

Tazeem



Plan : Zendikar

Les créatures ne peuvent pas bloquer.

À chaque fois que vous obtenez {chaos}, piochez une carte pour chaque terrain que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tazeem



Plan : Zendikar

Les créatures ne peuvent pas bloquer.

À chaque fois que vous obtenez {chaos}, piochez une carte pour chaque terrain que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tazeem



Plan : Zendikar

Les créatures ne peuvent pas bloquer.

À chaque fois que vous obtenez {chaos}, piochez une carte pour chaque terrain que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tazeem



Plan : Zendikar

Les créatures ne peuvent pas bloquer.

À chaque fois que vous obtenez {chaos}, piochez une carte pour chaque terrain que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast