

Bouffeur de charogne	{B}
Créature : zombie	С
Le Bouffeur de charogne ne peut pas bloquer.	
Sacrifiez une créature : Placez un marqueur +1/+1 su	r le
Bouffeur de charogne.	
_	4/4
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Colosse phyrexian	{7}
Créature-artefact : golem	R
Le Colosse phyrexian ne se dégage pas pen étape de dégagement.	dant votre
Payez 8 points de vie : Dégagez le Colosse	•
Le Colosse phyrexian ne peut pas être bloqu trois créatures ou plus.	ié excepté par
	0/0
Maria da Callacia e O Miranta (da Cara	8/8
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Broyeur d'os	{2}{B}
Créature : phyrexian et mignon	U
Vol Écho {2}{B} (Au début de votre entretien, si ce pe	rmonent
est passé sous votre contrôle depuis le début de	votre
dernier entretien, sacrifiez-le à moins que vous ne son coût d'écho.)	payiez
Quand le Broyeur d'os arrive sur le champ de bat détruisez une créature non-artefact, non-noire cib	
deliaisez and creature non-antiract, non-none cib	166.
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Contaminateur phyrexian	{2}{B}{B}	Garde sanguin	{1}{B}{B}
Créature : phyrexian et propagateur	U	Créature : phyrexian et zombie et chev	valier U
	_	Initiative	railer
{T}, sacrifiez le Contaminateur Phyrexian : ciblée gagne -3/-3 jusqu'à la fin du tour.	one creature	{1}{B} : Régénérez le Garde sanguin.	
3.3		() ()	
	3/3		2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Engeangrages phyrexians	{1}{B}{B}
Créature : phyrexian et mignon	С
{1}, sacrifiez une créature : Mettez un marqueul	r +1/+1 sur
les Engeangrages Phyrexians.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/2

Gargantua phyrexian	{4}{B}{B}
Créature : phyrexian et horreur	C
Quand le Gargantua phyrexian arrive bataille, vous piochez deux cartes et de vie.	

Goule phyrexiane	{2}{B}	Négateur phyrexian	{2}{B}
Créature : phyrexian et zombie	С	Créature : phyrexian et horreur	R
Sacrifiez une créature : La Goule Phyrexian jusqu'à la fin du tour.	ne gagne +2/+2	Piétinement À chaque fois que le Négateur Phyrexian subit des blessures, sacrifiez autant de permanents.	
	2/2		5/5
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_		
	Moucharmes phyrexianes	{B}
	Créature : phyrexian et insecte	С
	Vol	
	{B}: Ces Moucharmes phyrexianes gagnent +1/+0 jusq la fin du tour. N'activez pas plus de deux fois par tour.	ua
	_	
	On Magic the Gathering © Wizards of the Coast	/1

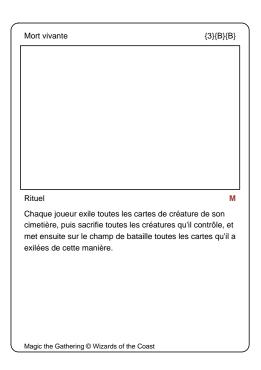
Ordre de Yaugzebul	{2}{B}{B}
Créature : phyrexian et zombie et ch	nevalier U
Peur (Cette créature ne peut pas êti des créatures-artefacts et/ou des cr	
À chaque fois que l'Ordre de Yaugz blessures à un joueur, ce joueur se	•
,, ,	

Prêtre de Gix	{2}{B}		Seigneur de la peste phyrexian	{3}{B}{B}
Créature : humain et clerc et mignon	U		Créature : phyrexian et propagateur	R
Quand le Prêtre de Gix arrive sur le champ de batail	le,		{T}, Sacrifiez le Seigneur de la peste phyrexian : U	ine
ajoutez {B}{B}{B}.			créature ciblée gagne -4/-4 jusqu'à la fin du tour.	
			Sacrifiez une créature : Une créature ciblée gagne jusqu'à la fin du tour.	-1/-1
			juoqu'u ia iii da toui.	
_				
	2/1			4/4
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

ĺ.	Prêtre de Gix	{2}{B}
	Créature : humain et clerc et mignon	U
	Quand le Prêtre de Gix arrive sur le champ de bataill ajoutez {B}{B}B}.	e,
	Г	2/1
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/1

Sycophante phyrexian	{1}{B}
Créature : phyrexian et propagateur	С
{T}, sacrifiez le Sycophante Phyrexian : Une co gagne -1/-1 jusquà la fin du tour.	
	1/1

Viciateur phyrexian	{3}{B}	}		Marais	
Créature : phyrexian et propagateur	C	<u>-</u>		Terrain de base : marais	
Vol {T}, sacrifiez le Viciateur Phyrexian : Une créa gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.	ature ciblée	7		(B)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast				Magic the Gathering © Wizards of the Coast	



Marais	
Terrain de base : marais	С
(D)	
{B}	
{B}	
(b)	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

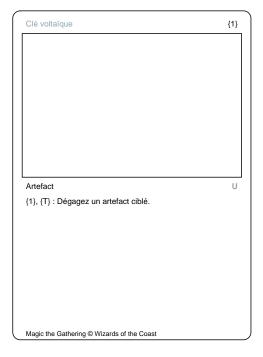
Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

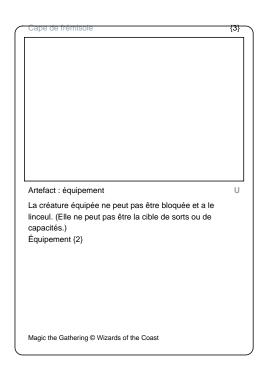
Marais	Marais	
Terrain de base : marais C	Terrain de base : marais	С
(B)	{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

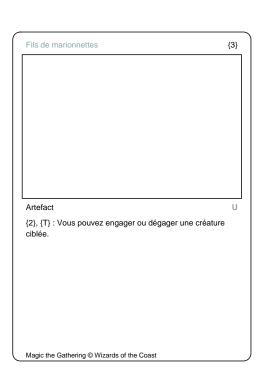
_		_
	Marais	`
	Terrain de base : marais C	
	{B}	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

	{3}
Artefact	U
{2}, {T}, sacrifiez une créature : Piochez une carte.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Canon à frelons	{4}
Artefact	U
{3}, {T}: Créez un jeton de créature-artefact 1/1 incolore Insecte avec le vol et la célérité appelé Frelon. Détruisez au début de la prochaine étape de fin.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
- v	







Fils de marionnettes	{3}		Lithoforce usée	{3}
Artefact	U		Artefact	U
{2}, {T}: Vous pouvez engager ou dégager une créature ciblée.			La Lithoforce usée arrive sur le champ de bataille engag	э́е.
			{T}: Ajoutez {C}{C}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Jambières d'éclair	{2}
Artefact : équipement	U
La créature équipée a la célérité et le linceul. (Elle ne p pas être la cible de sorts ou de capacités.)	eut
Équipement {0}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Processeur phyrexian	{4}
Artefact	R
Au moment où le Processeur phyrexian arrive sur le che de bataille, payez n'importe quelle quantité de points de vie. {4},{T}: Créez un jeton de créature X/X noire Mignon, X étant le nombre de points de vie payé au moment où le Processeur phyrexian est arrivé sur le champ de bataille	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Totem de Phyrexia	{3}		Fin atroce	{1}{B}{B}
Artefact {T}: Ajoutez {B}. {2}{B}: Le Totem de Phyrexia devient une créature- 5/5 noire Phyrexian et Horreur avec le piétinement ju la fin du tour. À chaque fois que le Totem de Phyrexia subit des blessures, si c'est une créature, sacrifiez autant de permanents.			Éphémère Détruisez une perd 2 points	C e créature non-noire ciblée. Son contrôleur de vie.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magic the Gathe	ering © Wizards of the Coast

_		
	Assassinat	{2}{B}
	LÉphémère	U
	Détruisez une créature verte ciblée. Elle ne peut pas régénérée.	être
	Piochez une carte.	
	Maria tha Catharina @ Winasda of the Coast	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Messe noire	{B}
Éphémère	С
Ajoutez {B}{B}{B}.	Ū
The City of the Ci	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Messe noire	{B}			Vrilles de corruption	{3}{B}
			Γ		
Éphémère			L	Éphémère	
Ajoutez {B}{B}{B}.				Les Vrilles de corruption infligent X blessures à une	
				créature ciblée et vous gagnez X points de vie, X étai	nt le
				nombre de marais que vous contrôlez.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	_	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Vrilles de corruption {3}{	B}
Éphémère	C
Les Vrilles de corruption infligent X blessures à une créature ciblée et vous gagnez X points de vie, X étant le nombre de marais que vous contrôlez.	
1	
Magic the Cathoring @ Wizards of the Coast	

Arène phyrexiane	{1}{B}{B}		
Enchantement	R		
Au début de votre entretien, vous piochez une carte et vous perdez 1 point de vie.			
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			

