


Envoûteuse d'osier {3}




Créature-artefact : épouvantail C

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Épouvantail des champs sauvages {3}



Créature-artefact : épouvantail U

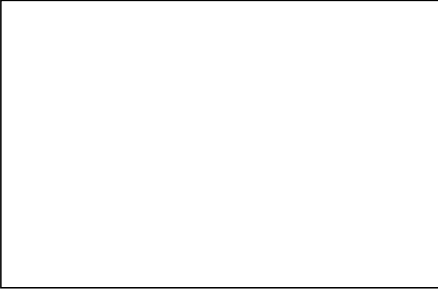
Défenseur

{2}, sacrifiez l'Épouvantail des champs sauvages : Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, révéléz-les, mettez-les dans votre main, puis mélangez.

1/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Envoûteuse d'osier {3}

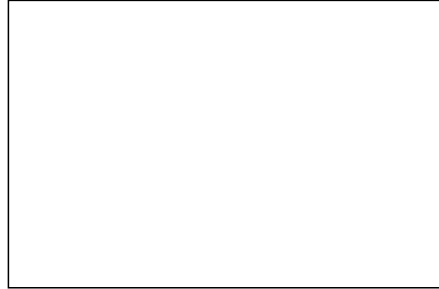


Créature-artefact : épouvantail C

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chien des Farbogs {4}{B}



Créature : zombie et chien C

&lt;i>Délire ? Le Chien des Farbogs a la menace tant qu'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière. (Une créature avec la menace ne peut pas être bloquée excepté par deux créatures ou plus.)

5/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Collecteur de dents

{2}{B}



Créature : humain et gremlin

U

Quand le Collecteur de dents arrive sur le champ de bataille, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

&lt;i>Délire</i> ? Au début de l'entretien de chaque adversaire, s'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière, une créature ciblée que ce joueur contrôle gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Corbeau de mauvais augure

{2}{B}



Créature : zombie et oiseau

C

Vol

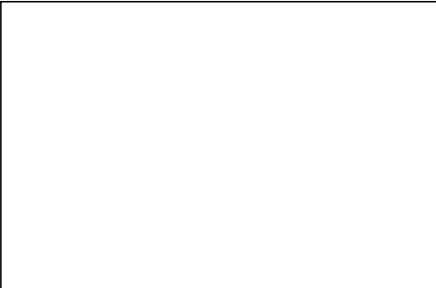
Quand cette créature arrive ou meurt, meulez deux cartes. (Mettez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Collecteur de dents

{2}{B}



Créature : humain et gremlin

U

Quand le Collecteur de dents arrive sur le champ de bataille, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

&lt;i>Délire</i> ? Au début de l'entretien de chaque adversaire, s'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière, une créature ciblée que ce joueur contrôle gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Destrier-goule

{4}{B}



Créature : zombie et cheval


U

{2}{B}, défaussez-vous de deux cartes : Renvoyez sur le champ de bataille, engagé, le Destrier-goule depuis votre cimetière.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étalon de Cendregueule {3}{B}




Créature : cauchemar et cheval C

&lt;i>&gt;Délire&lt;/i> ? {1}{B} : L'Étalon de Cendregueule gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour. N'activez que s'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nécropode de Morkrut {5}{B}



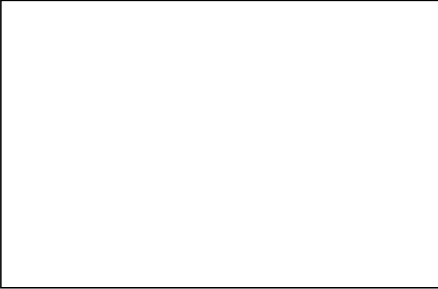
Créature : limace et horreur U

Menace (Cette créature ne peut pas être bloquée excepté par deux créatures ou plus.)  
À chaque fois que le Nécropode de Morkrut attaque ou bloque, sacrifiez une autre créature ou un terrain.

7/7

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étalon de Cendregueule {3}{B}



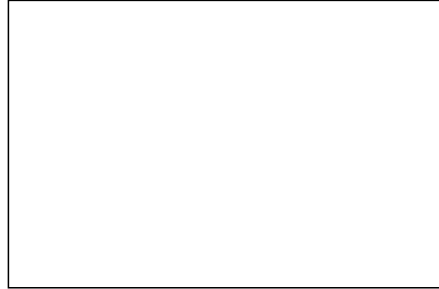
Créature : cauchemar et cheval C

&lt;i>&gt;Délire&lt;/i> ? {1}{B} : L'Étalon de Cendregueule gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour. N'activez que s'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Briffaud d'âmes {2}{G}{G}



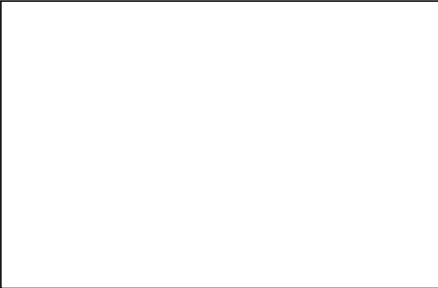
Créature : guivre R

Piétinement  
&lt;i>&gt;Délire&lt;/i> ? Au débt de votre entretien, s'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière, mettez trois marqueurs +1/+1 sur le Briffaud d'âmes.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charognard du moldgraf {1}{G}



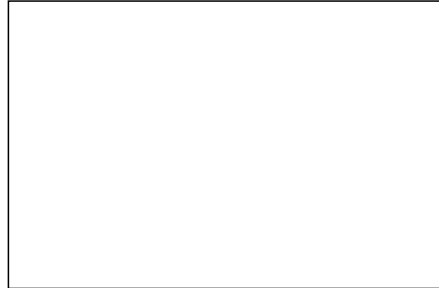
Créature : fongus C

&lt;i>&gt;Délire&lt;/i> ? Le Charognard du moldgraf gagne +3/+0 tant qu'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charognard du moldgraf {1}{G}




Créature : fongus C

&lt;i>&gt;Délire&lt;/i> ? Le Charognard du moldgraf gagne +3/+0 tant qu'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charognard du moldgraf {1}{G}




Créature : fongus C

&lt;i>&gt;Délire&lt;/i> ? Le Charognard du moldgraf gagne +3/+0 tant qu'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dryade du terreau {G}



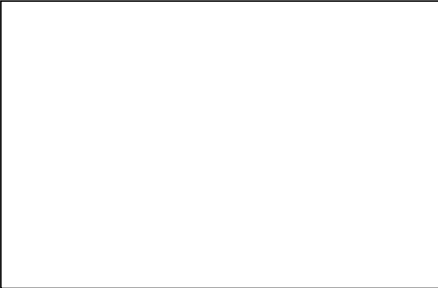
Créature : dryade et horreur C

{T}, engagez une créature dégagée que vous contrôlez : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Gardien des terres** {G}



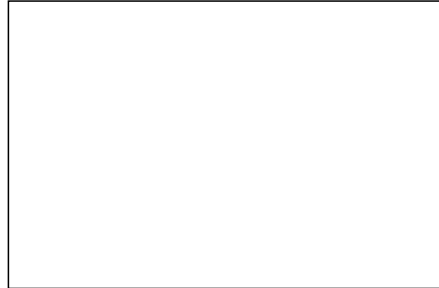
Créature : humain et druide U

{1}{G} : Renvoyez la carte de terrain de base ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Masse inexorable** {2}{G}




Créature : limon R

&lt;i>Délire</i> ? À chaque fois que la Masse inexorable attaque, s'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière, créez un jeton de créature 3/3 verte Limon, engagé et attaquant.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Gardien des terres** {G}




Créature : humain et druide U

{1}{G} : Renvoyez la carte de terrain de base ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Sanglier sinistre de Kessig** {4}{G}



Créature : sanglier et horreur C

&lt;i>Délire</i> ? Le Sanglier sinistre de Kessig a le piétinement tant qu'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière.

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tanneur obsessionnel

{1}{G}



Créature : humain et gremlin

U

Quand le Tanneur obsessionnel arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée.

&lt;i>Délire</i> ? Au début de l'entretien de chaque adversaire, s'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Indignation de Liliana

{X}{B}



Rituel

U

Meulez X cartes. Un joueur ciblé perd 2 points de vie pour chaque carte de créature mise dans votre cimetière de cette manière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tanneur obsessionnel

{1}{G}



Créature : humain et gremlin

U

Quand le Tanneur obsessionnel arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée.

&lt;i>Délire</i> ? Au début de l'entretien de chaque adversaire, s'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bifurcation de la route

{1}{G}



Rituel

C

Cherchez jusqu'à deux cartes de terrain de base dans votre bibliothèque et révéléz-les. Mettez l'une d'elles dans votre main et l'autre dans votre cimetière. Mélangez ensuite.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Morsure enragée

{1}{G}



Rituel

C

Une créature ciblée que vous contrôlez inflige un nombre de blessures égal à sa force à une créature ciblée que vous ne contrôlez pas.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt  
{G}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Paysage difforme



Terrain

C

{T} : Ajoutez {C}.

{2}, {T}, sacrifiez le Paysage difforme : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dispositif explosif

{1}



Artefact

C

{3}, {T}, sacrifiez le Dispositif explosif : Le Dispositif explosif inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Verger infâme



Terrain

U

Le Verger infâme arrive sur le champ de bataille engagé.

{T} : Ajoutez {B} ou {G}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dispositif explosif

{1}



Artefact

C

{3}, {T}, sacrifiez le Dispositif explosif : Le Dispositif explosif inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étranglement

{4}{B}

Éphémère

C

Une créature ciblée gagne -4/-4 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Puissance déraisonnable

{3}{G}

Éphémère

C

Mettez deux marqueurs +1/+1 sur une créature ciblée.  
&lt;i>Délire</i> ? Mettez trois marqueurs +1/+1 sur cette créature à la place s'il y a au moins quatre types de carte parmi les cartes de votre cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Résolution impitoyable

{2}{B}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature ou un terrain.  
Piochez deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Poids mort

{B}

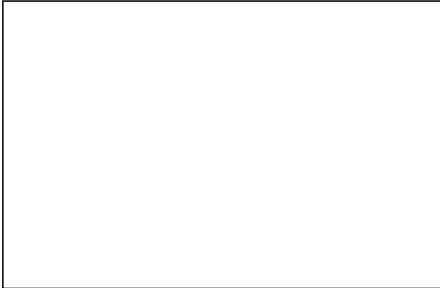
Enchantement : aura

C

Enchanter : créature  
La créature enchantée gagne -2/-2.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

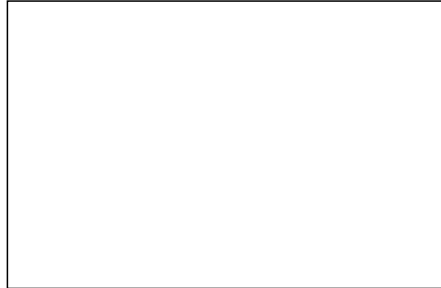
Poids mort {B}



Enchantement : aura C  
 Enchanter : créature  
 La créature enchantée gagne -2/-2.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast


Urne de naissance {G}



Enchantement C  
 {1}{G}, sacrifiez l'Urne de naissance : Révélez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez mettre une carte d'artefact, de créature, d'enchantement, de terrain ou de planeswalker parmi elles dans votre main. Mettez le reste dans votre cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast


Sensation rampante {2}{G}



Enchantement U  
 Au début de votre entretien, vous pouvez meulez deux cartes. (Vous pouvez mettre les deux cartes du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)  
 À chaque fois qu'au moins une carte de terrain est mise dans votre cimetière d'où qu'elle vienne pour la première fois à chaque tour, créez un jeton de créature 1/1 verte Insecte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Urne de naissance {G}



Enchantement C  
 {1}{G}, sacrifiez l'Urne de naissance : Révélez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez mettre une carte d'artefact, de créature, d'enchantement, de terrain ou de planeswalker parmi elles dans votre main. Mettez le reste dans votre cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

