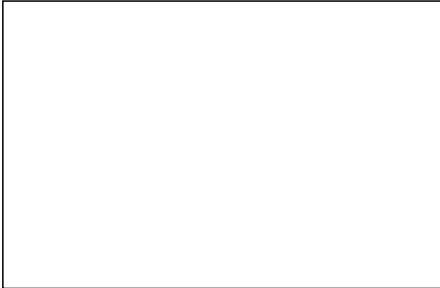


Cadavre ambulat {1}{B}

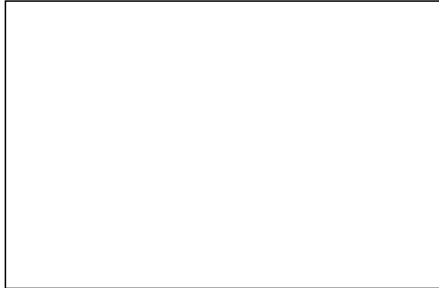


Créature : zombie C

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chat noir {1}{B}




Créature : zombie et chat C

Quand le Chat noir meurt, un adversaire ciblé se défausse d'une carte au hasard.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cadavre ambulat {1}{B}




Créature : zombie C

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chat noir {1}{B}



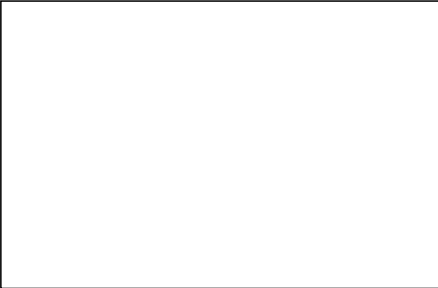
Créature : zombie et chat C

Quand le Chat noir meurt, un adversaire ciblé se défausse d'une carte au hasard.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Goliath zombie {4}{B}

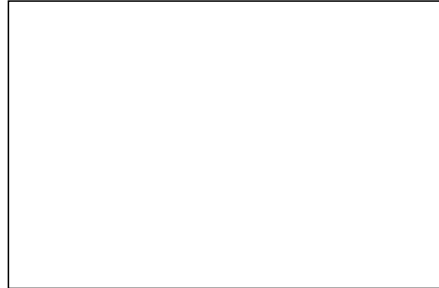


Créature : zombie et géant C

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Goule de l'abattoir {3}{B}



Créature : zombie U


Initiative

À chaque fois qu'une créature qui a subi des blessures de la Goule de l'abattoir ce tour-ci meurt, vous gagnez un nombre de points de vie égal à l'endurance de cette créature.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Goliath zombie {4}{B}




Créature : zombie et géant C

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Goule de l'abattoir {3}{B}



Créature : zombie U

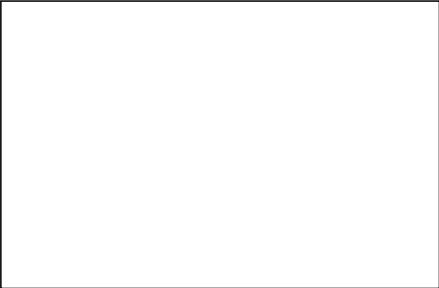
Initiative

À chaque fois qu'une créature qui a subi des blessures de la Goule de l'abattoir ce tour-ci meurt, vous gagnez un nombre de points de vie égal à l'endurance de cette créature.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Goule du diregraf {B}

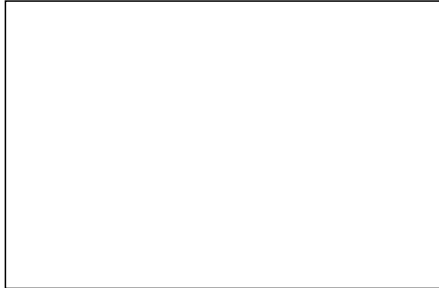


Créature : zombie U  
Cette créature arrive engagée.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lance-os de Farbog {4}{B}




Créature : zombie U  
Quand le Lance-os de Farbog arrive sur le champ de bataille, une créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Goule du diregraf {B}




Créature : zombie U  
Cette créature arrive engagée.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lance-os de Farbog {4}{B}



Créature : zombie U  
Quand le Lance-os de Farbog arrive sur le champ de bataille, une créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Leveur de goule {1}{B}{B}

Créature : zombie C

Quand le Leveur de goule arrive sur le champ de bataille, renvoyez une carte de zombie au hasard depuis votre cimetière dans votre main.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Drakôn suturé {1}{U}{U}

Créature : zombie et drakôn C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, exilez une carte de créature de votre cimetière.

Vol

3/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Serpent des marais pourrissant {3}{B}

Créature : zombie et serpent C

5/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Entraveur de runes de Havengul {2}{U}{U}

Créature : humain et sorcier R

{2}{U}, {T}, exilez une carte de créature de votre cimetière : créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie, puis mettez un marqueur +1/+1 sur chaque créature Zombie que vous contrôlez.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Meurtrisseur improvisé

{3}{U}



Créature : zombie et horreur

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, exilez une carte de créature depuis votre cimetière.

4/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Skaab grinçant

{1}{U}



Créature : zombie

C

Quand le Skaab grinçant arrive sur le champ de bataille, meulez deux cartes.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Skaab goliath

{5}{U}



Créature : zombie et géant

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, exilez deux cartes de créature de votre cimetière.

Piétinement

6/9

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Skaab grinçant

{1}{U}



Créature : zombie

C

Quand le Skaab grinçant arrive sur le champ de bataille, meulez deux cartes.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Skaab grinçant

{1}{U}

Créature : zombie

C

Quand le Skaab grinçant arrive sur le champ de bataille, meulez deux cartes.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Capitaine du diregraf

{1}{U}{B}

Créature : zombie et soldat

U

Contact mortel

Les autres créatures Zombie que vous contrôlez gagnent +1/+1.

À chaque fois qu'un autre zombie que vous contrôlez meurt, un adversaire ciblé perd 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Skaab sans tête

{2}{U}

Créature : zombie

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, exilez une carte de créature de votre cimetière.  
Le Skaab sans tête arrive sur le champ de bataille engagé.

3/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Capitaine du diregraf

{1}{U}{B}

Créature : zombie et soldat

U

Contact mortel

Les autres créatures Zombie que vous contrôlez gagnent +1/+1.

À chaque fois qu'un autre zombie que vous contrôlez meurt, un adversaire ciblé perd 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fenaison du seegraf

{2}{B}

Rituel

C

Créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.  
Flashback {4}{U} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Puis exilez-la.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gémissement des anathèmes

{2}{B}{B}

Rituel

U

Créez deux jetons de créature 2/2 noire Zombie.  
Flashback {5}{B}{B} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Puis exilez-la.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fenaison du seegraf

{2}{B}

Rituel

C

Créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.  
Flashback {4}{U} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Puis exilez-la.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étendues sauvages en évolution

Terrain

C

{T}, sacrifiez les Étendues sauvages en évolution :  
Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étendues sauvages en évolution



Terrain C

{T}, sacrifiez les Étendues sauvages en évolution :  
Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

**C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

**C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

**C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais

**C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Porte de cellier

{2}



Artefact

U

{3}, {T} : Un joueur ciblé met la carte du dessous de sa bibliothèque dans son cimetière. Si c'est une carte de créature, vous créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chute de cadavre

{2}{B}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, exilez une carte de créature de votre cimetière.  
La Chute de cadavre inflige à une créature ciblée un nombre de blessures égal à la force de la carte exilée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Alchimie interdite

{2}{U}

Éphémère

C

Regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez l'une d'entre elles dans votre main et le reste dans votre cimetière.  
Flashback {6}{B} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Exilez-la ensuite.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Alchimie interdite

{2}{U}

Éphémère

C

Regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez l'une d'entre elles dans votre main et le reste dans votre cimetière.  
Flashback {6}{B} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Exilez-la ensuite.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Négation

{1}{U}

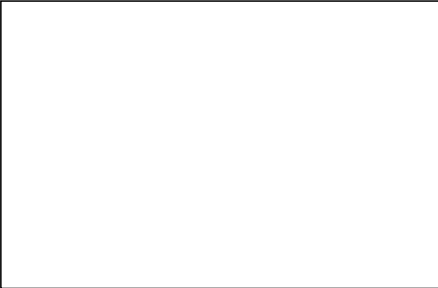
Éphémère

C

Contrecarrez un sort non-créature ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Infestation de zombies {1}{B}

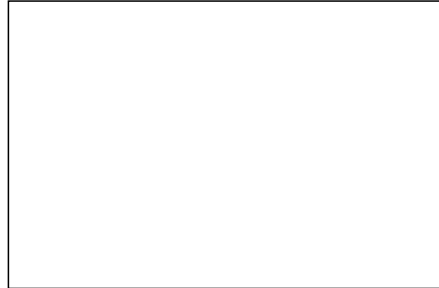


Enchantement U

Défaussez-vous de deux cartes : Créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Poids mort {B}




Enchantement : aura C

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne -2/-2.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Interminables colonnes de morts {2}{B}{B}




Enchantement R

Au début de votre entretien, créez X jetons de créature 2/2 noire Zombie, X étant la moitié du nombre de zombies que vous contrôlez, arrondi à l'unité inférieure.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Poids mort {B}



Enchantement : aura C

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne -2/-2.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

