

Chien des Farbogs	{4}{B}
Créature : zombie et chien	С
<i>Délire</i> ? Le Chien des Farbog tant qu'il y a au moins quatre types de carte p cartes de votre cimetière. (Une créature avec	armi les la menace ne
peut pas être bloquée excepté par deux créat	ures ou plus.)
	5/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Collecteur de dents	{2}{B}	Corbeau de mauvais augure	{2}{B
Créature : humain et gredin	U	Créature : zombie et oiseau	- (
Quand le Collecteur de dents arrive sur le champ de		Vol	
bataille, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle	9	Quand cette créature arrive ou meurt, meulez deux ca	
gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour. <i>Délire</i> ? Au début de l'entretien de ch	ague	(Mettez les deux cartes du dessus de votre bibliothèq dans votre cimetière.)	ue
adversaire, s'il y a au moins quatre types de carte pa		,	
cartes de votre cimetière, une créature ciblée que ce contrôle gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.	joueur		
	3/2		
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			2/1
		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Collecteur de dents	{2}{B}
Créature : humain et gredin	U
Quand le Collecteur de dents arrive sur le chan	•
bataille, une créature ciblée qu'un adversaire co gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.	ontrôle
<i>Délire</i> ? Au début de l'entretien	de chaque
adversaire, s'il y a au moins quatre types de ca	
cartes de votre cimetière, une créature ciblée q contrôle gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.	ue ce joueur
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
	0/6
	3/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Destrier-goule	{4}{B}
Créature : zombie et cheval	U
{2}{B}, défaussez-vous de deux cartes : R champ de bataille, engagé, le Destrier-goucimetière.	•
	4/4
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

{2}{B}

С

Étalon de Cendregueule	{3}{B}		Nécropode de Morkrut	{5}{B}
Créature : cauchemar et cheval			Créature : limace et horreur	U
<i>Délire</i> ? {1}{B} : L'Étalon de Cendrege			Menace (Cette créature ne peut pas être bloquée exc	:epté
gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour. N'activez que s'il y			par deux créatures ou plus.)	
moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière.			À chaque fois que le Nécropode de Morkrut attaque o bloque, sacrifiez une autre créature ou un terrain.	·u
F	3/3			7/7
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Étalon de Cendregueule	{3}{B}
Créature : cauchemar et cheval	С
<i>Délire</i> ? {1}{B} : L'Étalon de	
gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour. N'activez moins quatre types de carte parmi les cartes	
cimetière.	
	3/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Briffaud d'âmes	{2}{G}{G}
Créature : guivre	R
Piétinement <i>Délire</i> ? Au débt de au moins quatre types de carte par cimetière, mettez trois marqueurs + d'âmes.	mi les cartes de votre

Charognard du moldgraf	{1}{G}		Charognard du moldgraf	{1}{G}
Créature : fongus			Créature : fongus	
<i>Délire</i> ? Le Charognard du mole	dgraf gagne		<i>Délire</i> ? Le Charognard du moldgraf	gagne
+3/+0 tant qu'il y a au moins quatre types de ca	rte parmi		+3/+0 tant qu'il y a au moins quatre types de carte pa	armi
les cartes de votre cimetière.			les cartes de votre cimetière.	
				0/4
	0/4			0/4
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_		
	Charognard du moldgraf	{1}{G}
	Créature : fongus	С
	<i>Délire</i> ? Le Charognard du moldgra +3/+0 tant qu'il y a au moins quatre types de carte	
	les cartes de votre cimetière.	
	Г	0/4
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	0/4

	Dryade du terreau	{G}
	Créature : dryade et horreur	С
	{T}, engagez une créature dégagée que vous contrôlez Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.	:
	Ajoutez un mana de la couleur de votre crioix.	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	/2
\setminus	wayic the Gathening & wizards of the Codst	

Gardien des terres	{G}		Masse inexorable	{2}{G}
Créature : humain et druide	U		Créature : limon	R
{1}{G}: Renvoyez la carte de terrain de base ciblée de votre cimetière dans votre main.	puis		<i>Délire</i> ? À chaque fois que la inexorable attaque, s'il y a au moins quatre ty	
			parmi les cartes de votre cimetière, créez un créature 3/3 verte Limon, engagé et attaquan	
·	1/1			3/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

	Gardien des terres	{G}
	Créature : humain et druide	U
	$\{1\}\{G\}$: Renvoyez la carte de terrain de base ciblée de votre cimetière dans votre main.	puis
	1	/1
l	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

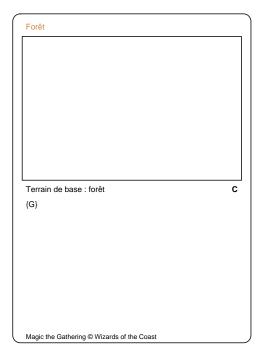
Sanglier sinistre de Kessig	{4}{G}{G}
Créature : sanglier et horreur	С
<i>Délire</i> ? Le Sanglier sin piétinement tant qu'il y a au moins quatr parmi les cartes de votre cimetière.	•
	6/6
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

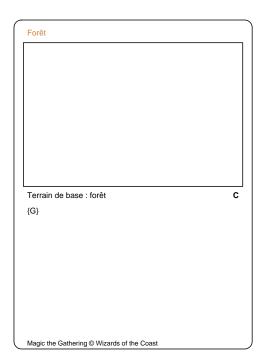
I anneur obsessionnel	{1}{G}	Indignation de Liliana	{X}{B}
Créature : humain et gredin	U	Rituel	U
Quand le Tanneur obsessionnel arrive su		Meulez X cartes. Un joueur ciblé perd 2	
bataille, mettez un marqueur +1/+1 sur un	ne créature ciblée.	chaque carte de créature mise dans votr cette manière.	re cimetière de
<i>Délire</i> ? Au début de l'en	tretien de chaque	cette maniere.	
adversaire, s'il y a au moins quatre types			
cartes de votre cimetière, mettez un marc	queur +1/+1 sur		
une créature ciblée.			
	1/1		
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
magic the Cathering & Wizards Of the Coast		Magic are Sautoring & Wizards of the Coast	

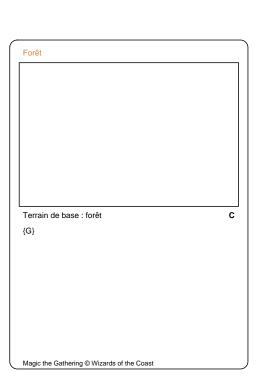
Tanneur obsessionnel	{1}{G}
Créature : humain et gredin	U
Quand le Tanneur obsessionnel arrive sur le champ obataille, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature	
<i>Délire</i> ? Au début de l'entretien de ch adversaire, s'il y a au moins quatre types de carte pa cartes de votre cimetière, mettez un marqueur +1/+1 une créature ciblée.	rmi les
Г	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	1/1

Bifurcation de la route	{1}{G}
Rituel	С
Cherchez jusqu'à deux cartes de terrain de bas bibliothèque et révélez-les. Mettez l'une d'elles main et l'autre dans votre cimetière. Mélangez	dans votre
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Morsure enragée {1}	G}
Rituel	С
Une créature ciblée que vous contrôlez inflige un nombre de blessures égal à sa force à une créature ciblée que vous ne contrôlez pas.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	







Forêt	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	







Forêt	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	







Forêt	Marais
Terrain de base : forêt C	Terrain de base : marais C
(G)	(B)
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Paysage difforme		Dispositif explosif {1}
Terrain C {T}: Ajoutez {C}. {2}, {T}, sacrifiez le Paysage difforme : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.		Artefact (3), (T), sacrifiez le Dispositif explosif : Le Dispositif explosif inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Verger infâme		Dispositif explosif {1}

Verger infâme	
Terrain	U
Le Verger infâme arrive sur le champ de bataille engagé.	
{T}: Ajoutez {B} ou {G}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Dispositif explosif	{1}
Artefact	С
{3}, {T}, sacrifiez le Dispositif explosif : Le Dispositif exp inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.	olosif
Magic the Cethoring @ Wizards of the Const	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Étranglement	{4}{B}			Puissance déraisonnable	{3}{G}
Éphémère	С		_	Éphémère	С
Une créature ciblée gagne -4/-4 jusqu'à la fin du tour.				Mettez deux marqueurs +1/+1 sur une créature ciblée <i>Délire</i> ? Mettez trois marqueurs +1/+' cette créature à la place s'il y a au moins quatre types carte parmi les cartes de votre cimetière.	sur
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	_	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Résolution impitoyable	$\{2\}\{B\}$
Éphémère	С
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,	
sacrifiez une créature ou un terrain.	
Piochez deux cartes.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Poids mort	{B}
Enchantement : aura	С
Enchanter : créature	
La créature enchantée gagne -2/-2.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Poids mort	{B}	Urne de naissance {(G}
Enchantement : aura Enchanter : créature	С	Enchantement {1}{G}, sacrifiez l'Urne de naissance : Révélez les quatre	С
La créature enchantée gagne -2/-2.		cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez mettre une carte d'artefact, de créature, d'enchantement, de terrain ou de planeswalker parmi elles dans votre main Mettez le reste dans votre cimetière.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering @ Wizards of the Coast	
Sensation rampante {2	2}{G}	Urne de naissance {(G}

Sensation rampante	{2}{G}
Enchantement	U
Au début de votre entretien, vous pouvez meulez de	eux
cartes. (Vous pouvez mettre les deux cartes du des votre bibliothèque dans votre cimetière.)	sus de
À chaque fois qu'au moins une carte de terrain est r	nise
dans votre cimetière d'où qu'elle vienne pour la prer	
fois à chaque tour, créez un jeton de créature 1/1 ve Insecte.	епе
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
magic the Cathering & means of the Coast	

Urne de naissance	{G}
Enchantement	С
{1}{G}, sacrifiez l'Urne de naissance : Révélez les qu	
cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouve mettre une carte d'artefact, de créature, d'enchanter	
de terrain ou de planeswalker parmi elles dans votre	
Mettez le reste dans votre cimetière.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

