

Ranger sylvestre

{1}{G}

Créature : elfe et éclairéur

Quand le Ranger sylvestre arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, la révéler, la mettre dans votre main et mélanger ensuite votre bibliothèque.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ranger sylvestre

{1}{G}

Créature : elfe et éclairéur

Quand le Ranger sylvestre arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, la révéler, la mettre dans votre main et mélanger ensuite votre bibliothèque.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ranger sylvestre

{1}{G}

Créature : elfe et éclairéur

Quand le Ranger sylvestre arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, la révéler, la mettre dans votre main et mélanger ensuite votre bibliothèque.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ranger sylvestre

{1}{G}

Créature : elfe et éclairéur

Quand le Ranger sylvestre arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, la révéler, la mettre dans votre main et mélanger ensuite votre bibliothèque.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast