

Albatros géant

{1}{U}

Créature : oiseau

Vol

Quand l'Albatros géant meurt, vous pouvez payer {1}{U}. Si vous faites ainsi, pour chaque créature qui ont blessé l'Albatros géant ce tour-ci, détruisez cette créature à moins que son contrôleur ne paye 2 points de vie. Une créature détruite de cette manière ne peut pas être régénérée.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Albatros géant

{1}{U}

Créature : oiseau

Vol

Quand l'Albatros géant meurt, vous pouvez payer {1}{U}. Si vous faites ainsi, pour chaque créature qui ont blessé l'Albatros géant ce tour-ci, détruisez cette créature à moins que son contrôleur ne paye 2 points de vie. Une créature détruite de cette manière ne peut pas être régénérée.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Albatros géant

{1}{U}

Créature : oiseau

Vol

Quand l'Albatros géant meurt, vous pouvez payer {1}{U}. Si vous faites ainsi, pour chaque créature qui ont blessé l'Albatros géant ce tour-ci, détruisez cette créature à moins que son contrôleur ne paye 2 points de vie. Une créature détruite de cette manière ne peut pas être régénérée.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Albatros géant

{1}{U}

Créature : oiseau

Vol

Quand l'Albatros géant meurt, vous pouvez payer {1}{U}. Si vous faites ainsi, pour chaque créature qui ont blessé l'Albatros géant ce tour-ci, détruisez cette créature à moins que son contrôleur ne paye 2 points de vie. Une créature détruite de cette manière ne peut pas être régénérée.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast