

Golem météoritique {7}



Créature-artefact : golem U

Quand le Golem météoritique arrive sur le champ de bataille, détruisez un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contrôle.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chevaucheur de dragon kargan {1}{R}



Créature : humain et guerrier C

Tant que vous contrôlez un dragon, le Chevaucheur de dragon kargan a le vol.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chevaucheur de dragon kargan {1}{R}



Créature : humain et guerrier C

Tant que vous contrôlez un dragon, le Chevaucheur de dragon kargan a le vol.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chevaucheur de dragon kargan {1}{R}



Créature : humain et guerrier C

Tant que vous contrôlez un dragon, le Chevaucheur de dragon kargan a le vol.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chevaucheur de dragon kargan

{1}{R}

Créature : humain et guerrier

C

Tant que vous contrôlez un dragon, le Chevaucheur de dragon kargan a le vol.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon des volcans

{4}{R}{R}

Créature : dragon

U

Vol, célérité

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon des volcans

{4}{R}{R}

Créature : dragon

U

Vol, célérité

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon exigeant

{3}{R}{R}

Créature : dragon

R

Vol
Quand le Dragon exigeant arrive sur le champ de bataille, il inflige 5 blessures à un adversaire ciblé à moins que ce joueur ne sacrifie une créature.

5/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon languefoudre {3}{R}{R} C



Créature : dragon C

Vol

Quand le Dragon languefoudre arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer {2}{R}. Quand vous faites ainsi, il inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon shivân {4}{R}{R} R



Créature : dragon R

Vol (Cette créature ne peut être bloquée que par des créature avec le vol ou la portée.)

{R} : Le Dragon shivân gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon languefoudre {3}{R}{R} C



Créature : dragon C

Vol

Quand le Dragon languefoudre arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer {2}{R}. Quand vous faites ainsi, il inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragonnet de Sarkhan {2}{R} U



Créature : dragon U

Vol

À chaque fois que vous activez une capacité d'un planeswalker Sarkhan, le Dragonnet de Sarkhan inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

0/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragonnet de Sarkhan {2}{R}



Créature : dragon U

Vol

À chaque fois que vous activez une capacité d'un planeswalker Sarkhan, le Dragonnet de Sarkhan inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

0/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Minotaure hostile {3}{R}



Créature : minotaure C

Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragonnet de Sarkhan {2}{R}



Créature : dragon U

Vol

À chaque fois que vous activez une capacité d'un planeswalker Sarkhan, le Dragonnet de Sarkhan inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

0/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Motivateur gobelin {R}



Créature : gobelin et guerrier C

{T} : Une créature ciblée acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. (Elle peut attaquer et {T} ce tour-ci.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Moteur goblin {R}



Créature : goblin et guerrier C

{T} : Une créature ciblée acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. (Elle peut attaquer et {T} ce tour-ci.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ogre onakke {2}{R}



Créature : ogre et guerrier C

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ogre onakke {2}{R}



Créature : ogre et guerrier C

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyromancien viashino {1}{R}



Créature : viashino et sorcier C

Quand le Pyromancien viashino arrive sur le champ de bataille, il inflige 2 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyromancien viashino

{1}{R}

Créature : viashino et sorcier

C

Quand le Pyromancien viashino arrive sur le champ de bataille, il inflige 2 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Feu des dragons de Sarkhan

{3}{R}{R}

Rituel

R

Le Feu des dragons de Sarkhan inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.
Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte rouge parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Acte de trahison

{2}{R}

Rituel

C

Acquérez le contrôle d'une créature ciblée jusqu'à la fin du tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Feu des dragons de Sarkhan

{3}{R}{R}

Rituel

R

Le Feu des dragons de Sarkhan inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.
Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte rouge parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fin ardente

{4}{R}{R}

Rituel

U

La Fin ardente inflige 7 blessures à une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Splaf !

{R}

Rituel

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Splaf ! inflige un nombre de blessures égal à la force de la créature sacrifiée à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sarkhan, âme-dragon

{4}{R}{R}

Planeswalker légendaire : Sarkhan

M

{+2} : Sarkhan, âme-dragon inflige 1 blessure à chaque adversaire et à chaque créature que vos adversaires contrôlent.

{-3} : Sarkhan, âme-dragon inflige 4 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

{-9} : Cherchez dans votre bibliothèque n'importe quel nombre de cartes de créature Dragon, mettez-les sur le champ de bataille, puis mélangez.

5/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Choc

{R}

Éphémère

C

Le Choc inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Choc

{R}

Éphémère

C

Le Choc inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Électrifier

{3}{R}

Éphémère

C

Électrifier inflige 4 blessures à une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Électrifier

{3}{R}

Éphémère

C

Électrifier inflige 4 blessures à une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe foudroyante

{1}{R}

Éphémère

C

La Frappe foudroyante inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe foudroyante

{1}{R}

Éphémère

C

La Frappe foudroyante inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sonnerie de trompe

{2}{R}

Éphémère

C

Les créatures attaquant gagnent +2/+0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

