

Rayon aveuglant

{2}{W}

Éphémère

Choisissez l'un ? Engagez deux créatures ciblées ; ou les créatures ne se dégagent pas pendant la prochaine étape de dégagement du joueur ciblé.

Union {1} (Choisissez les deux si vous payez le coût d'union.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rayon aveuglant

{2}{W}

Éphémère

Choisissez l'un ? Engagez deux créatures ciblées ; ou les créatures ne se dégagent pas pendant la prochaine étape de dégagement du joueur ciblé.

Union {1} (Choisissez les deux si vous payez le coût d'union.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rayon aveuglant

{2}{W}

Éphémère

Choisissez l'un ? Engagez deux créatures ciblées ; ou les créatures ne se dégagent pas pendant la prochaine étape de dégagement du joueur ciblé.

Union {1} (Choisissez les deux si vous payez le coût d'union.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rayon aveuglant

{2}{W}

Éphémère

Choisissez l'un ? Engagez deux créatures ciblées ; ou les créatures ne se dégagent pas pendant la prochaine étape de dégagement du joueur ciblé.

Union {1} (Choisissez les deux si vous payez le coût d'union.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast