

Patriarche de la Coterie

{3}{B}{B}{B}



Créature : sorcier légendaire

{2}{B}, sacrifiez une créature : La créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

{2}{B}, retirez de la partie une carte de créature de votre cimetière : La créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Patriarche de la Coterie

{3}{B}{B}{B}



Créature : sorcier légendaire

{2}{B}, sacrifiez une créature : La créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

{2}{B}, retirez de la partie une carte de créature de votre cimetière : La créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Patriarche de la Coterie

{3}{B}{B}{B}



Créature : sorcier légendaire

{2}{B}, sacrifiez une créature : La créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

{2}{B}, retirez de la partie une carte de créature de votre cimetière : La créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Patriarche de la Coterie

{3}{B}{B}{B}



Créature : sorcier légendaire

{2}{B}, sacrifiez une créature : La créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

{2}{B}, retirez de la partie une carte de créature de votre cimetière : La créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast