

-Mot de commandement

{B}{B}



Éphémère

Regardez la main d'un adversaire ciblé et choisissez-y une carte. Vous contrôlez ce joueur jusqu'à ce que le Mot de commandement finisse de se résoudre. Le joueur joue cette carte si possible. Pendant qu'il le fait, le joueur peut activer des capacités de mana seulement si elles proviennent de terrains que le joueur contrôle et seulement si le mana qu'ils produisent est dépensé pour activer d'autres capacités de mana de terrains que le joueur contrôle et/ou pour jouer cette carte. Si la carte choisie est lancé comme un sort, vous contrôlez le joueur jusqu'à ce que le sort soit résolu.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Mot de commandement

{B}{B}



Éphémère

Regardez la main d'un adversaire ciblé et choisissez-y une carte. Vous contrôlez ce joueur jusqu'à ce que le Mot de commandement finisse de se résoudre. Le joueur joue cette carte si possible. Pendant qu'il le fait, le joueur peut activer des capacités de mana seulement si elles proviennent de terrains que le joueur contrôle et seulement si le mana qu'ils produisent est dépensé pour activer d'autres capacités de mana de terrains que le joueur contrôle et/ou pour jouer cette carte. Si la carte choisie est lancé comme un sort, vous contrôlez le joueur jusqu'à ce que le sort soit résolu.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Mot de commandement

{B}{B}



Éphémère

Regardez la main d'un adversaire ciblé et choisissez-y une carte. Vous contrôlez ce joueur jusqu'à ce que le Mot de commandement finisse de se résoudre. Le joueur joue cette carte si possible. Pendant qu'il le fait, le joueur peut activer des capacités de mana seulement si elles proviennent de terrains que le joueur contrôle et seulement si le mana qu'ils produisent est dépensé pour activer d'autres capacités de mana de terrains que le joueur contrôle et/ou pour jouer cette carte. Si la carte choisie est lancé comme un sort, vous contrôlez le joueur jusqu'à ce que le sort soit résolu.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Mot de commandement

{B}{B}



Éphémère

Regardez la main d'un adversaire ciblé et choisissez-y une carte. Vous contrôlez ce joueur jusqu'à ce que le Mot de commandement finisse de se résoudre. Le joueur joue cette carte si possible. Pendant qu'il le fait, le joueur peut activer des capacités de mana seulement si elles proviennent de terrains que le joueur contrôle et seulement si le mana qu'ils produisent est dépensé pour activer d'autres capacités de mana de terrains que le joueur contrôle et/ou pour jouer cette carte. Si la carte choisie est lancé comme un sort, vous contrôlez le joueur jusqu'à ce que le sort soit résolu.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast