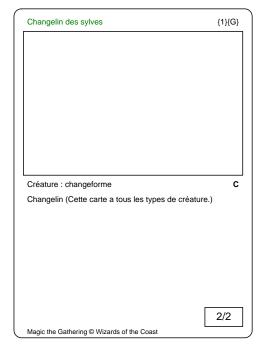
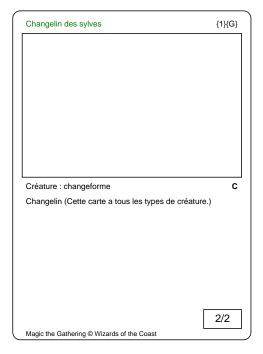
| Colosse de pestacier | {12} |
|--|----------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature-artefact : phyrexian et golem | M |
| Piétinement, infection, indestructible | |
| Si le Colosse de pestacier devait être mis dans | un |
| cimetière d'où qu'il vienne, révélez le Colosse d | le pestacier |
| et mélangez-le dans la bibliothèque de son pro place. | priétaire à la |
| place | |
| | |
| | |
| | |
| | 44/44 |
| | 11/11 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

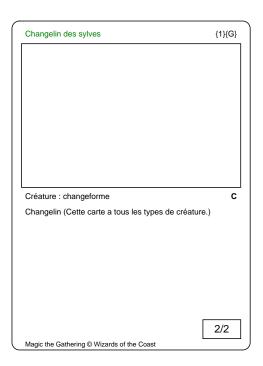
| Colosse de pestacier | {12} |
|---|-------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature-artefact : phyrexian et golem | M |
| Piétinement, infection, indestructible | |
| Si le Colosse de pestacier devait être mis dans | s un |
| cimetière d'où qu'il vienne, révélez le Colosse et mélangez-le dans la bibliothèque de son pro place. | • |
| | |
| | |
| | |
| | 11/11 |
| Magic the Gathering @ Wizards of the Coast | L |

| _ | Colosse de pestacier | {12} |
|-----|---|-------|
| | | |
| | | |
| l | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| _ (| Créature-artefact : phyrexian et golem | M |
| 1 | Piétinement, infection, indestructible | |
| | Si le Colosse de pestacier devait être mis dans un | |
| (| cimetière d'où qu'il vienne, révélez le Colosse de pesta | acier |
| | et mélangez-le dans la bibliothèque de son propriétaire place. | àla |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | 11 | 1/11 |
| | | |

| Colosse de pestacier | {12} |
|---|-------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature-artefact : phyrexian et golem | M |
| Piétinement, infection, indestructible | |
| Si le Colosse de pestacier devait être mis dans u cimetière d'où qu'il vienne, révélez le Colosse de | |
| et mélangez-le dans la bibliothèque de son propi | |
| place. | |
| | |
| | |
| | |
| | 11/11 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |







Changelin des sylves

Créature : changeforme
C Changelin (Cette carte a tous les types de créature.)

| Guivre mondéchine | {8}{G}{G}{G} | | Guivre mondéchine | {8}{G}{G}{G} |
|--|--------------|---|--|--------------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Créature : guivre | M | | Créature : guivre | M |
| Piétinement | | | Piétinement | |
| Quand la Guivre mondéchine meurt, cre | • | | Quand la Guivre mondéchine meurt, | • |
| créature 5/5 verte Guivre avec le piétine Quand la Guivre mondéchine est mise | | | créature 5/5 verte Guivre avec le piér Quand la Guivre mondéchine est mis | |
| d'où qu'elle vienne, mélangez-la dans la son propriétaire. | | | d'où qu'elle vienne, mélangez-la dan son propriétaire. | |
| | | | | |
| | | | | |
| | 15/15 | | | 15/15 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | J | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | | |

| _ | | |
|---|--|--------------|
| | Guivre mondéchine | {8}{G}{G}{G} |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Créature : guivre | M |
| | Piétinement | |
| | Quand la Guivre mondéchine meurt, créez tro | • |
| | créature 5/5 verte Guivre avec le piétinement. Quand la Guivre mondéchine est mise dans u | |
| | d'où qu'elle vienne, mélangez-la dans la biblio | |
| | son propriétaire. | |
| | | |
| | | |
| | | 15/15 |
| | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | 13/13 |
| | | |

Guivre mondéchine

(8){G}(G){G}

Créature : guivre

M

Piétinement

Quand la Guivre mondéchine meurt, créez trois jetons de créature 5/5 verte Guivre avec le piétinement.

Quand la Guivre mondéchine est mise dans un cimetière d'où qu'elle vienne, mélangez-la dans la bibliothèque de son propriétaire.

| Changelin amiboïde | {1}{U} |
|--|-------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : changeforme | С |
| Changelin (Cette carte a tous les types de | e créature.) |
| {T}: Une créature ciblée acquiert tous les | types de créature |
| jusqu'à la fin du tour. {T}: Une créature ciblée perd tous les type | oes de créature |
| jusqu'à la fin du tour. | |
| | |
| | |
| | |
| | 1/1 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Changelin amiboïde | {1}{U} |
|--|-------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : changeforme | С |
| Changelin (Cette carte a tous les types de créatie {T}: Une créature ciblée acquiert tous les types jusqu'à la fin du tour. {T}: Une créature ciblée perd tous les types de contractions de la contraction de l | de créature |
| jusqu'à la fin du tour. | |
| | |
| | |
| | 1/1 |

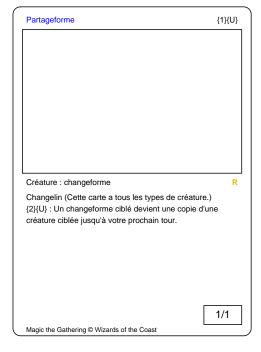
| Changelin amiboïde | {1}{U} |
|--|---------------------------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : changeforme | С |
| Changelin (Cette carte a tous les type | es de créature.) |
| {T}: Une créature ciblée acquiert tou | s les types de créature |
| jusqu'à la fin du tour. {T}: Une créature ciblée perd tous le | s types de créature |
| jusqu'à la fin du tour. | o typoo do orodiaro |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | 1/1 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |

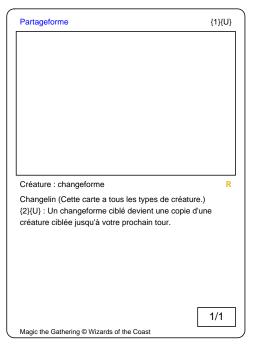
| Changelin amiboïde | {1}{U} |
|--|-----------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : changeforme | С |
| Changelin (Cette carte a tous les types de d | , |
| {T}: Une créature ciblée acquiert tous les ty jusqu'à la fin du tour. | pes de créature |
| {T}: Une créature ciblée perd tous les types | s de créature |
| jusqu'à la fin du tour. | |
| | |
| | |
| | |
| | 1/1 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

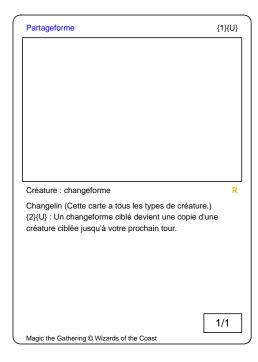
| Changelin pruinephalène | {U} | | Changelin pruinephalène { | J} |
|---|-----|---|---|----|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Créature : changeforme | | | Créature : changeforme | c |
| Changelin (Cette carte a tous les types de créature.) | · | | Changelin (Cette carte a tous les types de créature.) | • |
| Engagez une créature dégagée que vous contrôlez : Le | | | Engagez une créature dégagée que vous contrôlez : Le | |
| Changelin bruinephalène acquiert le vol jusqu'à la fin du tour. | l | | Changelin bruinephalène acquiert le vol jusqu'à la fin du tour. | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| 1, | 1 | | 1/1 | ٦ |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | J | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | | |

| _ | | |
|---|--|-----|
| | Changelin pruinephalène | {U} |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Créature : changeforme | С |
| | Changelin (Cette carte a tous les types de créature.) Engagez une créature dégagée que vous contrôlez : Le | |
| | Changelin bruinephalène acquiert le vol jusqu'à la fin du | |
| | tour. | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | 1/ | /1 |
| | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Changelin pruinephalène | {U} |
|--|----------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : changeforme | С |
| Changelin (Cette carte a tous les types de Engagez une créature dégagée que vous Changelin bruinephalène acquiert le vol ju tour. | contrôlez : Le |
| | |
| | |
| | |
| | 1/1 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |





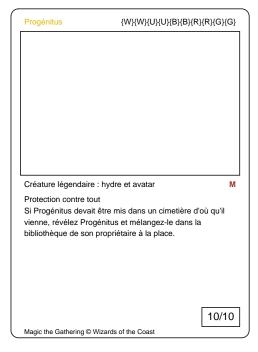


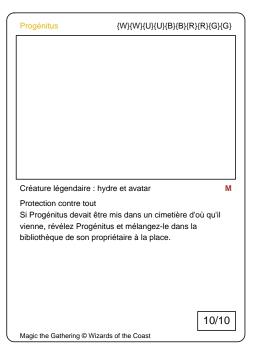
Partageforme

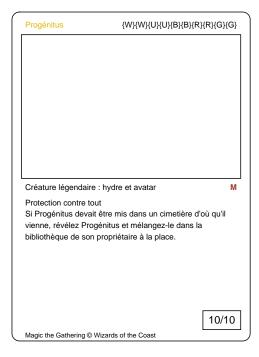
Créature : changeforme

Changelin (Cette carte a tous les types de créature.)

{2}{U} : Un changeforme ciblé devient une copie d'une créature ciblée jusqu'à votre prochain tour.







Progénitus

(W){W}{U}{B}{B}{R}{R}{G}{G}

Créature légendaire : hydre et avatar

M

Protection contre tout
Si Progénitus devait être mis dans un cimetière d'où qu'il
vienne, révélez Progénitus et mélangez-le dans la
bibliothèque de son propriétaire à la place.

| Forêt | | 1 |
|--|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Terrain de base : forêt | С | |
| {G} | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | |







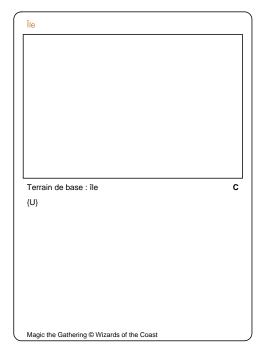
| Forêt | | 1 |
|--|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Terrain de base : forêt | С | |
| {G} | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | |

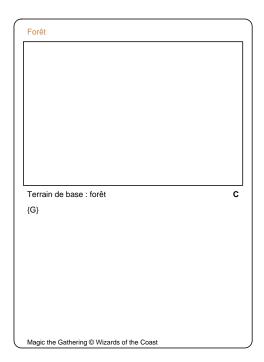






| Forêt | |
|--|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Terrain de base : forêt | С |
| {G} | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |































| Chemin des descendants | {2}{G} | | | Chemin des descendants {2} | }{G} |
|--|--------------------|-----|-----------|--|------|
| | | | | | |
| Enchantement | R | | Ι. | Enchantement | R |
| Au début de votre entretien, révélez la carte du des votre bibliothèque. Si c'est une carte de créature qu partage un type de créature avec une créature que contrôlez, vous pouvez la lancer sans payer son co mana. Si vous ne la lancez pas, mettez-la au-desso votre bibliothèque. | i vous ût de | | | Au début de votre entretien, révélez la carte du dessus de votre bibliothèque. Si c'est une carte de créature qui partage un type de créature avec une créature que vous contrôlez, vous pouvez la lancer sans payer son coût de mana. Si vous ne la lancez pas, mettez-la au-dessous de votre bibliothèque. | ; |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |) (| | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | | | |
| Chemin des descendants | {2}{G} | | \bigcap | Chemin des descendants {2} | }{G} |
| | | | | | |

Enchantement

Au début de votre entretien, révélez la carte du dessus de votre bibliothèque. Si c'est une carte de créature qui partage un type de créature avec une créature que vous contrôlez, vous pouvez la lancer sans payer son coût de mana. Si vous ne la lancez pas, mettez-la au-dessous de votre bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Enchantement

Au début de votre entretien, révélez la carte du dessus de votre bibliothèque. Si c'est une carte de créature qui partage un type de créature avec une créature que vous contrôlez, vous pouvez la lancer sans payer son coût de mana. Si vous ne la lancez pas, mettez-la au-dessous de votre bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

| Appel aux frères | {3}{U} | Appel aux frères | {3}{U} |
|---|------------|--|-------------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| Enchantement : aura | R | Enchantement : aura | R |
| Enchanter : créature | | Enchanter : créature | |
| Au début de votre entretien, vous pouvez regard cartes du dessus de votre bibliothèque. Si vous l | | Au début de votre entretien, vous pouvez cartes du dessus de votre bibliothèque. Si | |
| vous pouvez mettre sur le champ de bataille une | e carte de | vous pouvez mettre sur le champ de bata | ille une carte de |
| créature parmi elles qui partage un type de créat créature enchantée, puis vous mettez le reste de | | créature parmi elles qui partage un type d créature enchantée, puis vous mettez le re | |
| cartes au-dessous de votre bibliothèque, dans l'o | | cartes au-dessous de votre bibliothèque, | |
| votre choix. | | votre choix. | |
| | | | |
| | | | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | |
| | | | |

| Appel aux frères | {3}{U} |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Enchantement : aura | R |
| Enchanter: créature Au début de votre entretien, vous pouvez cartes du dessus de votre bibliothèque. Si vous pouvez mettre sur le champ de batai créature parmi elles qui partage un type de créature enchantée, puis vous mettez le recartes au-dessous de votre bibliothèque, c | vous faites ainsi, lle une carte de e créature avec la este de ces |

| Appel aux frères | {3}{U} |
|--|--|
| | |
| Enchantement : aura | R |
| Enchanter : créature Au début de votre entretien, vous pouvez regarder cartes du dessus de votre bibliothèque. Si vous fai vous pouvez mettre sur le champ de bataille une o créature parmi elles qui partage un type de créatur créature enchantée, puis vous mettez le reste de o cartes au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ore votre choix. | ites ainsi, earte de re avec la ces |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | |

