


Chancelier du Dross {4}{B}{B}{B}



Créature : phyrexian et vampire **R**


Vous pouvez révéler cette carte depuis votre main de départ. Si vous faites ainsi, au début du premier entretien, chaque adversaire perd 3 points de vie, puis vous gagnez un nombre de points de vie égal aux points de vie perdus de cette manière.

Vol, lien de vie

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chien caustique {5}{B}



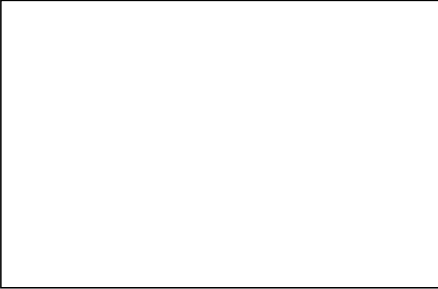
Créature : phyrexian et chien **C**

Quand le Chien caustique meurt, chaque joueur perd 4 points de vie.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chien caustique {5}{B}



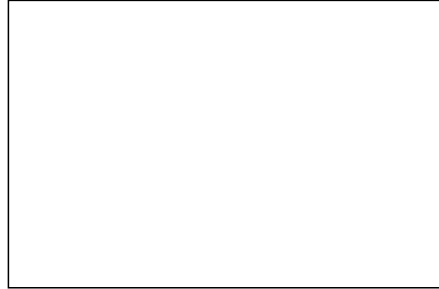
Créature : phyrexian et chien **C**

Quand le Chien caustique meurt, chaque joueur perd 4 points de vie.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exarque fossoyeur {2}{B}{B}



Créature : phyrexian et clerc **U**

Quand l'Exarque fossoyeur arrive sur le champ de bataille, choisissez l'un ?

- ? Renvoyez une carte de créature ciblé de votre cimetière dans votre main.
- ? Un adversaire ciblé révèle sa main, vous y choisissez une carte non-créature. Ce joueur se défause de cette carte.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exarque fossoyeur

{2}{B}{B}

Créature : phyrexian et clerc

U

Quand l'Exarque fossoyeur arrive sur le champ de bataille, choisissez l'un ?

? Renvoyez une carte de créature ciblé de votre cimetière dans votre main.

? Un adversaire ciblé révèle sa main, vous y choisissez une carte non-créature. Ce joueur se défait de cette carte.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Furie phyrexiane

{2}{B}

Créature : phyrexian et horreur

C

Quand la Furie phyrexiane arrive sur le champ de bataille, vous piochez une carte et vous perdez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Furie phyrexiane

{2}{B}

Créature : phyrexian et horreur

C

Quand la Furie phyrexiane arrive sur le champ de bataille, vous piochez une carte et vous perdez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Larve à phlyctène

{2}{B}

Créature : phyrexian et horreur

C


Traversée des marais

Quand la Larve à phlyctène meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Larve à phlyctène {2}{B}




Créature : phyrexian et horreur C  
 Traversée des marais  
 Quand la Larve à phlyctène meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exarque tourmenteur {3}{R}

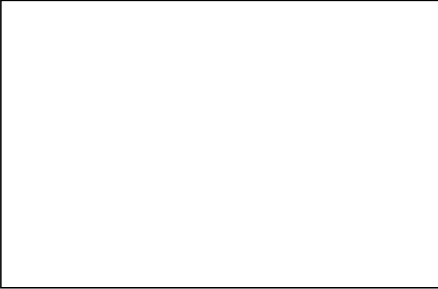


Créature : phyrexian et clerc U  
 Quand l'Exarque tourmenteur arrive sur le champ de bataille, choisissez l'un ?  
 ? Une créature ciblée gagne +2/+0 jusqu'à la fin du tour.  
 ? Une créature ciblée gagne -0/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Élémental de scories {4}{R}

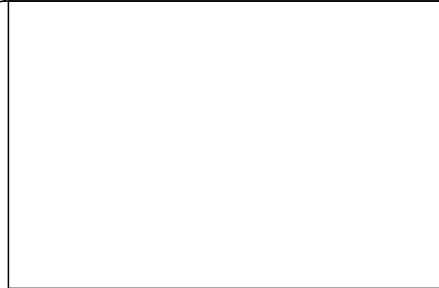


Créature : élémental C

6/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exarque tourmenteur {3}{R}




Créature : phyrexian et clerc U  
 Quand l'Exarque tourmenteur arrive sur le champ de bataille, choisissez l'un ?  
 ? Une créature ciblée gagne +2/+0 jusqu'à la fin du tour.  
 ? Une créature ciblée gagne -0/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Ferus né des flammes** {4}{R}{R}




Créature : phyrexian et insecte **C**

6/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Galopin du fourneau** {R}



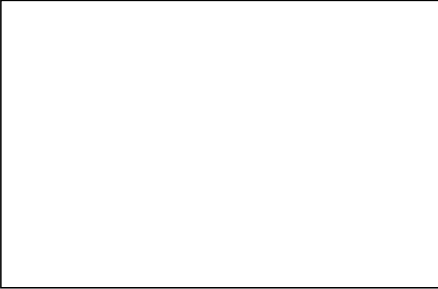
Créature : phyrexian et bête **C**

À chaque fois que le Galopin du fourneau inflige des blessures de combat à un joueur, vous pouvez le sacrifier. Si vous faites ainsi, le Galopin du fourneau inflige 3 blessures à ce joueur.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Ferus né des flammes** {4}{R}{R}

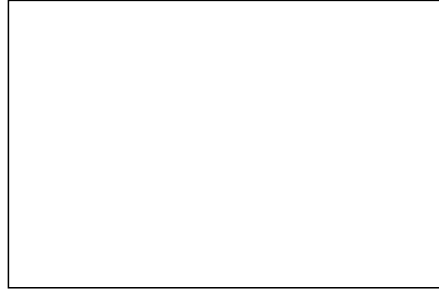


Créature : phyrexian et insecte **C**

6/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Galopin du fourneau** {R}



Créature : phyrexian et bête **C**

À chaque fois que le Galopin du fourneau inflige des blessures de combat à un joueur, vous pouvez le sacrifier. Si vous faites ainsi, le Galopin du fourneau inflige 3 blessures à ce joueur.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyromancien sybarite

{2}{R}

Créature : humain et sorcier

U

{T} : Le Pyromancien sybarite inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Shamane à l'aiguillon à cloques

{2}{R}

Créature : goblin et shaman

C

Quand le Shamane à l'aiguillon à cloques arrive sur le champ de bataille, il inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Shamane à l'aiguillon à cloques

{2}{R}

Créature : goblin et shaman

C

Quand le Shamane à l'aiguillon à cloques arrive sur le champ de bataille, il inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dédain

{B}

Rituel

U

Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez une carte de créature ou de planeswalker. Ce joueur se défausse de cette carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Défouissage

{B}



Rituel

C

Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Saccage morbide

{1}{B}{B}



Rituel

C

Renvoyez jusqu'à deux cartes de créature ciblées depuis votre cimetière dans votre main.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Explosion de sanie

{5}{B}{B}



Rituel

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.  
Toutes les créatures gagnent -X/-X jusqu'à la fin du tour, X étant la force de la créature sacrifiée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fulgurofouet

{1}{R}



Rituel

U

Le Fulgurofouet inflige 2 blessures à chaque créature non-artefact.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne  
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

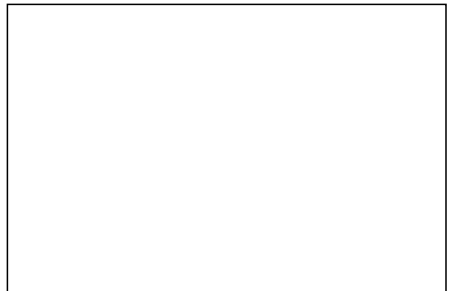


Terrain de base : montagne  
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne  
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne  
{R}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Reliquaire de la Rage brûlante

{2}



Artefact

U

Au début de votre entretien ou à chaque fois que vous lancez un sort rouge, mettez un marqueur « charge » sur le Reliquaire de la Rage brûlante.

{3}, {T}, sacrifiez le Reliquaire de la Rage brûlante : Il inflige un nombre de blessures égal au nombre de marqueurs « charge » à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tour des Calamités

{4}



Artefact

R

{8}, {T} : La Tour des Calamités inflige 12 blessures à une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Reliquaire de la Rage brûlante

{2}



Artefact

U

Au début de votre entretien ou à chaque fois que vous lancez un sort rouge, mettez un marqueur « charge » sur le Reliquaire de la Rage brûlante.

{3}, {T}, sacrifiez le Reliquaire de la Rage brûlante : Il inflige un nombre de blessures égal au nombre de marqueurs « charge » à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Droit à la gorge

{1}{B}



Éphémère

R

Détruisez une créature non-arteffect ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Verdict de Geth

{B}{B}

Éphémère

C

Un joueur ciblé sacrifie une créature et perd 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Artillerisation

{3}{R}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un artefact ou une créature. L'Artillerisation inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Verdict de Geth

{B}{B}

Éphémère

C

Un joueur ciblé sacrifie une créature et perd 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Artillerisation

{3}{R}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un artefact ou une créature. L'Artillerisation inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Jet

{1}{R}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.

Le Jet inflige un nombre de blessures égal à la force de la créature sacrifiée à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Implant parasite

{3}{B}

Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

Au début de votre entretien, le contrôleur de la créature enchantée la sacrifie et vous créez un jeton de créature-artefact 1/1 incolore Phyrexian et Myr.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Esclavage

{4}{B}{B}

Enchantement : aura

U

Enchanter : créature

Vous contrôlez la créature enchantée.

Au début de votre entretien, la créature enchantée inflige 1 blessure à son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Implant parasite

{3}{B}

Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

Au début de votre entretien, le contrôleur de la créature enchantée la sacrifie et vous créez un jeton de créature-artefact 1/1 incolore Phyrexian et Myr.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

