


Diablotin de Daguédrome {1}{B}

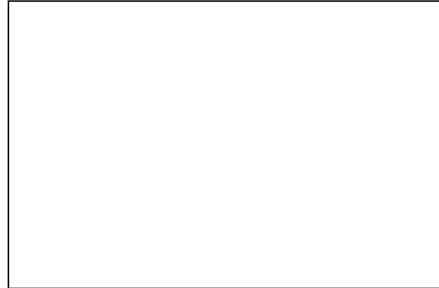


Créature : diablotin C
 Vol
 Lien de vie (Les blessures infligées par cette créature vous font aussi gagner autant de points de vie.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Boue acide {3}{G}{G}




Créature : limon U
 Contact mortel
 Quand la Boue acide arrive sur le champ de bataille, détruisez une cible, artefact, enchantement ou terrain.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Diablotin de Daguédrome {1}{B}




Créature : diablotin C
 Vol
 Lien de vie (Les blessures infligées par cette créature vous font aussi gagner autant de points de vie.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Limon ingurgitateur {4}{G}




Créature : limon U
 {G}, sacrifiez une autre créature : mettez un marqueur +1/+1 sur le Limon ingurgitateur.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scarabée servile {1}{G}




Créature : insecte C

Récupération {5}{G} {{5}{G}}, exilez cette carte de votre cimetière : Mettez un nombre de marqueurs +1/+1 égal à la force de cette carte sur une créature ciblée. Ne récupérez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Surveillant de Korozda {2}{G}{G}



Créature : lézard C

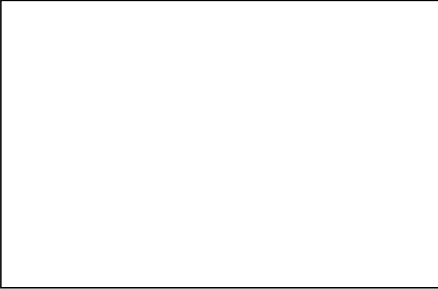
Piétinement

Récupération {5}{G}{G} {{5}{G}{G}}, exilez cette carte de votre cimetière : Mettez un nombre de marqueurs +1/+1 égal à la force de cette carte sur une créature ciblée. Ne récupérez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scarabée servile {1}{G}



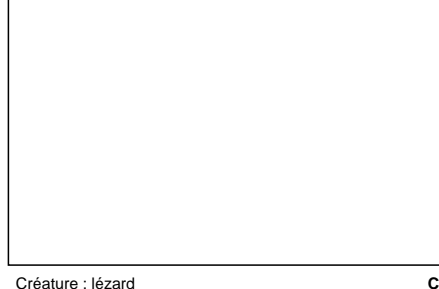
Créature : insecte C

Récupération {5}{G} {{5}{G}}, exilez cette carte de votre cimetière : Mettez un nombre de marqueurs +1/+1 égal à la force de cette carte sur une créature ciblée. Ne récupérez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Surveillant de Korozda {2}{G}{G}



Créature : lézard C

Piétinement

Récupération {5}{G}{G} {{5}{G}{G}}, exilez cette carte de votre cimetière : Mettez un nombre de marqueurs +1/+1 égal à la force de cette carte sur une créature ciblée. Ne récupérez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Déchetueur boueux

{1}{B}{G}



Créature : plante et zombie

U

Célérité

Récupération {3}{B}{G} ({3}{B}{G}, exiliez cette carte de votre cimetière : Mettez un nombre de marqueurs +1/+1 égal à la force de cette carte sur une créature ciblée. Ne récupérez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Faucheux des golgari

{3}{BG}{BG}



Créature : insecte

C

5/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Faucheux des golgari

{3}{BG}{BG}



Créature : insecte

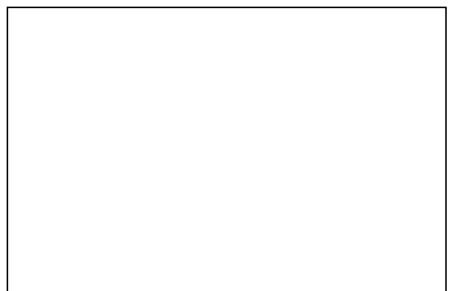
C

5/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ghildmage de Korozda

{B}{G}



Créature : elfe et shaman

U

{1}{B}{G} : Une créature ciblée gagne +1/+1 et acquiert l'intimidation jusqu'à la fin du tour.

{2}{B}{G}, Sacrifiez une créature non-jeton : Créez X jetons de créature 1/1 verte Saprobionte, X étant l'endurance de la créature sacrifiée.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Menace guidecorps

{2}{B}{G}



Créature : fongus

U

Si au moins un marqueur +1/+1 devait être placé sur une créature que vous contrôlez, placez deux fois ce nombre de marqueurs +1/+1 sur elle à la place.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Défouissage

{B}



Rituel

C

Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Porte de la guilde de Golgari



Terrain : porte

C

La Porte de la guilde de Golgari arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez {B} ou {G}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Runeclé de Golgari

{3}



Artefact

U

{T} : Ajoutez {B} ou {G}.

{B}{G} : La Runeclé de Golgari devient une créature-artefact 2/2 noire et verte Insecte avec le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Runeclé de Golgari

{3}



Artefact

U

{T} : Ajoutez {B} ou {G}.

{B}{G} : La Runeclé de Golgari devient une créature-artefact 2/2 noire et verte Insecte avec le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Faire le lancement

{3}{B}



Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.

Détruisez une créature ciblée. Son contrôleur perd 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Faire le lancement

{3}{B}



Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.

Détruisez une créature ciblée. Son contrôleur perd 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Homicide

{1}{B}{B}



Éphémère

C

Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cycle alimentaire aérien

{2}{G}



Éphémère

C

Détruisez une créature avec le vol ciblée. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Horrible récupération

{B}{G}



Éphémère

C

Révélez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez mettre une carte de créature ou terrain parmi elles dans votre main. Mettez le reste dans votre cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast