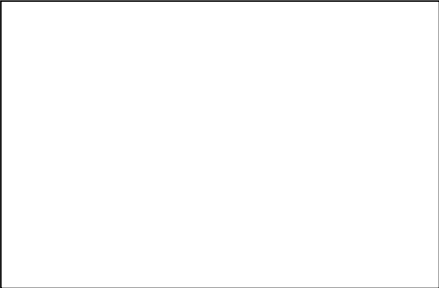


Recluse mortelle {1}{G}

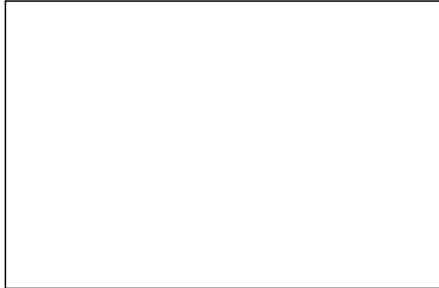


Créature : araignée C  
Portée, contact mortel

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Recluse mortelle {1}{G}




Créature : araignée C  
Portée, contact mortel

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Recluse mortelle {1}{G}




Créature : araignée C  
Portée, contact mortel

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Recluse mortelle {1}{G}



Créature : araignée C  
Portée, contact mortel

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vipère des marais

{3}{G}



Créature : serpent

C

A chaque fois que la vipère des marais inflige des blessures à un adversaire, celui-ci reçoit 2 marqueurs poison.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vipère des marais

{3}{G}



Créature : serpent

C

A chaque fois que la vipère des marais inflige des blessures à un adversaire, celui-ci reçoit 2 marqueurs poison.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vipère des marais

{3}{G}



Créature : serpent

C

A chaque fois que la vipère des marais inflige des blessures à un adversaire, celui-ci reçoit 2 marqueurs poison.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vipère des marais

{3}{G}



Créature : serpent

C

A chaque fois que la vipère des marais inflige des blessures à un adversaire, celui-ci reçoit 2 marqueurs poison.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt  
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt  
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île  
{U}

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Don psionique

{1}{U}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Cette créature inflige 1  
blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Don psionique

{1}{U}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Cette créature inflige 1  
blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Don psionique

{1}{U}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Cette créature inflige 1  
blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Don psionique

{1}{U}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Cette créature inflige 1  
blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Étude hermétique

{1}{U}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Cette créature inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étude hermétique

{1}{U}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Cette créature inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étude hermétique

{1}{U}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Cette créature inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étude hermétique

{1}{U}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Cette créature inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Libéré du réel

{2}{U}



Enchantement : aura

**C**

Enchanter : créature

{U} : Engagez la créature enchantée.

{U} : Dégagez la créature enchantée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Libéré du réel

{2}{U}



Enchantement : aura

**C**

Enchanter : créature

{U} : Engagez la créature enchantée.

{U} : Dégagez la créature enchantée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Libéré du réel

{2}{U}



Enchantement : aura

**C**

Enchanter : créature

{U} : Engagez la créature enchantée.

{U} : Dégagez la créature enchantée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Libéré du réel

{2}{U}



Enchantement : aura

**C**

Enchanter : créature

{U} : Engagez la créature enchantée.

{U} : Dégagez la créature enchantée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

?il d'ophidien

{2}{U}



Enchantement : aura

C

Flash (Vous pouvez lancer ce sort à tout moment où vous pourriez jouer un éphémère.)

Enchanter : créature

À chaque fois que la créature enchantée inflige des blessures à un adversaire, vous pouvez piocher une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

?il d'ophidien

{2}{U}



Enchantement : aura

C

Flash (Vous pouvez lancer ce sort à tout moment où vous pourriez jouer un éphémère.)

Enchanter : créature

À chaque fois que la créature enchantée inflige des blessures à un adversaire, vous pouvez piocher une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

?il d'ophidien

{2}{U}



Enchantement : aura

C

Flash (Vous pouvez lancer ce sort à tout moment où vous pourriez jouer un éphémère.)

Enchanter : créature

À chaque fois que la créature enchantée inflige des blessures à un adversaire, vous pouvez piocher une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

?il d'ophidien

{2}{U}



Enchantement : aura

C

Flash (Vous pouvez lancer ce sort à tout moment où vous pourriez jouer un éphémère.)

Enchanter : créature

À chaque fois que la créature enchantée inflige des blessures à un adversaire, vous pouvez piocher une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fuite de mana

{1}{U}

Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {3}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fuite de mana

{1}{U}

Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {3}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fuite de mana

{1}{U}

Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {3}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fuite de mana

{1}{U}

Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {3}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Négation

{1}{U}



Éphémère

C

Contrecarrez un sort non-créature ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Négation

{1}{U}



Éphémère

C

Contrecarrez un sort non-créature ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Négation

{1}{U}



Éphémère

C

Contrecarrez un sort non-créature ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Négation

{1}{U}



Éphémère

C

Contrecarrez un sort non-créature ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

