

Arbre de la perdition {3}{B}



Créature : plante **M**
Défenseur
{T} : Échangez le total de points de vie d'un adversaire ciblé contre l'endurance de l'Arbre de la perdition.

0/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Arbre de la perdition {3}{B}



Créature : plante **M**
Défenseur
{T} : Échangez le total de points de vie d'un adversaire ciblé contre l'endurance de l'Arbre de la perdition.

0/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Arbre de la perdition {3}{B}



Créature : plante **M**
Défenseur
{T} : Échangez le total de points de vie d'un adversaire ciblé contre l'endurance de l'Arbre de la perdition.

0/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Arbre de la perdition {3}{B}



Créature : plante **M**
Défenseur
{T} : Échangez le total de points de vie d'un adversaire ciblé contre l'endurance de l'Arbre de la perdition.

0/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ombre de la mort {B}



Créature : avatar R

L'Ombre de la mort gagne -X/-X, X étant votre total de points de vie.

13/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ombre de la mort {B}



Créature : avatar R

L'Ombre de la mort gagne -X/-X, X étant votre total de points de vie.

13/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ombre de la mort {B}



Créature : avatar R

L'Ombre de la mort gagne -X/-X, X étant votre total de points de vie.

13/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ombre de la mort {B}



Créature : avatar R

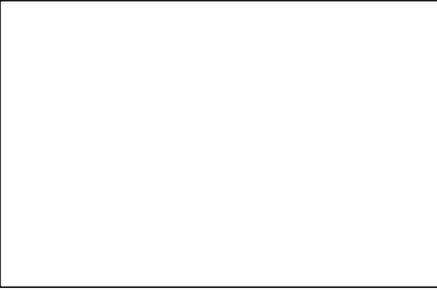
L'Ombre de la mort gagne -X/-X, X étant votre total de points de vie.

13/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disposition impitoyable

{4}{B}



Rituel

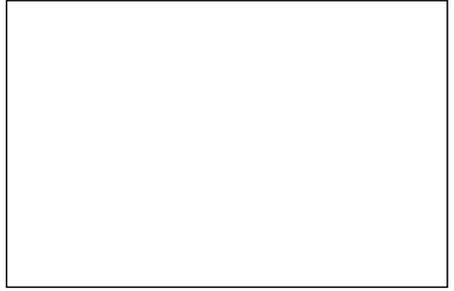
U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous d'une carte et sacrifiez une créature. Deux créatures ciblées gagnent chacune -13/-13 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disposition impitoyable

{4}{B}



Rituel

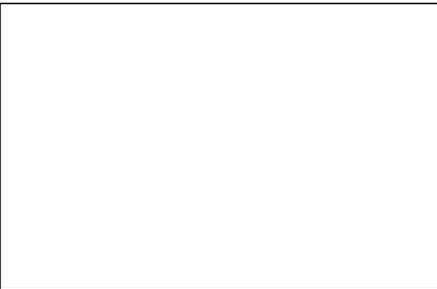
U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous d'une carte et sacrifiez une créature. Deux créatures ciblées gagnent chacune -13/-13 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disposition impitoyable

{4}{B}



Rituel

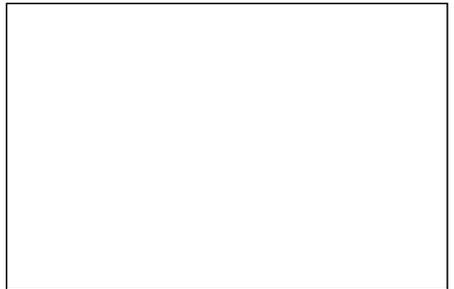
U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous d'une carte et sacrifiez une créature. Deux créatures ciblées gagnent chacune -13/-13 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disposition impitoyable

{4}{B}



Rituel

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous d'une carte et sacrifiez une créature. Deux créatures ciblées gagnent chacune -13/-13 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

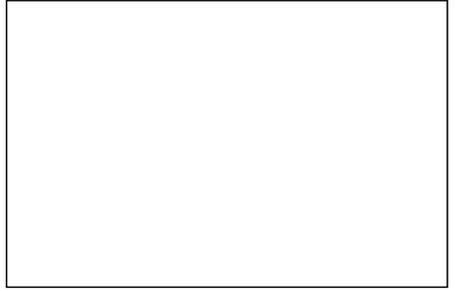


Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

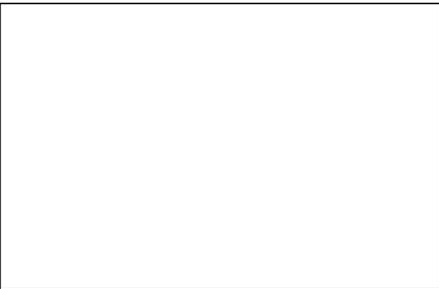


Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

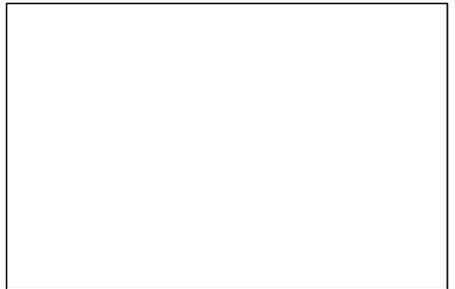


Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

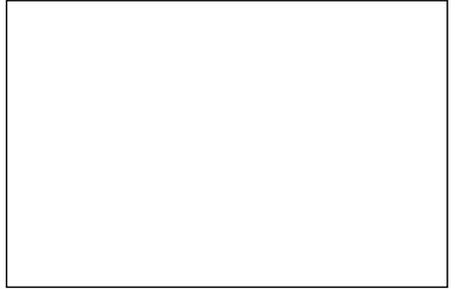


Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

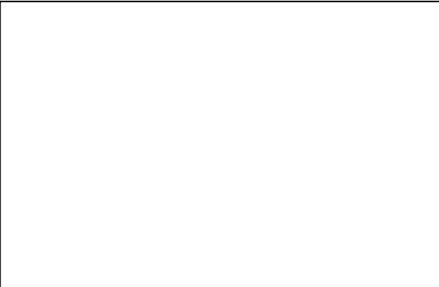


Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



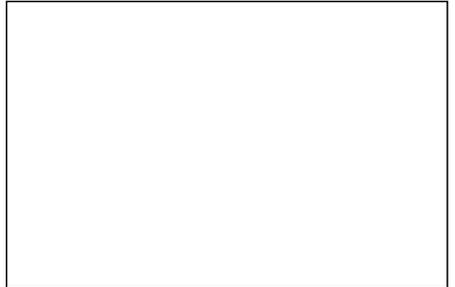
Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elbrus, la Lame d'emprisonnement

{7}



Artefact légendaire : équipement

M

La créature équipée gagne +1/+0.
Quand la créature équipée inflige des blessures de combat à un joueur, détachez Elbrus, la Lame d'emprisonnement, puis transformez-la.
Équipement {1}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fatale glissade

{B}



Éphémère

C

Une créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.
<i><<Morbidité</i>< ? Cette créature gagne -13/-13 jusqu'à la fin du tour à la place si une créature est morte ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fatale glissade

{B}



Éphémère

C

Une créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.
<i><<Morbidité</i>< ? Cette créature gagne -13/-13 jusqu'à la fin du tour à la place si une créature est morte ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fatale glissade

{B}



Éphémère

C

Une créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.
<i><<Morbidité</i>< ? Cette créature gagne -13/-13 jusqu'à la fin du tour à la place si une créature est morte ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fatale glissade

{B}



Éphémère

C

Une créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.
<i><<Morbidité</i>< ? Cette créature gagne -13/-13 jusqu'à la fin du tour à la place si une créature est morte ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Triskaïdékaphobie

{3}{B}



Enchantement

R

Au début de votre entretien, choisissez l'un ?

? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur gagne 1 point de vie.

? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur perd 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Triskaïdékaphobie

{3}{B}



Enchantement

R

Au début de votre entretien, choisissez l'un ?

? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur gagne 1 point de vie.

? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur perd 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Triskaïdékaphobie

{3}{B}



Enchantement

R

Au début de votre entretien, choisissez l'un ?

? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur gagne 1 point de vie.

? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur perd 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Triskaïdékaphobie

{3}{B}



Enchantement

R

Au début de votre entretien, choisissez l'un ?

? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur gagne 1 point de vie.

? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur perd 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

