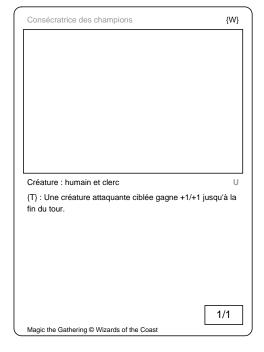
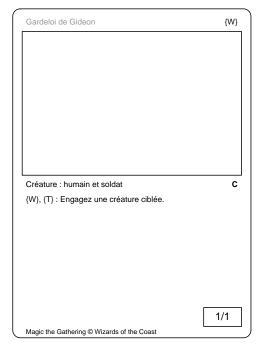


Consécratrice des champions	{W}
Créature : humain et clerc	U
{T}: Une créature attaquante ciblée gagne + fin du tour.	1/+1 jusqu'à la
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	





Gardeloi de Gideon {W}

Créature : humain et soldat C
{W}, {T} : Engagez une créature ciblée.

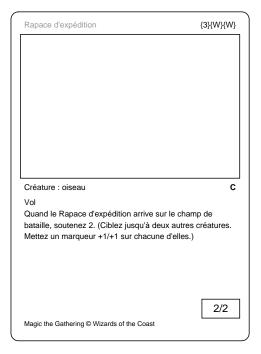
Grand abolisseur

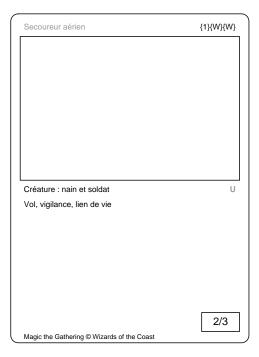
Créature : humain et clerc

Pendant votre tour, vos adversaires ne peuvent pas lancer de sorts ou activer les capacités d'artefacts, de créatures ou d'enchantements.

Mentor des humbles	{2}{W}	Paladin des Illumineurs {3}{W}{W}		{3}{W}{W}
Créature : humain et soldat	R	Créature : humain et chevalier	1	R
À chaque fois qu'une autre créature avec inférieure ou égale à 2 arrive sur le cham votre contrôle, vous pouvez payer {1}. Si piochez une carte.	p de bataille sous	Initiative (Cette créature inflige des blessures de combat avant les créatures sans l'initiative.) À chaque fois que le Paladin des Illumineurs inflige des blessures de combat à un joueur, vous pouvez exiler le permanent noir ou rouge ciblé que ce joueur contrôle.		rs inflige des ıvez exiler le
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/2	Magic the Gathering © Wizards of the Coast		4/4

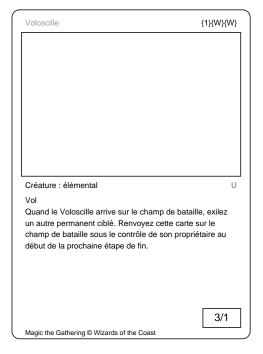
Paladin tueur de perfides	{1}{W}{W}
0//	
Créature : humain et chevalier	. R
Initiative (Cette créature inflige des b avant les créatures sans l'initiative.)	lessures de combat
Lien de vie (Les blessures infligées p	par cette créature vous
font aussi gagner autant de points de	,
Le Paladin tueur de perfides ne peut sorts noirs ou rouges que vos advers	•
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

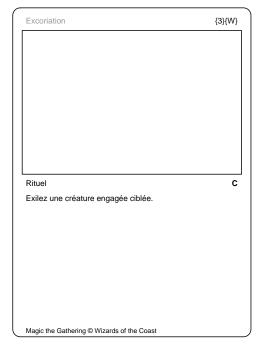


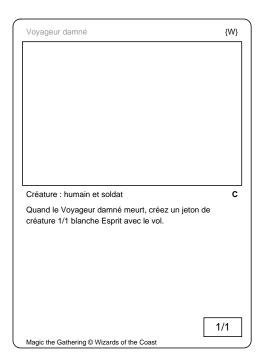


Rapace d'expédition	{3}{W}{W}
Créature : oiseau	С
Vol Quand le Rapace d'expédition arrive sur	le champ de
bataille, soutenez 2. (Ciblez jusqu'à deux	autres créatures.
Mettez un marqueur +1/+1 sur chacune o	d'elles.)
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Secoureur aérien	{1}{W}{W}
Créature : nain et soldat	U
Vol, vigilance, lien de vie	
	2/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	







Excoriation

(3){W}

Rituel

Exilez une créature engagée ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine		١.	Plaine
Terrain de base : plaine	С	Ι,	Terrain de
{W}			{W}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic the Ga







Plaine		١.	Plaine
Terrain de base : plaine	С	Ι,	Terrain de
{W}			{W}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic the Ga







Plaine		١.	Plaine
Terrain de base : plaine	С	Ι,	Terrain de
{W}			{W}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic the Ga







Plaine		١.	Plaine
Terrain de base : plaine	С	Ι,	Terrain de
{W}			{W}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic the Ga







Plaine		١.	Plaine
Terrain de base : plaine	С	Ι,	Terrain de
{W}			{W}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic the Ga







Plaine		١.	Plaine
Terrain de base : plaine	С	Ι,	Terrain de
{W}			{W}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic the Ga







Plaine	Instant d'héroïsme	{1}{W}
Terrain de base : plaine C	Éphémère	С
{W} Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Une créature ciblée gagne +2/+2 et acquiert le lier jusqu'à la fin du tour. Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
magazata danonng di madado di madadada	magic and deathorning of meadod of the death	

Gideon Jura	{3}{W}{W}
Planeswalker légendaire : Gide	eon N
{+2}: Pendant le prochain tour créatures que ce joueur contrô possible.	·
{-2} : Détruisez une créature er	ngagée ciblée.
{+0} : Jusqu'à la fin du tour, Gio	deon Jura devient une
créature 6/6 Humain et Soldat	
planeswalker. Prévenez toutes lui être infligées ce tour-ci.	les blessures qui devraient
iui ette illingees ce toul-ci.	6/
Magic the Cathering @ Wizards of the	<u> </u>

Instant d'héroïsme

Éphémère

C

Une créature ciblée gagne +2/+2 et acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering ® Wizards of the Coast

Emprise du hiéromancien {1}{	{1}{W}	
Enchantement : aura	С	
Enchanter : créature		
La créature enchantée gagne +1/+1 et a « À chaque fois		
que cette créature attaque, engagez une créature ciblée		
que le joueur défenseur contrôle. »		
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		