

Xénagos ascendu*



Créature-enchantement légendaire : dieu

Xénagos ascendu ne peut pas quitter le champ de bataille tant qu'un fétard est sur le champ de bataille.
Quand Xénagos ascendu quitte le champ de bataille, chaque joueur gagne la partie.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Xénagos ascendu*



Créature-enchantement légendaire : dieu

Xénagos ascendu ne peut pas quitter le champ de bataille tant qu'un fétard est sur le champ de bataille.
Quand Xénagos ascendu quitte le champ de bataille, chaque joueur gagne la partie.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Xénagos ascendu*



Créature-enchantement légendaire : dieu

Xénagos ascendu ne peut pas quitter le champ de bataille tant qu'un fétard est sur le champ de bataille.
Quand Xénagos ascendu quitte le champ de bataille, chaque joueur gagne la partie.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Xénagos ascendu*



Créature-enchantement légendaire : dieu

Xénagos ascendu ne peut pas quitter le champ de bataille tant qu'un fétard est sur le champ de bataille.
Quand Xénagos ascendu quitte le champ de bataille, chaque joueur gagne la partie.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast