

Vito, Épine de la Rose du crépuscule

{2}{B}



Créature légendaire : vampire et clerc

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, l'adversaire ciblé perd autant de points de vie.

{3}{B}{B} : Les créatures que vous contrôlez acquièrent le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vito, Épine de la Rose du crépuscule

{2}{B}



Créature légendaire : vampire et clerc

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, l'adversaire ciblé perd autant de points de vie.

{3}{B}{B} : Les créatures que vous contrôlez acquièrent le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vito, Épine de la Rose du crépuscule

{2}{B}



Créature légendaire : vampire et clerc

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, l'adversaire ciblé perd autant de points de vie.

{3}{B}{B} : Les créatures que vous contrôlez acquièrent le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vito, Épine de la Rose du crépuscule

{2}{B}



Créature légendaire : vampire et clerc

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, l'adversaire ciblé perd autant de points de vie.

{3}{B}{B} : Les créatures que vous contrôlez acquièrent le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast