Annonciateur boggart	{2}{B}	Annonciateur boggart	{2}{B}
Créature : gobelin et shamane	U	Créature : gobelin et shamane	U
Quand l'Annonciateur boggart arrive sur le champ bataille, vous pouvez chercher dans votre biblioth carte de gobelin, la révéler, puis mélanger et met carte au-dessus.	ièque une	Quand l'Annonciateur boggart arrive sur l bataille, vous pouvez chercher dans votre carte de gobelin, la révéler, puis mélange carte au-dessus.	e bibliothèque une
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/1	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/1

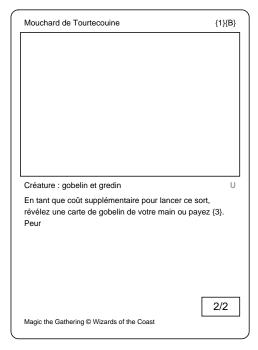
	Annonciateur boggart	{2}{B}
1		
1		
	Créature : gobelin et shamane	U
	Quand l'Annonciateur boggart arrive sur le champ d bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèc carte de gobelin, la révéler, puis mélanger et mettre carte au-dessus.	jue une
	_	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/1

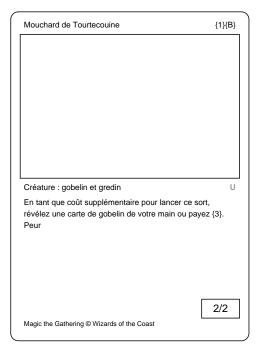
Envoûteur aux phalanges	{B}
Créature : gobelin et shamane	R
À chaque fois qu'un gobelin que vous cont	rôlez est mis
dans un cimetière depuis le champ de bata	
pouvez mettre un marqueur +1/+1 sur l'En phalanges.	vouleur aux
	1/1
Martin Collection & William Land III. Const	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Envoûteur aux phalanges {	3}	Foule de boggarts {	3}{B}
Créature : gobelin et shamane	R	Créature : gobelin et guerrier	R
À chaque fois qu'un gobelin que vous contrôlez est mis		Appui de gobelin	
dans un cimetière depuis le champ de bataille, vous		À chaque fois qu'un gobelin que vous contrôlez inflige o	des
pouvez mettre un marqueur +1/+1 sur l'Envoûteur aux		blessures de combat à un joueur, vous pouvez créer ur	1
phalanges.		jeton de créature 1/1 noire Gobelin et Gredin.	
1/1	\neg $ $		/5
	」		,3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

	Envoûteur aux phalanges	{B}
	Créature : gobelin et shamane	R
	À chaque fois qu'un gobelin que vous contrôlez est mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, vous pouvez mettre un marqueur +1/+1 sur l'Envoûteur aux	
	phalanges.	
	1/	/1
\	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Créature : gobelin et guerrier	R
Appui de gobelin À chaque fois qu'un gobelin que vous contr blessures de combat à un joueur, vous pou jeton de créature 1/1 noire Gobelin et Gred	vez créer un
•	
	5/5





Mouchard de Tourtecouine

(1)(B)

Créature : gobelin et gredin

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, révélez une carte de gobelin de votre main ou payez (3).

Peur

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

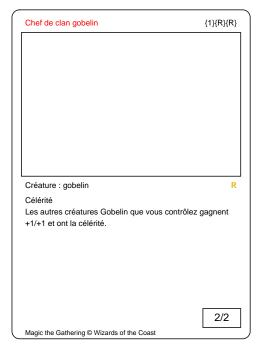
Créature : gobelin

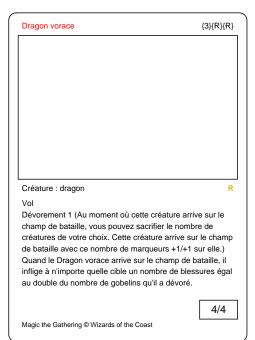
Créature : gobelin

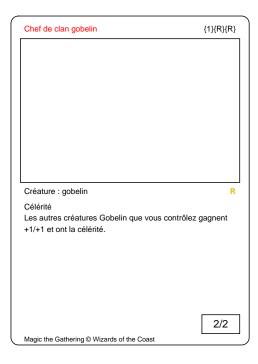
Célérité

Les autres créatures Gobelin que vous contrôlez gagnent
+1/+1 et ont la célérité.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast







Créature : dragon

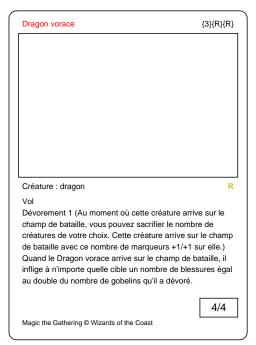
Vol

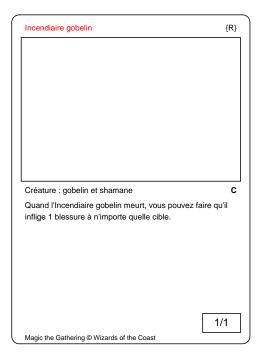
Dévorement 1 (Au moment où cette créature arrive sur le champ de bataille, vous pouvez sacrifier le nombre de créatures de votre choix. Cette créature arrive sur le champ de bataille avec ce nombre de marqueurs +1/+1 sur elle.)

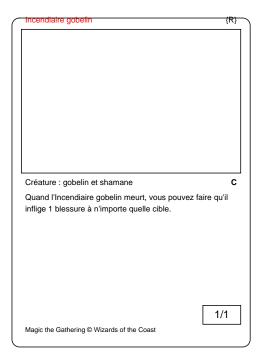
Quand le Dragon vorace arrive sur le champ de bataille, il inflige à n'importe quelle cible un nombre de blessures égal au double du nombre de gobelins qu'il a dévoré.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast







Incendiaire gobelin	{R}
Créature : gobelin et shamane	С
Quand l'Incendiaire gobelin meurt, vous pou inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.	ıvez faire qu'il
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Incendiaire gobelin	{R}	Maréchal de guerre mogg {1}{	R}
Créature : gobelin et shamane	С	Créature : gobelin et guerrier	С
Quand l'Incendiaire gobelin meurt, vous pouvez faire quinflige 1 blessure à n'importe quelle cible.	ı'il	Écho {1}{R} (Au début de votre entretien, si ce permanent est passé sous votre contrôle depuis le début de votre dernier entretien, sacrifiez-le à moins que vous ne payiez son coût d'écho.) Quand le Maréchal de guerre mogg arrive sur le champ d bataille ou meurt, créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin.	
	/1	1/1	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

	{1}{R}
Créature : gobelin et guerrier	
Écho {1}{R} (Au début de votre entretien, si ce pe	rmanent
est passé sous votre contrôle depuis le début de	
dernier entretien, sacrifiez-le à moins que vous ne son coût d'écho.)	payiez
Quand le Maréchal de guerre mogg arrive sur le c	champ de
bataille ou meurt, créez un jeton de créature 1/1 r. Gobelin.	ouge
Gobelin.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	1/1

Maréchal de guerre mogg	{1}{R}
Créature : gobelin et guerrier	С
Écho {1}{R} (Au début de votre entretien, est passé sous votre contrôle depuis le d dernier entretien, sacrifiez-le à moins que son coût d'écho.)	lébut de votre
Quand le Maréchal de guerre mogg arriv bataille ou meurt, créez un jeton de créat	
Gobelin.	
	1/1

Maréchal de guerre mogg	{1}{R}	Moût, Tantine boggarte {2}{B}{F	(R)
Créature : gobelin et guerrier		Créature légendaire : gobelin et shamane	R
Écho {1}{R} (Au début de votre entretien, si ce perm est passé sous votre contrôle depuis le début de vo dernier entretien, sacrifiez-le à moins que vous ne p son coût d'écho.) Quand le Maréchal de guerre mogg arrive sur le ch bataille ou meurt, créez un jeton de créature 1/1 rou Gobelin.	otre payiez amp de	Peur Au début de votre entretien, vous pouvez renvoyer une carte de gobelin ciblée depuis votre cimetière dans votre main.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	1/1	Magic the Gathering @ Wizards of the Coast	}

_		
	Moût, Tantine boggarte	{2}{B}{R}
	Créature légendaire : gobelin et shamane	R
	Peur	
	Au début de votre entretien, vous pouvez renvoye	r une
	carte de gobelin ciblée depuis votre cimetière dan main.	s votre
		3/3
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Lance-chair	{3}	(B)
Rituel tribal : gobelin		U
En tant que coût supplément	raire pour lancer ce sort	
sacrifiez un gobelin.	and pour lancor of sort,	
Une créature ciblée gagne -5		
Lance-chair inflige 5 blessure créature.	es au contrôleur de cette	

Lance-chair {3	}{B}		Rite de naissance boggart	{B}
Rituel tribal : gobelin	U		Rituel tribal : gobelin	С
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un gobelin. Une créature ciblée gagne -5/-5 jusqu'à la fin du tour. Le Lance-chair inflige 5 blessures au contrôleur de cette créature.			Renvoyez une carte de gobelin ciblée depuis votre cimetière dans votre main.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Rite de naissance boggart	{B}
Rituel tribal : gobelin	С
Renvoyez une carte de gobelin ciblée depuis votre cimetière dans votre main.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Rite de naissance boggart	{B}
Rituel tribal : gobelin	С
Renvoyez une carte de gobelin ciblée depuis votre cimetière dans votre main.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Rite de naissance boggart	{B}		Grenade gobeline {	R}
Rituel tribal : gobelin			Rituel	U
Renvoyez une carte de gobelin ciblée depuis votre cimetière dans votre main.	Ü		En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un gobelin.	0
			La Grenade gobeline inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.	Э
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Grenade gobeline	{R}
Rituel	U
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un gobelin.	
La Grenade gobeline inflige 5 blessures à n'importe qu cible.	elle
Cible.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Grenade gobeline	{R}
Rituel	U
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un gobelin. La Grenade gobeline inflige 5 blessures à n'importe quoible.	uelle
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Grenade gobeline	{R}	Marais
Rituel En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un gobelin.	U	Terrain de base : marais C
sacrifiez un gobelin. La Grenade gobeline inflige 5 blessures à n'importe qu cible. Magic the Gathering © Wizards of the Coast	elle	Magic the Gathering [®] Wizards of the Coast

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais
Terrain de base : marais
{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are Garrening @ Wizurds or die Godst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Masure de Tantine
Terrain de base : marais C		Terrain R
(B)		Au moment où la Masure de Tantine arrive sur le champ de bataille, vous pouvez révéler une carte de gobelin de votre main. Si vous ne le faites pas, la Masure de Tantine arrive sur le champ de bataille engagée. {T}: Ajoutez {B} ou {R}.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Masure de Tantine		Masure de Tantine
Terrain Au moment où la Masure de Tantine arrive sur le champ de bataille, vous pouvez révéler une carte de gobelin de votre main. Si vous ne le faites pas, la Masure de Tantine arrive sur le champ de bataille engagée. {T}: Ajoutez {B} ou {R}.		Terrain Au moment où la Masure de Tantine arrive sur le champ de bataille, vous pouvez révéler une carte de gobelin de votre main. Si vous ne le faites pas, la Masure de Tantine arrive sur le champ de bataille engagée. {T}: Ajoutez {B} ou {R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Masure de Tantine	Montagne
Terrain R	Terrain de base : montagne C
Au moment où la Masure de Tantine arrive sur le champ de bataille, vous pouvez révéler une carte de gobelin de votre main. Si vous ne le faites pas, la Masure de Tantine arrive sur le champ de bataille engagée. {T}: Ajoutez {B} ou {R}.	{R}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
Terrain de base : montagne {R}	С
	С
	С
	С
	С
	С
	С
	С
	С

Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C
{R}		{R}
Magic the Gathering [©] Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	,	-
{R}		{R}

