

Gobelins vagabonds

{2}{R}



Créature : goblin et guerrier

Domaine ? {3} : Les Gobelins vagabonds gagnent +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque type de terrain de base parmi les terrains que vous contrôlez.

0/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Gobelins vagabonds

{2}{R}



Créature : goblin et guerrier

Domaine ? {3} : Les Gobelins vagabonds gagnent +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque type de terrain de base parmi les terrains que vous contrôlez.

0/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Gobelins vagabonds

{2}{R}



Créature : goblin et guerrier

Domaine ? {3} : Les Gobelins vagabonds gagnent +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque type de terrain de base parmi les terrains que vous contrôlez.

0/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Gobelins vagabonds

{2}{R}



Créature : goblin et guerrier

Domaine ? {3} : Les Gobelins vagabonds gagnent +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque type de terrain de base parmi les terrains que vous contrôlez.

0/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast