

Archers de la Cicatrice zébrée {1}{G}{G}



Créature : elfe et archer U

La force et l'endurance des Archers de la Cicatrice zébrée sont chacune égale au nombre d'elfes que vous contrôlez.  
 {T} : Les Archers de la Cicatrice zébrée infligent un nombre de blessures égal à leur force à une créature avec le vol ciblée.

\*/\*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Archers de la Cicatrice zébrée {1}{G}{G}



Créature : elfe et archer U

La force et l'endurance des Archers de la Cicatrice zébrée sont chacune égale au nombre d'elfes que vous contrôlez.  
 {T} : Les Archers de la Cicatrice zébrée infligent un nombre de blessures égal à leur force à une créature avec le vol ciblée.

\*/\*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Archers de la Cicatrice zébrée {1}{G}{G}



Créature : elfe et archer U

La force et l'endurance des Archers de la Cicatrice zébrée sont chacune égale au nombre d'elfes que vous contrôlez.  
 {T} : Les Archers de la Cicatrice zébrée infligent un nombre de blessures égal à leur force à une créature avec le vol ciblée.

\*/\*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Archers elfes {1}{G}



Créature : elfe et archer R

Initiative

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Archers elfes {1}{G}



Créature : elfe et archer R  
Initiative

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Archers elfes {1}{G}



Créature : elfe et archer R  
Initiative

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Archers elfes {1}{G}



Créature : elfe et archer R  
Initiative

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Archidruide elfe {1}{G}{G}



Créature : elfe et druide R  
Les autres créatures Elfe que vous contrôlez gagnent +1/+1.  
{T} : Ajoutez {G} pour chaque elfe que vous contrôlez.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Celle-qui-ignore-la-prudence {3}{G}



Créature : elfe et avatar U

Piétinement

La force et l'endurance de Celle-qui-ignore-la-prudence sont chacune égale au nombre d'elfes sur le champ de bataille.

\*/\*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Celle-qui-ignore-la-prudence {3}{G}



Créature : elfe et avatar U

Piétinement

La force et l'endurance de Celle-qui-ignore-la-prudence sont chacune égale au nombre d'elfes sur le champ de bataille.

\*/\*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Celle-qui-ignore-la-prudence {3}{G}



Créature : elfe et avatar U

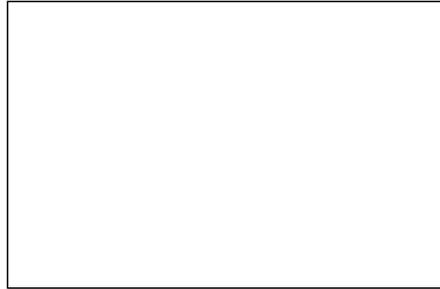
Piétinement

La force et l'endurance de Celle-qui-ignore-la-prudence sont chacune égale au nombre d'elfes sur le champ de bataille.

\*/\*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chercheur de trouées de ciel {1}{G}



Créature : elfe C

{T} : Dégagez une créature ciblée.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chercheur de trouées de ciel {1}{G}

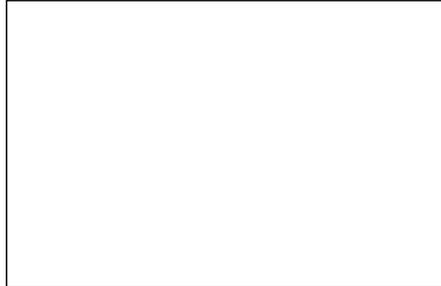


Créature : elfe **C**  
{T} : Dégagez une créature ciblée.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chercheur de trouées de ciel {1}{G}



Créature : elfe **C**  
{T} : Dégagez une créature ciblée.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chercheur de trouées de ciel {1}{G}

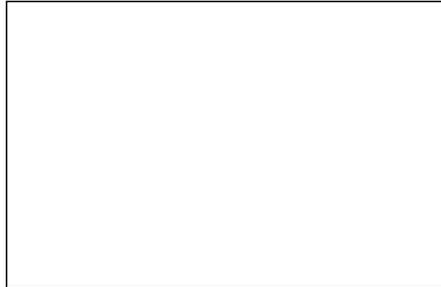


Créature : elfe **C**  
{T} : Dégagez une créature ciblée.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elfe gardebois {2}{G}



Créature : elfe **C**  
{T} : Une créature ciblée gagne +X/+X jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre d'elfes sur le champ de bataille.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elfe gardebois {2}{G}



Créature : elfe **C**

{T} : Une créature ciblée gagne +X/+X jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre d'elfes sur le champ de bataille.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elfe gardebois {2}{G}



Créature : elfe **C**

{T} : Une créature ciblée gagne +X/+X jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre d'elfes sur le champ de bataille.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elfe gardebois {2}{G}



Créature : elfe **C**

{T} : Une créature ciblée gagne +X/+X jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre d'elfes sur le champ de bataille.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elfes de Llanowar {G}



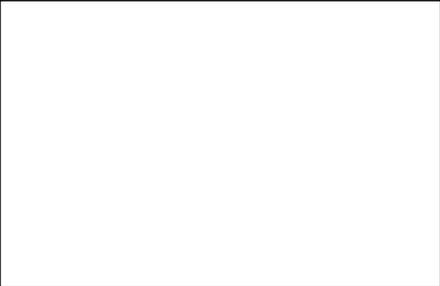
Créature : elfe et druide **C**

{T} : Ajoutez {G}.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elfes de Llanowar {G}

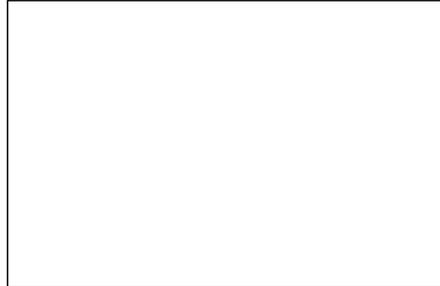


Créature : elfe et druide C  
 {T} : Ajoutez {G}.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elfes de Llanowar {G}

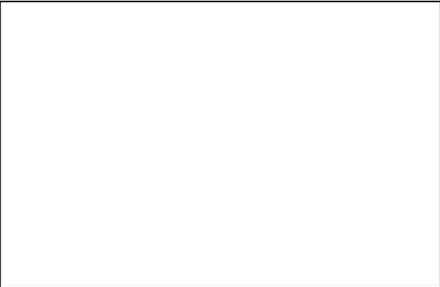


Créature : elfe et druide C  
 {T} : Ajoutez {G}.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elfes de Llanowar {G}

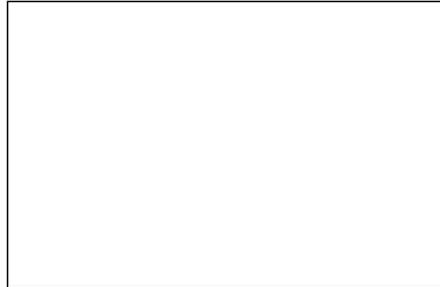


Créature : elfe et druide C  
 {T} : Ajoutez {G}.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ezuri, chef renégat {1}{G}{G}



Créature légendaire : elfe et guerrier R  
 {G} : Régénérez un autre elfe ciblé.  
 {2}{G}{G}{G} : Les créatures Elfe que vous contrôlez gagnent +3/+3 et acquièrent le piétinement jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magistrat immaculé {3}{G}



Créature : elfe et shamanes R

{T} : Mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée pour chaque elfe que vous contrôlez.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maître-chasseur de Lys Alana {2}{G}{G}



Créature : elfe et guerrier C

À chaque fois que vous lancez un sort d'elfe, vous pouvez créer un jeton de créature 1/1 verte Elfe et Guerrier.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magistrat immaculé {3}{G}



Créature : elfe et shamanes R

{T} : Mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée pour chaque elfe que vous contrôlez.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maître-chasseur de Lys Alana {2}{G}{G}



Créature : elfe et guerrier C

À chaque fois que vous lancez un sort d'elfe, vous pouvez créer un jeton de créature 1/1 verte Elfe et Guerrier.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Meneur de guerre de Joraga

{G}



Créature : elfe et guerrier

R

Multikick {1}{G} (Vous pouvez payer {1}{G} supplémentaires autant de fois que vous le souhaitez au moment où vous lancez ce sort.)

Le Meneur de guerre de Joraga arrive sur le champ de bataille avec, sur lui, un marqueur +1/+1 pour chaque fois qu'il a été kické.

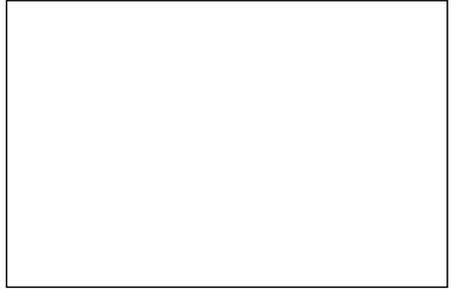
Les autres créatures Elfe que vous contrôlez gagnent +1/+1 pour chaque marqueur +1/+1 sur le Meneur de guerre de Joraga.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Parfaite impérieuse

{2}{G}



Créature : elfe et guerrier

R

Les autres elfes que vous contrôlez gagnent +1/+1. {G}, {T} : Créez un jeton de créature 1/1 verte Elfe et Guerrier.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Parfaite impérieuse

{2}{G}



Créature : elfe et guerrier

R

Les autres elfes que vous contrôlez gagnent +1/+1. {G}, {T} : Créez un jeton de créature 1/1 verte Elfe et Guerrier.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prêtresse de Titania

{1}{G}



Créature : elfe et druide

C

{T} : Ajoutez {G} pour chaque elfe sur le champ de bataille.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prêtresse de Titania {1}{G}



Créature : elfe et druide **C**  
{T} : Ajoutez {G} pour chaque elfe sur le champ de bataille.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt **C**  
{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prêtresse de Titania {1}{G}

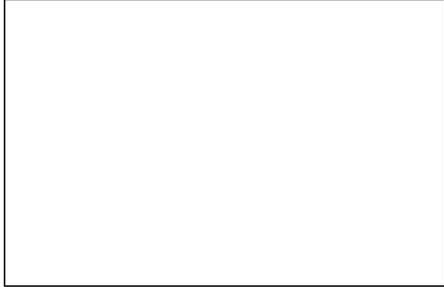


Créature : elfe et druide **C**  
{T} : Ajoutez {G} pour chaque elfe sur le champ de bataille.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt **C**  
{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



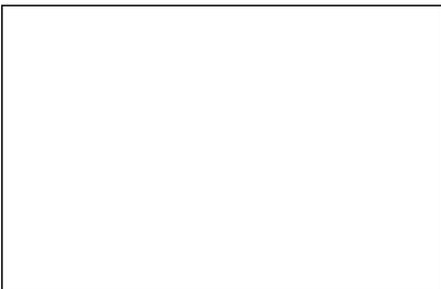
Terrain de base : forêt

**C**

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charme d'évolution

{1}{G}



Éphémère

C

Choisissez l'un ?

? Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, révélez-la, mettez-la dans votre main et mélangez ensuite votre bibliothèque.

? Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

? Une créature ciblée acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charme d'évolution

{1}{G}



Éphémère

C

Choisissez l'un ?

? Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, révélez-la, mettez-la dans votre main et mélangez ensuite votre bibliothèque.

? Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

? Une créature ciblée acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charme d'évolution

{1}{G}



Éphémère

C

Choisissez l'un ?

? Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, révélez-la, mettez-la dans votre main et mélangez ensuite votre bibliothèque.

? Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

? Une créature ciblée acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance gigantesque

{G}



Éphémère

C

Une créature ciblée gagne +3/+3 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charme d'évolution

{1}{G}



Éphémère

C

Choisissez l'un ?

? Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, révélez-la, mettez-la dans votre main et mélangez ensuite votre bibliothèque.

? Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

? Une créature ciblée acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance gigantesque

{G}



Éphémère

C

Une créature ciblée gagne +3/+3 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance gigantesque

{G}



Éphémère

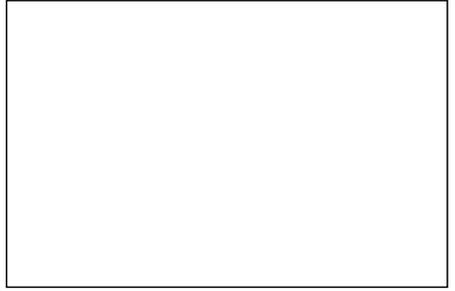
C

Une créature ciblée gagne +3/+3 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Puissance des chênaies

{3}{G}



Éphémère

R

Une créature ciblée gagne +7/+7 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance gigantesque

{G}



Éphémère

C

Une créature ciblée gagne +3/+3 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Puissance des chênaies

{3}{G}



Éphémère

R

Une créature ciblée gagne +7/+7 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Puissance des chênaies

{3}{G}



Éphémère

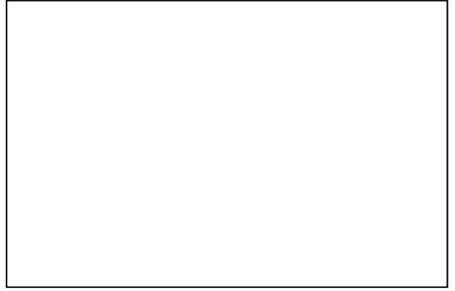
R

Une créature ciblée gagne +7/+7 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Récupération

{G}



Éphémère

C

Mettez la carte ciblée de votre cimetière au-dessus de votre bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Puissance des chênaies

{3}{G}



Éphémère

R

Une créature ciblée gagne +7/+7 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Récupération

{G}



Éphémère

C

Mettez la carte ciblée de votre cimetière au-dessus de votre bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Récupération

{G}



Éphémère

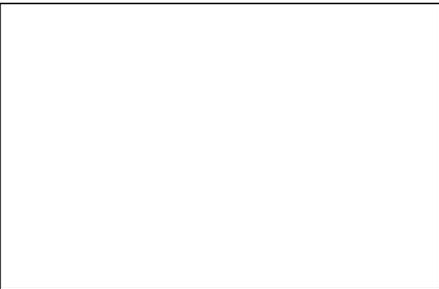
C

Mettez la carte ciblée de votre cimetière au-dessus de votre bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Récupération

{G}



Éphémère

C

Mettez la carte ciblée de votre cimetière au-dessus de votre bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast