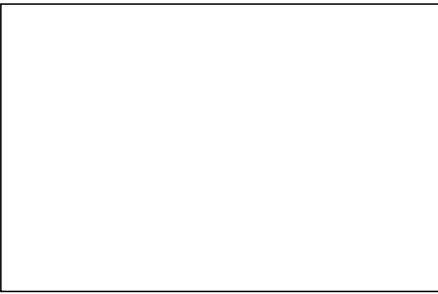


Subir le passé

{X}{B}



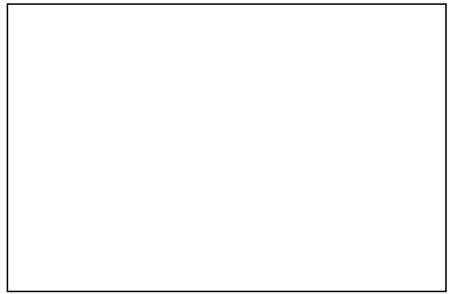
Éphémère

Exilez X cartes ciblées depuis le cimetière d'un joueur ciblé.  
Pour chaque carte exilée de cette manière, ce joueur perd 1 point de vie et vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Subir le passé

{X}{B}



Éphémère

Exilez X cartes ciblées depuis le cimetière d'un joueur ciblé.  
Pour chaque carte exilée de cette manière, ce joueur perd 1 point de vie et vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Subir le passé

{X}{B}



Éphémère

Exilez X cartes ciblées depuis le cimetière d'un joueur ciblé.  
Pour chaque carte exilée de cette manière, ce joueur perd 1 point de vie et vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Subir le passé

{X}{B}



Éphémère

Exilez X cartes ciblées depuis le cimetière d'un joueur ciblé.  
Pour chaque carte exilée de cette manière, ce joueur perd 1 point de vie et vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast