

Oriss, vigile sanctive

{1}{W}{W}

Créature légendaire : humain et clerc

{T} : Prévenez, ce tour-ci, toutes les blessures qui devraient être infligées à la créature ciblée.

Majesté ? Défaussez-vous d'une autre carte appelée Oriss, vigile sanctive : Le joueur ciblé ne peut pas lancer de sorts ce tour-ci, et les créatures que ce joueur contrôle ne peuvent pas attaquer ce tour-ci.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Oriss, vigile sanctive

{1}{W}{W}

Créature légendaire : humain et clerc

{T} : Prévenez, ce tour-ci, toutes les blessures qui devraient être infligées à la créature ciblée.

Majesté ? Défaussez-vous d'une autre carte appelée Oriss, vigile sanctive : Le joueur ciblé ne peut pas lancer de sorts ce tour-ci, et les créatures que ce joueur contrôle ne peuvent pas attaquer ce tour-ci.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Oriss, vigile sanctive

{1}{W}{W}

Créature légendaire : humain et clerc

{T} : Prévenez, ce tour-ci, toutes les blessures qui devraient être infligées à la créature ciblée.

Majesté ? Défaussez-vous d'une autre carte appelée Oriss, vigile sanctive : Le joueur ciblé ne peut pas lancer de sorts ce tour-ci, et les créatures que ce joueur contrôle ne peuvent pas attaquer ce tour-ci.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Oriss, vigile sanctive

{1}{W}{W}

Créature légendaire : humain et clerc

{T} : Prévenez, ce tour-ci, toutes les blessures qui devraient être infligées à la créature ciblée.

Majesté ? Défaussez-vous d'une autre carte appelée Oriss, vigile sanctive : Le joueur ciblé ne peut pas lancer de sorts ce tour-ci, et les créatures que ce joueur contrôle ne peuvent pas attaquer ce tour-ci.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast