

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

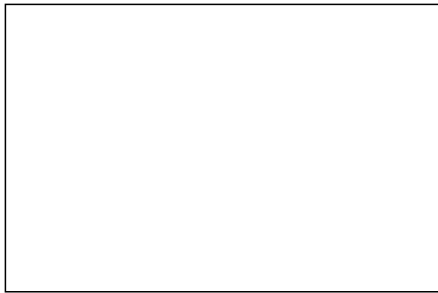
île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast


île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast


île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Drakôn happeur {3}{U}

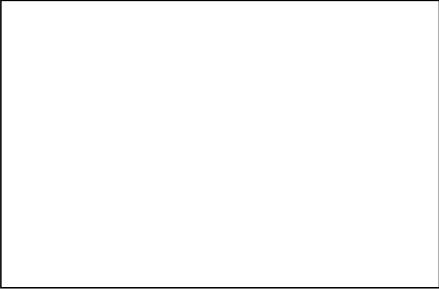


Créature : drakôn
Vol

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

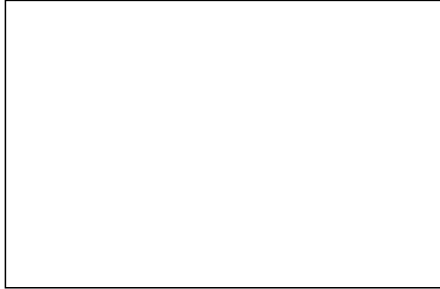
île



Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Drakôn happeur {3}{U}




Créature : drakôn
Vol

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fureteur des champs {2}




Créature-artefact : épouvantail

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sphinge maîtresse des énigmes {4}{U}{U}



Créature : sphinx

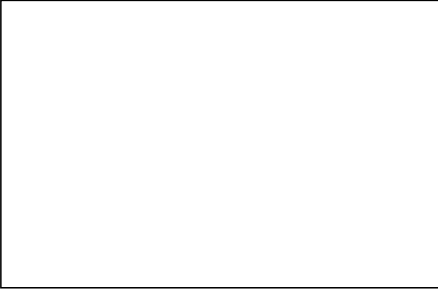
Vol

Quand la Sphinge maîtresse des énigmes arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer une créature ciblée qu'un adversaire contrôle dans la main de son propriétaire.

5/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fureteur des champs {2}

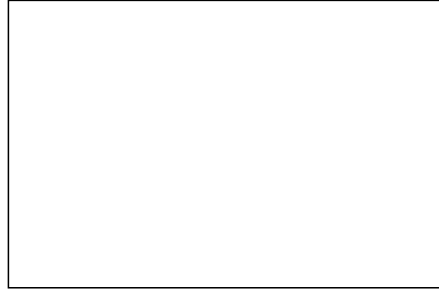


Créature-artefact : épouvantail

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vigile mécanique {5}



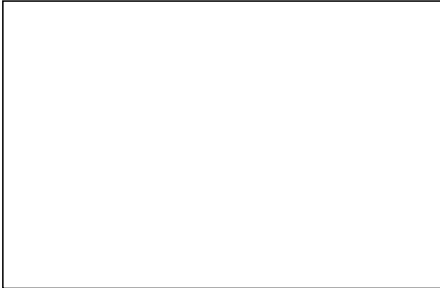
Créature-artefact : construction

Le Vigile mécanique gagne +2/+0 tant que vous contrôlez une créature bleue.

3/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vigile mécanique {5}



Créature-artefact : construction
Le Vigile mécanique gagne +2/+0 tant que vous contrôlez une créature bleue.

3/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scruteciel {3}




Créature-artefact : mécanoptère
Vol
Quand le Scruteciel arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scruteciel {3}




Créature-artefact : mécanoptère
Vol
Quand le Scruteciel arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Golem météoritique {7}



Créature-artefact : golem
Quand le Golem météoritique arrive sur le champ de bataille, détruisez un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contrôle.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Golem météoritique

{7}



Créature-artefact : golem

Quand le Golem météoritique arrive sur le champ de bataille, détruisez un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contrôle.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prodige mécanique

{U}



Créature : humain et artificier

La Prodige mécanique gagne +1/+0 tant que vous contrôlez un artefact.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prodige mécanique

{U}



Créature : humain et artificier

La Prodige mécanique gagne +1/+0 tant que vous contrôlez un artefact.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Érudit des étoiles

{3}{U}



Créature : humain et artificier

Quand l'Érudit des étoiles arrive sur le champ de bataille, si vous contrôlez un artefact, piochez une carte.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mage d'exclusion

{2}{U}

Créature : humain et sorcier

Quand la Mage d'exclusion arrive sur le champ de bataille, renvoyez une créature ciblée qu'un adversaire contrôle dans la main de son propriétaire.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Animeur talentueux

{2}{U}

Créature : humain et artificier

Quand l'Animeur talentueux arrive sur le champ de bataille, un artefact ciblé que vous contrôlez devient une créature-artefact ayant une force et une endurance de base de 5/5 tant que l'Animeur talentueux reste sur le champ de bataille.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Animeur talentueux

{2}{U}

Créature : humain et artificier

Quand l'Animeur talentueux arrive sur le champ de bataille, un artefact ciblé que vous contrôlez devient une créature-artefact ayant une force et une endurance de base de 5/5 tant que l'Animeur talentueux reste sur le champ de bataille.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Enjambeur de Tezzeret

{3}

Créature-artefact : guerriers chats

As long as you control a Tezzeret planeswalker, Tezzeret's Strider has menace. (It can't be blocked except by two or more creatures.)

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Enjambeur de Tezzeret

{3}



Créature-artefact : guerriers chats

As long as you control a Tezzeret planeswalker, Tezzeret's Strider has menace. (It can't be blocked except by two or more creatures.)

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Divination

{2}{U}



Rituel

Piochez deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Enjambeur de Tezzeret

{3}



Créature-artefact : guerriers chats

As long as you control a Tezzeret planeswalker, Tezzeret's Strider has menace. (It can't be blocked except by two or more creatures.)

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Refroidissement inconfortable

{2}{U}



Éphémère

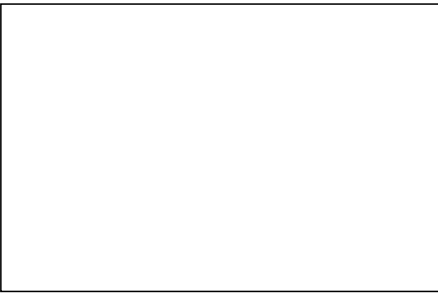
Les créatures que vos adversaires contrôlent gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.

Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rétrécir

{2}{U}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

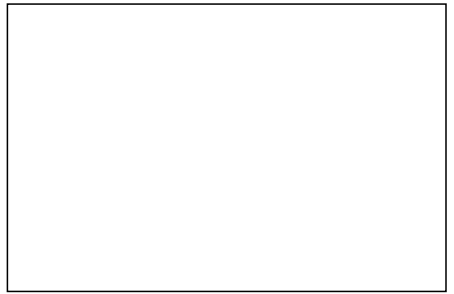
La créature enchantée gagne -6/-0.

Quand la créature enchantée bloque, détruisez-la (La créature attaquante reste bloquée.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rétrécir

{2}{U}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne -6/-0.

Quand la créature enchantée bloque, détruisez-la (La créature attaquante reste bloquée.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rétrécir

{2}{U}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne -6/-0.

Quand la créature enchantée bloque, détruisez-la (La créature attaquante reste bloquée.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fusion avec la machine

{3}{U}



Rituel

Piochez un nombre de cartes égal au coût converti de mana le plus élevé parmi les artefacts que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Manalithe

{3}



Artefact

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix à votre réserve.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pendule à motifs

{2}



Artefact

Quand le Pendule à motifs arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.

{5}, {T}, sacrifiez le Pendule à motifs : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pendule à motifs

{2}



Artefact

Quand le Pendule à motifs arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.

{5}, {T}, sacrifiez le Pendule à motifs : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pendule à motifs

{2}



Artefact

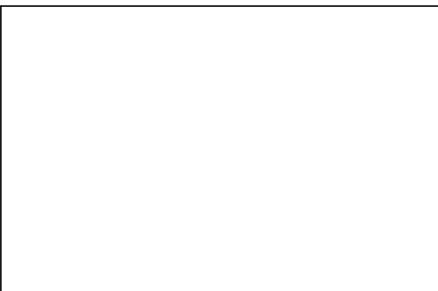
Quand le Pendule à motifs arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.

{5}, {T}, sacrifiez le Pendule à motifs : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pendule à motifs

{2}



Artefact

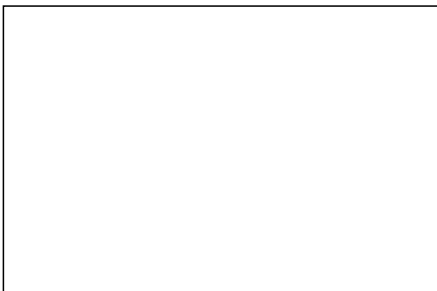
Quand le Pendule à motifs arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.

{5}, {T}, sacrifiez le Pendule à motifs : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Brise-porte de Tezzeret

{4}



Artefact

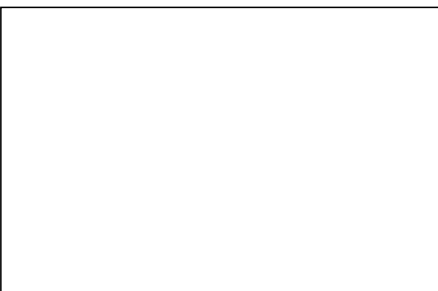
Quand le Brise-porte de Tezzeret arrive sur le champ de bataille, regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte bleue ou une carte d'artefact parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

{5}{U}, {T}, sacrifiez le Brise-porte de Tezzeret : Les créatures que vous contrôlez ne peuvent pas être bloquées ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Brise-porte de Tezzeret

{4}



Artefact

Quand le Brise-porte de Tezzeret arrive sur le champ de bataille, regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte bleue ou une carte d'artefact parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

{5}{U}, {T}, sacrifiez le Brise-porte de Tezzeret : Les créatures que vous contrôlez ne peuvent pas être bloquées ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tezzeret, machiniste cruel

{4}{U}{U}



Planeswalker légendaire : Tezzeret

{+1} : Piochez une carte.

{+0} : Jusqu'à votre prochain tour, un artefact ciblé devient une créature 5/5 en plus de ses autres types.

{-7} : Mettez sur le champ de bataille, face cachée, n'importe quel nombre de cartes de votre main. Ce sont des créatures-artefacts 5/5.

4/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