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne	Feu de goudron	{R}
Terrain de base : montagne C	Éphémère tribal : gobelin	С
(R)	Le Feu de goudron inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering @ Wizards of the Coast	

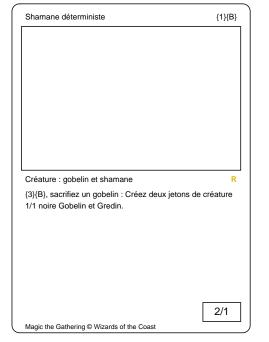
Montagne	
Terrain de base : montagne {R}	С
(r)	

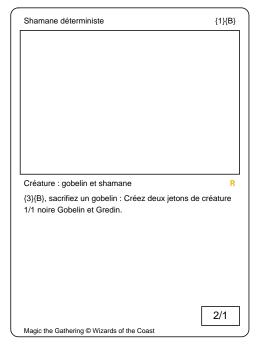
Feu de goudron	{R}
Éphémère tribal : gobelin	С
Le Feu de goudron inflige 2 blessures à n'importe quel cible.	le
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Feu de goudron	{R}		E	Banneret de Lancegrenouille	1}{B}
Éphémère tribal : gobelin	c			Créature : gobelin et gredin	С
Le Feu de goudron inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.			L	Célérité .es sorts de gobelin et de gredin que vous lancez coût [1} de moins à lancer.	ent
				1	/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	\bigcap	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Feu de goudron	(R)
1 od do goddion	.,,
Éphémère tribal : gobelin	С
Le Feu de goudron inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Descript de Lengagones ville	(4) (D)
Banneret de Lancegrenouille	{1}{B}
Créature : gobelin et gredin	С
Célérité	
Les sorts de gobelin et de gredin que vous land {1} de moins à lancer.	sez coutent
	cez coutent
	ez coutent
	ez coutent
	sez coutent
	1/1





Shamane déterministe

Créature : gobelin et shamane

R

{3}{B}, sacrifiez un gobelin : Créez deux jetons de créature
1/1 noire Gobelin et Gredin.

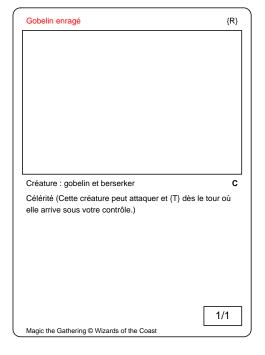
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

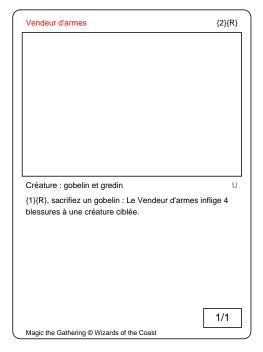
Gobelin enragé

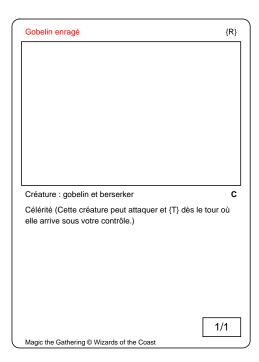
(R)

Créature : gobelin et berserker

C Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)







Vendeur d'armes

Créature : gobelin et gredin

{1}{R}, sacrifiez un gobelin : Le Vendeur d'armes inflige 4
blessures à une créature ciblée.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vendeur d'armes	{2}{R}		Manigances boggartes {2}	}{R}
Créature : gobelin et gredin	U		Enchantement tribal : gobelin	U
{1}{R}, sacrifiez un gobelin : Le Vendeur d'armes inflig blessures à une créature ciblée.	je 4		À chaque fois qu'un autre gobelin que vous contrôlez es mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, vous pouvez faire que les Manigances boggartes infligent 1 blessure à un joueur ciblé ou un planeswalker ciblé.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	1/1		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
		,		

Manigances boggartes	{2}{R}
Enchantement tribal : gobelin	U
À chaque fois qu'un autre gobelin que vous contrôlez mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, ve pouvez faire que les Manigances boggartes infligent blessure à un joueur ciblé ou un planeswalker ciblé.	ous
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	