Approvisionneuse du raccommodeur {B}

Créature : zombie U

Quand l'Approvisionneuse du raccommodeur arrive sur le champ de bataille ou meurt, meulez trois cartes. (Mettez les trois cartes du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Approvisionneuse du raccommodeur {B}

Créature : zombie U

Quand l'Approvisionneuse du raccommodeur arrive sur le champ de bataille ou meurt, meulez trois cartes. (Mettez les trois cartes du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Approvisionneuse du raccommodeur {B}

Créature : zombie U

Quand l'Approvisionneuse du raccommodeur arrive sur le champ de bataille ou meurt, meulez trois cartes. (Mettez les trois cartes du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Approvisionneuse du raccommodeur {B}

Créature : zombie U

Quand l'Approvisionneuse du raccommodeur arrive sur le champ de bataille ou meurt, meulez trois cartes. (Mettez les trois cartes du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Augure mort-vivant {B}{B}

Créature : zombie et sorcier U

À chaque fois que l'Augure mort-vivant ou un autre zombie que vous contrôlez meurt, vous piochez une carte et vous perdez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Augure mort-vivant {B}{B}

Créature : zombie et sorcier U

À chaque fois que l'Augure mort-vivant ou un autre zombie que vous contrôlez meurt, vous piochez une carte et vous perdez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Augure mort-vivant {B}{B}

Créature : zombie et sorcier U

À chaque fois que l'Augure mort-vivant ou un autre zombie que vous contrôlez meurt, vous piochez une carte et vous perdez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Augure mort-vivant {B}{B}

Créature : zombie et sorcier U

À chaque fois que l'Augure mort-vivant ou un autre zombie que vous contrôlez meurt, vous piochez une carte et vous perdez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Baron de la mort {1}{B}{B}

Créature : zombie et sorcier R

Les squelettes que vous contrôlez et les autres zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1 et ont le contact mortel. (Le nombre de blessures qu'ils infligent à une créature, quel qu'il soit, est suffisant pour la détruire.)

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Baron de la mort {1}{B}{B}

Créature : zombie et sorcier R

Les squelettes que vous contrôlez et les autres zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1 et ont le contact mortel. (Le nombre de blessures qu'ils infligent à une créature, quel qu'il soit, est suffisant pour la détruire.)

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Baron de la mort {1}{B}{B}

Créature : zombie et sorcier R

Les squelettes que vous contrôlez et les autres zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1 et ont le contact mortel. (Le nombre de blessures qu'ils infligent à une créature, quel qu'il soit, est suffisant pour la détruire.)

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Baron de la mort {1}{B}{B}

Créature : zombie et sorcier R

Les squelettes que vous contrôlez et les autres zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1 et ont le contact mortel. (Le nombre de blessures qu'ils infligent à une créature, quel qu'il soit, est suffisant pour la détruire.)

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Géant de Lotleth {6}{B}

Créature : zombie et géant **C**

Maquis ? Quand le Géant de Lotleth arrive sur le champ de bataille, il inflige 1 blessure à un adversaire ciblé pour chaque carte de créature dans votre cimetière.

6/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Géant de Lotleth {6}{B}

Créature : zombie et géant **C**

Maquis ? Quand le Géant de Lotleth arrive sur le champ de bataille, il inflige 1 blessure à un adversaire ciblé pour chaque carte de créature dans votre cimetière.

6/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Géant de Lotleth {6}{B}

Créature : zombie et géant **C**

Maquis ? Quand le Géant de Lotleth arrive sur le champ de bataille, il inflige 1 blessure à un adversaire ciblé pour chaque carte de créature dans votre cimetière.

6/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Géant de Lotleth {6}{B}

Créature : zombie et géant **C**

Maquis ? Quand le Géant de Lotleth arrive sur le champ de bataille, il inflige 1 blessure à un adversaire ciblé pour chaque carte de créature dans votre cimetière.

6/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nécrophage de la peste {1}{B}

Créature : zombie **C**

À chaque fois que le Nécrophage de la peste devient bloqué, chaque créature qui le bloque gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nécrophage de la peste {1}{B}

Créature : zombie **C**

À chaque fois que le Nécrophage de la peste devient bloqué, chaque créature qui le bloque gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nécrophage de la peste {1}{B}

Créature : zombie **C**

À chaque fois que le Nécrophage de la peste devient bloqué, chaque créature qui le bloque gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nécrophage de la peste {1}{B}

Créature : zombie **C**

À chaque fois que le Nécrophage de la peste devient bloqué, chaque créature qui le bloque gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Récolte d'étincelle {B}

Rituel **C**

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature ou payez {3}{B}.
Détruisez une créature ciblée ou un planeswalker ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Récolte d'étincelle {B}

Rituel **C**

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature ou payez {3}{B}.
Détruisez une créature ciblée ou un planeswalker ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Récolte d'étincelle {B}

Rituel **C**

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature ou payez {3}{B}.
Détruisez une créature ciblée ou un planeswalker ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Récolte d'étincelle {B}

Rituel **C**

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature ou payez {3}{B}.
Détruisez une créature ciblée ou un planeswalker ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forteresse de la Coterie

Terrain R

{T} : Ajoutez {C}.
{3}, {T} : Ajoutez {B} pour chaque marais de base que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forteresse de la Coterie

Terrain R

{T} : Ajoutez {C}.
{3}, {T} : Ajoutez {B} pour chaque marais de base que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forteresse de la Coterie

Terrain R

{T} : Ajoutez {C}.
{3}, {T} : Ajoutez {B} pour chaque marais de base que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forteresse de la Coterie

Terrain R

{T} : Ajoutez {C}.
{3}, {T} : Ajoutez {B} pour chaque marais de base que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Liliana, épargnée par la mort {2}{B}{B}

Planeswalker légendaire : Liliana M

{+1} : Meulez trois cartes. Si au moins une carte de zombie est meulée de cette manière, chaque adversaire perd 2 points de vie et vous gagnez 2 points de vie.

{-2} : Une créature ciblée gagne -X/-X jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre de zombies que vous contrôlez.

{-3} : Vous pouvez lancer des sorts de zombie depuis votre cimetière ce tour-ci.

4/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Liliana, épargnée par la mort {2}{B}{B}

Planeswalker légendaire : Liliana M

{+1} : Meulez trois cartes. Si au moins une carte de zombie est meulée de cette manière, chaque adversaire perd 2 points de vie et vous gagnez 2 points de vie.

{-2} : Une créature ciblée gagne -X/-X jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre de zombies que vous contrôlez.

{-3} : Vous pouvez lancer des sorts de zombie depuis votre cimetière ce tour-ci.

4/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Liliana, épargnée par la mort {2}{B}{B}

Planeswalker légendaire : Liliana M

{+1} : Meulez trois cartes. Si au moins une carte de zombie est meulée de cette manière, chaque adversaire perd 2 points de vie et vous gagnez 2 points de vie.

{-2} : Une créature ciblée gagne -X/-X jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre de zombies que vous contrôlez.

{-3} : Vous pouvez lancer des sorts de zombie depuis votre cimetière ce tour-ci.

4/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Liliana, épargnée par la mort {2}{B}{B}

Planeswalker légendaire : Liliana M

{+1} : Meulez trois cartes. Si au moins une carte de zombie est meulée de cette manière, chaque adversaire perd 2 points de vie et vous gagnez 2 points de vie.

{-2} : Une créature ciblée gagne -X/-X jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre de zombies que vous contrôlez.

{-3} : Vous pouvez lancer des sorts de zombie depuis votre cimetière ce tour-ci.

4/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Instant d'envie {1}{B}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Instant d'envie {1}{B}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Instant d'envie {1}{B}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Instant d'envie {1}{B}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mépris de Vraska {2}{B}{B}

Éphémère R

Exilez une cible, créature ou planeswalker. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mépris de Vraska {2}{B}{B}

Éphémère R

Exilez une cible, créature ou planeswalker. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mépris de Vraska {2}{B}{B}

Éphémère R

Exilez une cible, créature ou planeswalker. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mépris de Vraska {2}{B}{B}

Éphémère R

Exilez une cible, créature ou planeswalker. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast