

Aura de Pemmin

{1}{U}{U}

Enchanter : créature

{U} : Dégagez la créature enchantée.

{U} : La créature enchantée acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

{U} : La créature enchantée ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités ce tour-ci.

{1} : La créature enchantée gagne +1/-1 ou -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Aura de Pemmin

{1}{U}{U}

Enchanter : créature

{U} : Dégagez la créature enchantée.

{U} : La créature enchantée acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

{U} : La créature enchantée ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités ce tour-ci.

{1} : La créature enchantée gagne +1/-1 ou -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Aura de Pemmin

{1}{U}{U}

Enchanter : créature

{U} : Dégagez la créature enchantée.

{U} : La créature enchantée acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

{U} : La créature enchantée ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités ce tour-ci.

{1} : La créature enchantée gagne +1/-1 ou -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Aura de Pemmin

{1}{U}{U}

Enchanter : créature

{U} : Dégagez la créature enchantée.

{U} : La créature enchantée acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

{U} : La créature enchantée ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités ce tour-ci.

{1} : La créature enchantée gagne +1/-1 ou -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast