to      | ur-ci. |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
|  |        |   |  |        |
| Magic the Gathering @ Wizards of the Coast               |        | ) | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |        |
|  |        |   |  |        |

| _ |  |        |
|---|--|--------|
|   | Tracer un cap                                      | {1}{U} |
|   |  |        |
|   |  |        |
|   |  |        |
|   |  |        |
|   |  |        |
|   |  |        |
|   |  |        |
|   | Rituel   | U      |
|   | Piochez deux cartes. Ensuite, défaussez-vous d'une | _      |
|   | à moins que vous n'ayez attaqué ce tour-ci.        |        |
|   |  |        |
|   |  |        |
|   |  |        |
|   |  |        |
|   |  |        |
|   | Magic the Gathering @ Wizards of the Coast         |        |

| Fumigation   | {3}{W}{W          |
|--|-------------------|
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
| Rituel  Détruisez toutes les créatures.  pour chaque créature détruite d |                   |
| pour oriaque oreature demane t   | ao como mariloro. |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |

| Rituel U Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact  Rituel U Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact | Rénovation {3}{\frac{1}{2}}                | /} | Rénovation {3}{W                           | } |
|--|--|----|--|---|
| Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact  Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact                   |  | 7  |  | ٦ |
| Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact  Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact                   |  |    |  |   |
| Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact  Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact                   |  |    |  |   |
| Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact  Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact                   |  |    |  |   |
| Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact  Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact                   |  |    |  |   |
| Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact  Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact                   |  |    |  |   |
| Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact  Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact                   |  |    |  |   |
| Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact  Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact                   |  |    |  |   |
| Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact  Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact                   |  |    |  |   |
| Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact  Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefact                   | Rituel                                     |    | Rituel L                                   | J |
|  |  |    |  |   |
| ciblée depuis votre cimetière.   | ciblée depuis votre cimetière.             |    | ciblée depuis votre cimetière.             |   |
|  |  |    |  |   |
|  |  |    |  |   |
|  |  |    |  |   |
|  |  |    |  |   |
|  |  |    |  |   |
|  |  |    |  |   |
|  |  |    |  |   |
| Magic the Gathering ® Wizards of the Coast  Magic the Gathering ® Wizards of the Coast   | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |    | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   |
|  |  |    |  |   |

| Rénovation  | {3}{W} |
|---|--------|
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
| Rituel  | U      |
| Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'arte ciblée depuis votre cimetière. | efact  |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |        |

| Rénovation  | {3}{W} |
|---|--------|
|   |        |
| Rituel  | U      |
| Renvoyez sur le champ de bataille une carte d'artefa ciblée depuis votre cimetière. | ct     |
|   |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |        |

| Forteresse glaciaire   | Forteresse glaciaire   |
|--|--|
| Terrain R La Forteresse glaciaire arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous ne contrôliez une plaine ou une île. {T}: Ajoutez {W} ou {U}.  Magic the Gathering © Wizards of the Coast | Terrain R La Forteresse glaciaire arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous ne contrôliez une plaine ou une île. {T}: Ajoutez {W} ou {U}.  Magic the Gathering © Wizards of the Coast |
| Forteresse glaciaire  Terrain  R  La Forteresse glaciaire arrive sur le champ de bataille  | Forteresse glaciaire  Terrain  R  La Forteresse glaciaire arrive sur le champ de bataille.   |
| La Forteresse glaciaire arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous ne contrôliez une plaine ou une île.  {T}: Ajoutez {W} ou {U}.  | La Forteresse glaciaire arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous ne contrôliez une plaine ou une île.  {T}: Ajoutez {W} ou {U}.  |

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



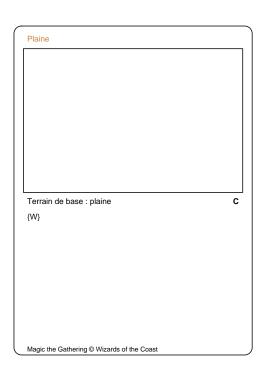






| Île  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Terrain de base : île                      | С |
| {U}  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   |

| Terrain de base : plaine | С |
|--------------------------|---|
| {W}                      |   |
| • •                      |   |
| . ,                      |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |



| _ |  |   |
|---|--|---|
|   | Plaine                                     |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   | Terrain de base : plaine                   | С |
|   | {W}  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   |

| Plaine                                     |   | Ruisseau Ipnu  |
|--|---|--|
|  |   |  |
| Terrain de base : plaine C                 |   | Terrain : désert U   |
| (W)  |   | <ul> <li>{T}: Ajoutez {C}.</li> <li>{T}, payez 1 point de vie : Ajoutez {U}.</li> <li>{1}{U}, {T}, sacrifiez un désert : Un joueur ciblé meule quatre cartes.</li> </ul> |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | ) | Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |
|  |   |  |

| Plaine                                     |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Tomain de bosse relains                    |   |
| Terrain de base : plaine<br>{W}            | С |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   |

| Ruisseau Ipnu   |   |  |
|---|---|--|
|   |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |
| Terrain : désert  | U |  |
| {T}: Ajoutez {C}.   |   |  |
| <ul><li>{T}, payez 1 point de vie : Ajoutez {U}.</li><li>{1}{U}, {T}, sacrifiez un désert : Un joueur ciblé meule</li></ul> |   |  |
| quatre cartes.  |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |
|   |   |  |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |   |  |

| Terres arables irriguées  | Terres arables irriguées  |
|---|---|
| Terres arables irriguees  | Terres arables irriguees  |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
| Terrain : plaine et île  ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.)  | Terrain : plaine et île R ((T) : Ajoutez (W) ou (U).)   |
| Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de   | Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de   |
| bataille engagés. Recyclage {2} {{2}, défaussez-vous de cette carte : Piochez   | bataille engagés.  Recyclage {2} ({2}, défaussez-vous de cette carte : Piochez  |
| une carte.)   | une carte.)   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  | Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
| Terres arables irriguées  | Terres arables irriguées  |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
| Terrain : plaine et île R   | Terrain : plaine et île   |
| ({T}: Ajoutez {W} ou {U}.)  | ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.)   |
|   |   |
| ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.) Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de bataille engagés. Recyclage (2) ({2}, défaussez-vous de cette carte : Piochez | ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.) Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de bataille engagés. Recyclage {2} ({2}, défaussez-vous de cette carte : Piochez |
| ((T) : Ajoutez {W} ou {U}.)<br>Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de<br>bataille engagés.   | ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.)<br>Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de<br>bataille engagés.   |
| ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.) Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de bataille engagés. Recyclage (2) ({2}, défaussez-vous de cette carte : Piochez | ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.) Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de bataille engagés. Recyclage {2} ({2}, défaussez-vous de cette carte : Piochez |
| ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.) Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de bataille engagés. Recyclage (2) ({2}, défaussez-vous de cette carte : Piochez | ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.) Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de bataille engagés. Recyclage {2} ({2}, défaussez-vous de cette carte : Piochez |
| ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.) Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de bataille engagés. Recyclage (2) ({2}, défaussez-vous de cette carte : Piochez | ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.) Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de bataille engagés. Recyclage {2} ({2}, défaussez-vous de cette carte : Piochez |
| ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.) Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de bataille engagés. Recyclage (2) ({2}, défaussez-vous de cette carte : Piochez | ({T} : Ajoutez {W} ou {U}.) Les Terres arables irriguées arrivent sur le champ de bataille engagés. Recyclage {2} ({2}, défaussez-vous de cette carte : Piochez |

| Don du Dieu-Pharaon {7}  | Don du Dieu-Pharaon {   | 7}    |
|--|---|-------|
| Artefact  Au début du combat pendant votre tour, vous pouvez exiler une carte de créature depuis votre cimetière. Si vous faites ainsi, créez un jeton qui est une copie de cette carte, | Artefact Au début du combat pendant votre tour, vous pouvez exile une carte de créature depuis votre cimetière. Si vous faite ainsi, créez un jeton qui est une copie de cette carte, | Rerss |
| excepté que c'est un zombie 4/4 noir. Il acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.  Magic the Gathering © Wizards of the Coast  | excepté que c'est un zombie 4/4 noir. Il acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.  Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |       |
|  |   |       |

| Don du Dieu-Pharaon  | {7}      |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  |          |
|  |          |
|  |          |
|  |          |
|  |          |
|  |          |
|  |          |
|  |          |
|  |          |
| Artefact   | R        |
| Au début du combat pendant votre tour, vous pouve  | z exiler |
| une carte de créature depuis votre cimetière. Si vous  |          |
| ainsi, créez un jeton qui est une copie de cette carte,<br>excepté que c'est un zombie 4/4 noir. Il acquiert la ce |          |
| jusqu'à la fin du tour.  | sierite  |
| jacqu'a la liir da tour.   |          |
|  |          |
|  |          |
|  |          |
|  |          |
|  |          |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |          |

| Volonté suprême   | {2}{U}     |
|---|------------|
|   |            |
| Éphémère  | U          |
| Coisissez l'un? ? Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contre<br>paie (3). ? Regardez les quarte cartes du dessus de votre<br>bibliothèque. Mettez l'une d'elles dans votre main e<br>au-dessus de votre bibliothèque, dans l'ordre de vo<br>choix. | t le reste |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |            |

| Volonté suprême {  | 2}{U} |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  |       |
|  |       |
|  |       |
|  |       |
|  |       |
| Éphémère   | U     |
| Coisissez l'un ?   |       |
| ? Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contrôleu<br>paie {3}.  | ir ne |
| ? Regardez les quarte cartes du dessus de votre  |       |
| bibliothèque. Mettez l'une d'elles dans votre main et le<br>au-dessus de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre | reste |
| choix.   |       |
|  |       |
|  |       |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |       |
| magic the catholing of Wizards of the Codet  |       |

| Volonté suprême  | {2}{U}                |
|--|-----------------------|
|  |                       |
|  |                       |
|  |                       |
|  |                       |
|  |                       |
|  |                       |
| Éphémère   | U                     |
| Coisissez l'un ?   |                       |
| ? Contrecarrez un sort ciblé à moins opaie {3}.  | que son contrôleur ne |
| ? Regardez les quarte cartes du dess   | us de votre           |
| bibliothèque. Mettez l'une d'elles dans<br>au-dessus de votre bibliothèque, dans<br>choix. |                       |
|  |                       |
|  |                       |

| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |                     |
|--|---------------------|
|  |                     |
|  |                     |
|  |                     |
| Aménagement des décombres  | <del>2}{W}{W}</del> |
|  |                     |
|  |                     |
|  |                     |
|  |                     |
|  |                     |
| Éphémère   | R                   |
| Exilez toutes les créatures attaquantes qu'un joueu contrôle. Ce joueur peut chercher dans sa bibliothé autant de cartes de terrain de base, les mettre sur champ de bataille engagées, puis mélanger. | èque                |
|  |                     |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |                     |

Exilez toutes les créatures attaquantes qu'un joueur ciblé contrôle. Ce joueur peut chercher dans sa bibliothèque autant de cartes de terrain de base, les mettre sur le champ de bataille engagées, puis mélanger.

Aménagement des décombres

 $\{2\}\{W\}\{W\}$ 

| Aménagement des décombres  | {2}{W}{W} | Lucidité effilochée  | {2}{U} |
|--|-----------|--|--------|
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |
| Éphémère   | R         | Enchantement : aura et malédiction   | R      |
| Exilez toutes les créatures attaquantes qu'un  |           | Enchanter : joueur   |        |
| contrôle. Ce joueur peut chercher dans sa bib<br>autant de cartes de terrain de base, les mettre |           | Au début de chaque étape de fin, le joueur encha<br>X cartes, X étant le nombre de cartes mises dans |        |
| champ de bataille engagées, puis mélanger.   |           | cimetière d'où qu'elles viennent ce tour-ci.   |        |
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |           | Maria the Cethorics @ Wisserdo of the Court  |        |
|  |           | Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |        |
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |
|  |           |  |        |

| Aménagement des décombres {2}{W   | }{W} |
|---|------|
|   |      |
|   |      |
|   |      |
|   |      |
|   |      |
|   |      |
|   |      |
|   |      |
| Éphémère  | R    |
| Exilez toutes les créatures attaquantes qu'un joueur cib  | lé   |
| contrôle. Ce joueur peut chercher dans sa bibliothèque autant de cartes de terrain de base, les mettre sur le |      |
| champ de bataille engagées, puis mélanger.  |      |
|   |      |
|   |      |
|   |      |
|   |      |
|   |      |

| Lucidité effilochée                              | {2}{U} |
|--|--------|
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
| Enchantement : aura et malédiction               | R      |
| Enchanter : joueur                               |        |
| Au début de chaque étape de fin, le joueur encha |        |
| X cartes, X étant le nombre de cartes mises dans | son    |
| cimetière d'où qu'elles viennent ce tour-ci.     |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast       |        |
|  |        |

| Lucidité effilochée {2}{U  | 1}    | Proscription {3}{W}  |
|--|-------|--|
|  |       |  |
| Enchantement : aura et malédiction   | <br>R | Enchantement U   |
| Enchanter : joueur Au début de chaque étape de fin, le joueur enchanté meule X cartes, X étant le nombre de cartes mises dans son cimetière d'où qu'elles viennent ce tour-ci. |       | Flash Quand la Proscription arrive sur le champ de bataille, exilez un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contrôle jusqu'à ce que la Proscription quitte le champ de bataille. Recyclage {W} ({W}, défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.) |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |       | Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |
|  |       |  |

| Proscription  | {3}{W}                              |
|---|-------------------------------------|
|   |                                     |
|   |                                     |
|   |                                     |
|   |                                     |
|   |                                     |
|   |                                     |
|   |                                     |
| Enchantement  | U                                   |
| Flash<br>Quand la Proscription arrive sur le cham<br>un permanent non-terrain ciblé qu'un ad<br>jusqu'à ce que la Proscription quitte le ci<br>Recyclage {W} ({W}, défaussez-vous de<br>Piochez une carte.) | versaire contrôle hamp de bataille. |
| Tioonoz dire dano.  |                                     |
|   |                                     |

| Proscription   | <del>{3}{W}</del>                                 |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Enchantement   | U   |
| Flash Quand la Proscription arrive sur le e<br>un permanent non-terrain ciblé qu'u<br>usqu'à ce que la Proscription quitte<br>Recyclage {W} ({W}, défaussez-vou<br>Piochez une carte.) | un adversaire contrôle<br>e le champ de bataille. |
|  |   |
|  |   |

| Proscription  | {3}{W} |   | Dernière miséricorde d'Oketra   | {1}{W}{W}    |
|---|--------|---|---|--------------|
|   |        |   |   |              |
| Enchantement  | U      |   | Rituel  | R            |
| Flash Quand la Proscription arrive sur le champ de bataille, un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contr jusqu'à ce que la Proscription quitte le champ de bata Recyclage {W} ({W}, défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.)  Magic the Gathering © Wizards of the Coast | ôle    |   | Votre total de points de vie devient égal à votre<br>points de vie de départ. Les terrains que vous on<br>se dégagent pas pendant votre prochaine étap<br>dégagement. | contrôlez ne |
| wagic the Gathering & Wizards Of the Coast  |        | J | Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |              |
|   |        |   |   |              |

| Dernière miséricorde d'Oketra  | {1}{W}{\          |
|--|-------------------|
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
| Rituel   | R                 |
| Votre total de points de vie devient égal à points de vie de départ. Les terrains que se dégagent pas pendant votre prochain | vous contrôlez ne |
| dégagement.  | ·                 |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
|  |                   |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |                   |

| Dernière miséricorde d'Oketra   | {1}{W}{W}        |
|---|------------------|
|   |                  |
|   |                  |
|   |                  |
|   |                  |
|   |                  |
|   |                  |
|   |                  |
|   |                  |
| Rituel  | R                |
| Votre total de points de vie devient égal à points de vie de départ. Les terrains que v se dégagent pas pendant votre prochaine dégagement. | ous contrôlez ne |
|   |                  |
|   |                  |
|   |                  |
|   |                  |
|   |                  |

|      |  | {1}{U}                         |
|------|--|--------------------------------|
| R ne | Éphémère<br>Contrecarrez un sort non-cré | c                              |
|      | Magic the Gathering © Wizards of         | the Coast                      |
| ez   |  | e Contrecarrez un sort non-cré |

| Négation                                   | {1}{U} |
|--|--------|
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
| Éphémère                                   | С      |
| Contrecarrez un sort non-créature ciblé.   |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |        |

| Vents contraires   | {2}{U}    |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
| Éphémère   | С         |
| Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contrô paie {1} pour chaque carte dans votre cimetière. | leur ne   |
| Recyclage {2} ({2}, défaussez-vous de cette carte une carte.)                                      | : Piochez |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |           |

| Vents contraires {  | 2}{U}   | Vents contraires   | {2}{U}    |
|---|---------|--|-----------|
| Éphémère  Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contrôleur paie {1} pour chaque carte dans votre cimetière.  Recyclage {2} ({2}, défaussez-vous de cette carte : Pio une carte.) |         | Éphémère  Contrecarrez un sort ciblé à r paie {1} pour chaque carte de Recyclage {2} ({2}, défaussez une carte.) |           |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |         | Magic the Gathering © Wizards of   | the Coast |
|   |         |  |           |
| Vents contraires  | 2VIII ) | Vents de blâme   | MUIN      |

| Vents contraires  | {2}{U} |
|---|--------|
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
| Éphémère  | С      |
| Contrecarrez un sort ciblé à moins que son contrôleu paie {1} pour chaque carte dans votre cimetière. | r ne   |
| Recyclage {2} ({2}, défaussez-vous de cette carte : Pune carte.)                                      | iochez |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |        |

| Vents de blâme                                     | {1}{U} |
|--|--------|
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
| Éphémère   | С      |
| Renvoyez un permanent non-terrain ciblé dans la m  | ain de |
| son propriétaire. Chaque joueur meule deux cartes. |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast         |        |

| Vents de blâme {                                     | I}{U} |   | Vents de blâme                             | {1}{U}       |
|--|-------|---|--|--------------|
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
| Éphémère   | С     |   | Éphémère                                   | С            |
| Renvoyez un permanent non-terrain ciblé dans la main | de    |   | Renvoyez un permanent non-terrain cibl     |              |
| son propriétaire. Chaque joueur meule deux cartes.   |       |   | son propriétaire. Chaque joueur meule d    | ieux caries. |
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
|  |       |   |  |              |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast           |       | J | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |              |
|  |       |   |  |              |

| Vents de blâme   | {1}{U |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  |       |
|  |       |
|  |       |
| Éphémère   | C     |
| Renvoyez un permanent non-terrair son propriétaire. Chaque joueur me |       |
|  |       |
|  |       |
|  |       |
|  |       |
|  |       |