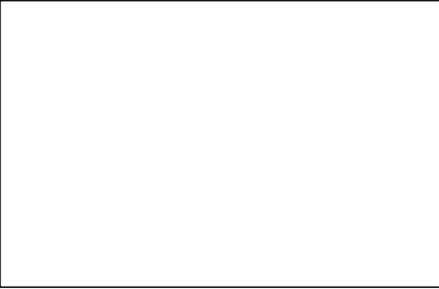


Requête brûlante

{R}



Rituel

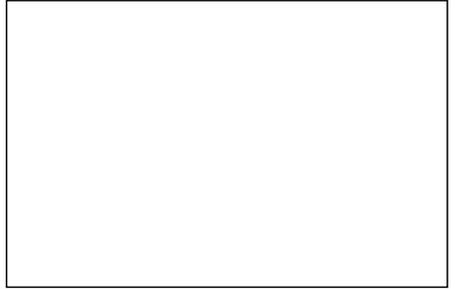
C

Chaque joueur pioche trois cartes, puis se défaisse de trois cartes au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Requête brûlante

{R}



Rituel

C

Chaque joueur pioche trois cartes, puis se défaisse de trois cartes au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Requête brûlante

{R}



Rituel

C

Chaque joueur pioche trois cartes, puis se défaisse de trois cartes au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Requête brûlante

{R}



Rituel

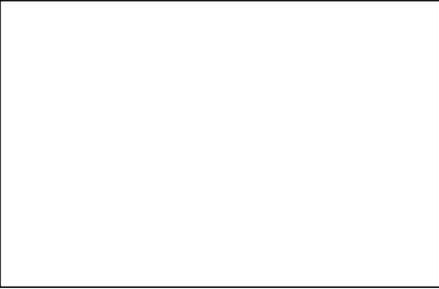
C

Chaque joueur pioche trois cartes, puis se défaisse de trois cartes au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pensées mélancoliques

{2}{U}



Rituel

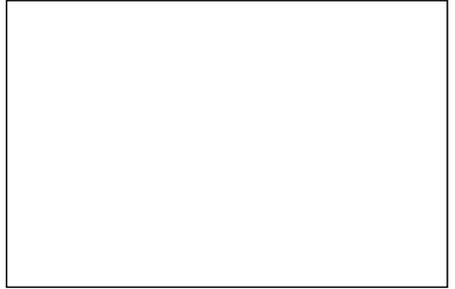
C

Un joueur ciblé pioche deux cartes, puis se défausse de quatre cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pensées mélancoliques

{2}{U}



Rituel

C

Un joueur ciblé pioche deux cartes, puis se défausse de quatre cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pensées mélancoliques

{2}{U}



Rituel

C

Un joueur ciblé pioche deux cartes, puis se défausse de quatre cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pensées mélancoliques

{2}{U}



Rituel

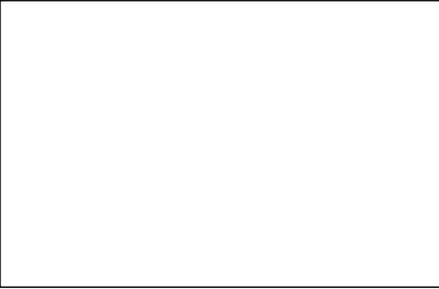
C

Un joueur ciblé pioche deux cartes, puis se défausse de quatre cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Culpabilité d'Urza

{2}{U}{B}



Rituel

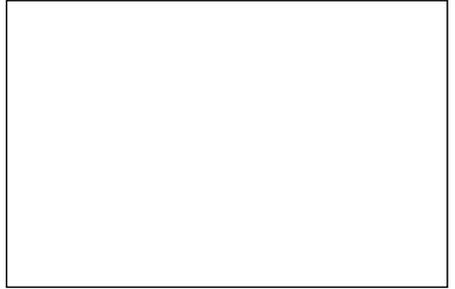
R

Chaque joueur pioche deux cartes, puis se défausse de trois cartes, puis perd 4 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Culpabilité d'Urza

{2}{U}{B}



Rituel

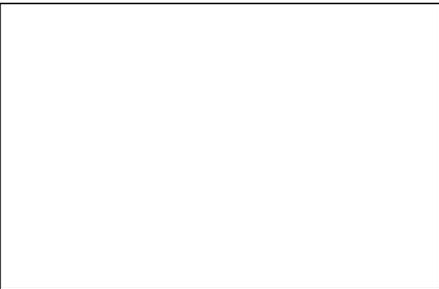
R

Chaque joueur pioche deux cartes, puis se défausse de trois cartes, puis perd 4 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Culpabilité d'Urza

{2}{U}{B}



Rituel

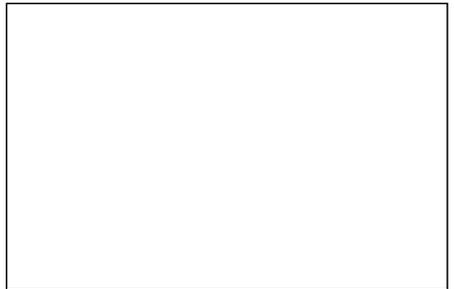
R

Chaque joueur pioche deux cartes, puis se défausse de trois cartes, puis perd 4 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Culpabilité d'Urza

{2}{U}{B}



Rituel

R

Chaque joueur pioche deux cartes, puis se défausse de trois cartes, puis perd 4 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de flétrissement

{1}{B}{R}

Rituel

C

L'Éclair de flétrissement inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker. Ce joueur ou le contrôleur de ce planeswalker se défausse de deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de flétrissement

{1}{B}{R}

Rituel

C

L'Éclair de flétrissement inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker. Ce joueur ou le contrôleur de ce planeswalker se défausse de deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de flétrissement

{1}{B}{R}

Rituel

C

L'Éclair de flétrissement inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker. Ce joueur ou le contrôleur de ce planeswalker se défausse de deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de flétrissement

{1}{B}{R}

Rituel

C

L'Éclair de flétrissement inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker. Ce joueur ou le contrôleur de ce planeswalker se défausse de deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

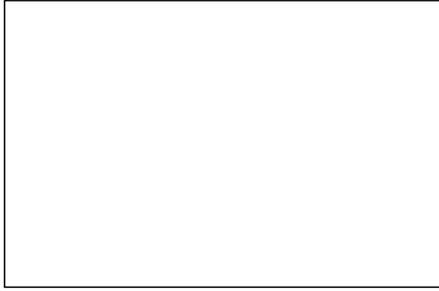


Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

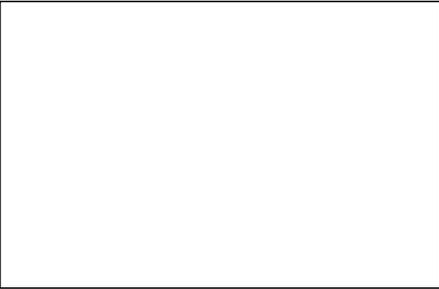


Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

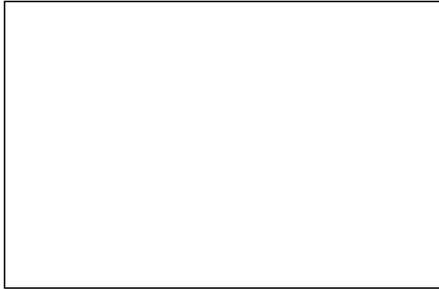


Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

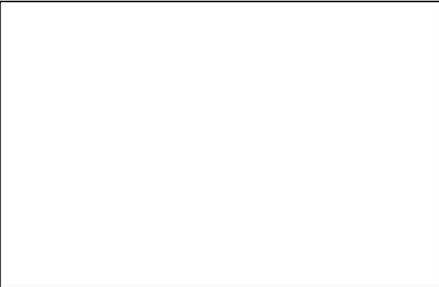


Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

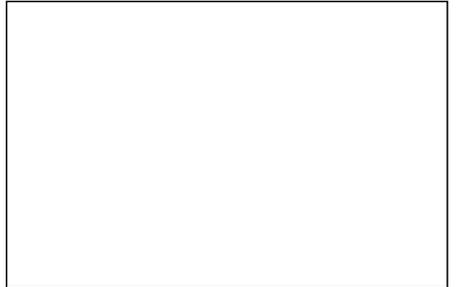


Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

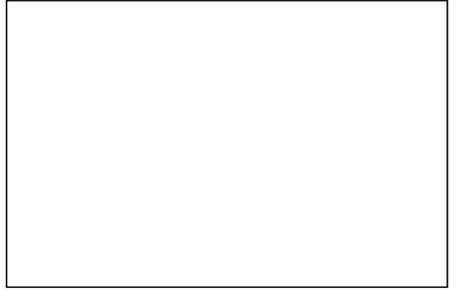


Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

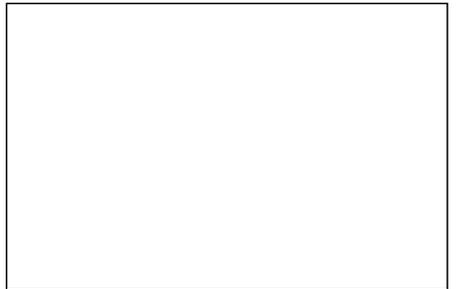


Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



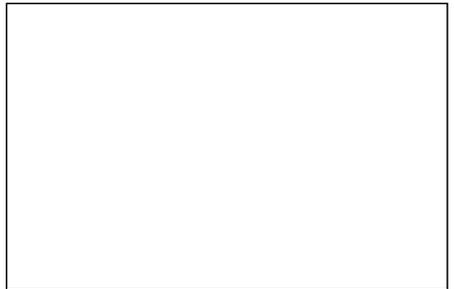
Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pétale de lotus

{0}



Artefact

C

{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pétale de lotus {0}



Artefact C

{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pétale de lotus {0}

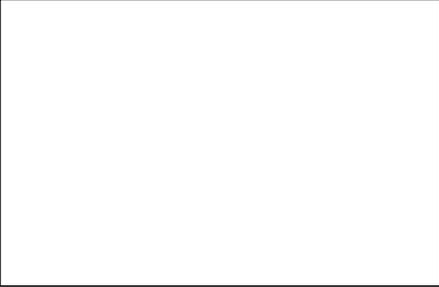


Artefact C

{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pétale de lotus {0}

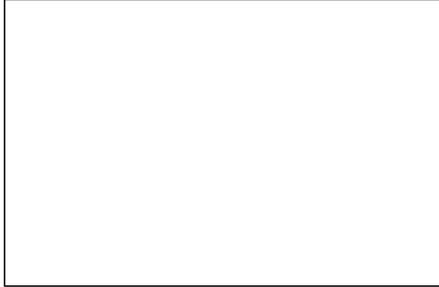


Artefact C

{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclair {3}{R}



Éphémère U

La Salve d'éclair inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclair

{3}{R}

Éphémère

U

La Salve d'éclair inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclair

{3}{R}

Éphémère

U

La Salve d'éclair inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclair

{3}{R}

Éphémère

U

La Salve d'éclair inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

La roue tourne

{3}{U}

Éphémère

R

N'importe quel nombre d'adversaires ciblés défaussent chacun leur main puis piochent sept cartes.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

La roue tourne

{3}{U}

Éphémère

R

N'importe quel nombre d'adversaires ciblés défaussent chacun leur main puis piochent sept cartes.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

La roue tourne

{3}{U}

Éphémère

R

N'importe quel nombre d'adversaires ciblés défaussent chacun leur main puis piochent sept cartes.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

La roue tourne

{3}{U}

Éphémère

R

N'importe quel nombre d'adversaires ciblés défaussent chacun leur main puis piochent sept cartes.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caresse de Liliana

{1}{B}

Enchantement

U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, ce joueur perd 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caresse de Liliana {1}{B}



Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, ce joueur perd 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caresse de Liliana {1}{B}

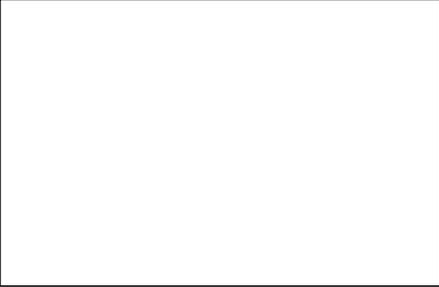


Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, ce joueur perd 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caresse de Liliana {1}{B}

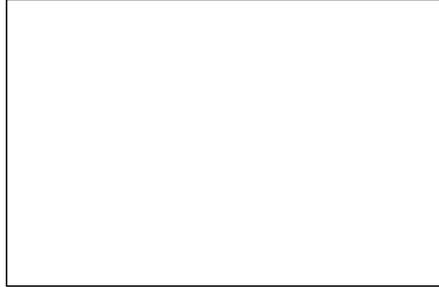


Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, ce joueur perd 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Céphalalgie {2}{B}



Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, la Céphalalgie lui inflige 2 blessures.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Céphalalgie {2}{B}



Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, la Céphalalgie lui inflige 2 blessures.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Céphalalgie {2}{B}

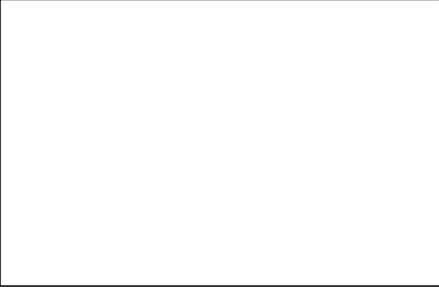


Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, la Céphalalgie lui inflige 2 blessures.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Céphalalgie {2}{B}

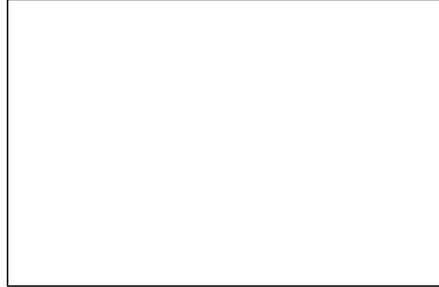


Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, la Céphalalgie lui inflige 2 blessures.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rêves du monde souterrain {B}{B}{B}



Enchantement R

À chaque fois qu'un adversaire pioche une carte, les Rêves du monde souterrain infligent 1 blessure à ce joueur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rêves du monde souterrain

{B}{B}{B}

Enchantement

R

À chaque fois qu'un adversaire pioche une carte, les Rêves du monde souterrain infligent 1 blessure à ce joueur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rêves du monde souterrain

{B}{B}{B}

Enchantement

R

À chaque fois qu'un adversaire pioche une carte, les Rêves du monde souterrain infligent 1 blessure à ce joueur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rêves du monde souterrain

{B}{B}{B}

Enchantement

R

À chaque fois qu'un adversaire pioche une carte, les Rêves du monde souterrain infligent 1 blessure à ce joueur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tyrannie phyrexiane

{U}{B}{R}

Enchantement

R

À chaque fois qu'un joueur pioche une carte, ce joueur perd 2 points de vie à moins qu'il ne paye (2).

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tyrannie phyrexiane

{U}{B}{R}



Enchantement

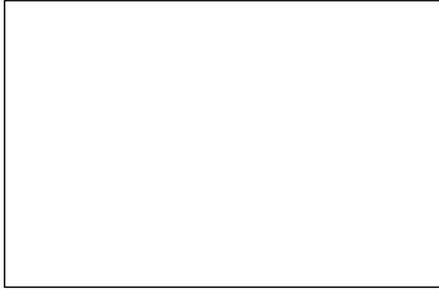
R

À chaque fois qu'un joueur pioche une carte, ce joueur perd 2 points de vie à moins qu'il ne paye {2}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tyrannie phyrexiane

{U}{B}{R}



Enchantement

R

À chaque fois qu'un joueur pioche une carte, ce joueur perd 2 points de vie à moins qu'il ne paye {2}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tyrannie phyrexiane

{U}{B}{R}



Enchantement

R

À chaque fois qu'un joueur pioche une carte, ce joueur perd 2 points de vie à moins qu'il ne paye {2}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast