


Calciderme {2}{W}{W}



Créature : bête


Disparition 4 (Ce permanent arrive en jeu avec, sur lui, quatre marqueurs « temps ». Au début de votre entretien, retirez-lui un marqueur « temps ». Quand le dernier marqueur est retiré, sacrifiez le permanent.)

Le Calciderme ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Calciderme {2}{W}{W}



Créature : bête


Disparition 4 (Ce permanent arrive en jeu avec, sur lui, quatre marqueurs « temps ». Au début de votre entretien, retirez-lui un marqueur « temps ». Quand le dernier marqueur est retiré, sacrifiez le permanent.)

Le Calciderme ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Calciderme {2}{W}{W}



Créature : bête


Disparition 4 (Ce permanent arrive en jeu avec, sur lui, quatre marqueurs « temps ». Au début de votre entretien, retirez-lui un marqueur « temps ». Quand le dernier marqueur est retiré, sacrifiez le permanent.)

Le Calciderme ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Calciderme {2}{W}{W}



Créature : bête

Disparition 4 (Ce permanent arrive en jeu avec, sur lui, quatre marqueurs « temps ». Au début de votre entretien, retirez-lui un marqueur « temps ». Quand le dernier marqueur est retiré, sacrifiez le permanent.)

Le Calciderme ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast