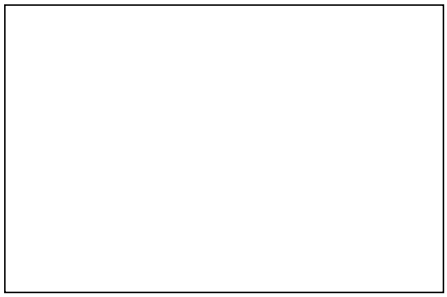
Requête brûlante {R}

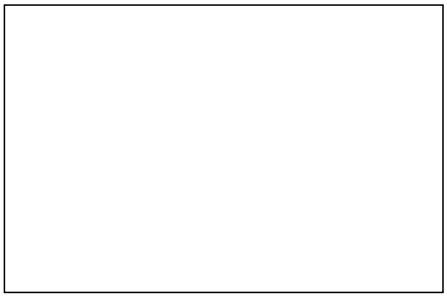


Rituel **C**

Chaque joueur pioche trois cartes, puis se défausse de trois cartes au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Requête brûlante {R}

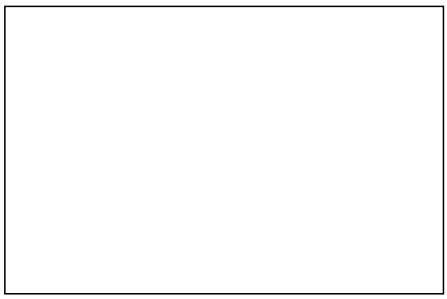


Rituel **C**

Chaque joueur pioche trois cartes, puis se défausse de trois cartes au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Requête brûlante {R}

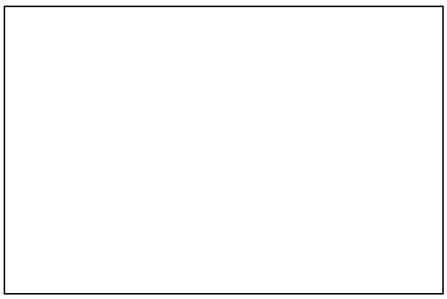


Rituel **C**

Chaque joueur pioche trois cartes, puis se défausse de trois cartes au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Requête brûlante {R}



Rituel **C**

Chaque joueur pioche trois cartes, puis se défausse de trois cartes au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pensées mélancoliques {2}{U}

Rituel **C**

Un joueur ciblé pioche deux cartes, puis se défausse de quatre cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pensées mélancoliques {2}{U}

Rituel **C**

Un joueur ciblé pioche deux cartes, puis se défausse de quatre cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pensées mélancoliques {2}{U}

Rituel **C**

Un joueur ciblé pioche deux cartes, puis se défausse de quatre cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pensées mélancoliques {2}{U}

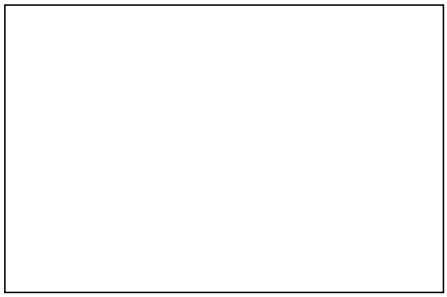
Rituel **C**

Un joueur ciblé pioche deux cartes, puis se défausse de quatre cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Culpabilité d'Urza {2}{U}{B}

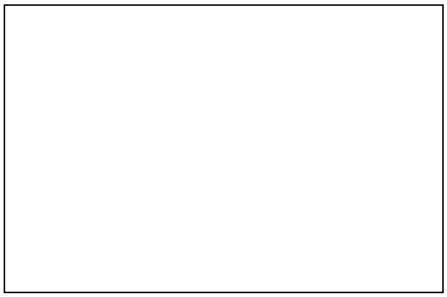


Rituel R

Chaque joueur pioche deux cartes, puis se défausse de trois cartes, puis perd 4 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Culpabilité d'Urza {2}{U}{B}

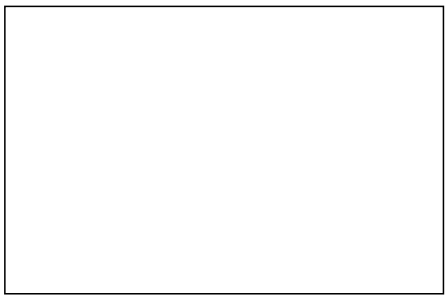


Rituel R

Chaque joueur pioche deux cartes, puis se défausse de trois cartes, puis perd 4 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Culpabilité d'Urza {2}{U}{B}

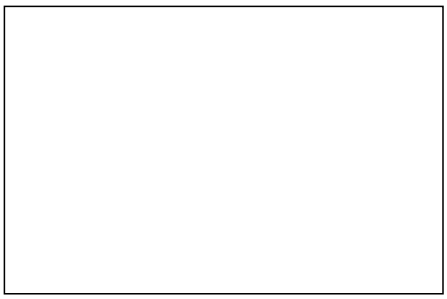


Rituel R

Chaque joueur pioche deux cartes, puis se défausse de trois cartes, puis perd 4 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Culpabilité d'Urza {2}{U}{B}



Rituel R

Chaque joueur pioche deux cartes, puis se défausse de trois cartes, puis perd 4 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de flétrissement {1}{B}{R}

Rituel **C**

L'Éclair de flétrissement inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker. Ce joueur ou le contrôleur de ce planeswalker se défausse de deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de flétrissement {1}{B}{R}

Rituel **C**

L'Éclair de flétrissement inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker. Ce joueur ou le contrôleur de ce planeswalker se défausse de deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de flétrissement {1}{B}{R}

Rituel **C**

L'Éclair de flétrissement inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker. Ce joueur ou le contrôleur de ce planeswalker se défausse de deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de flétrissement {1}{B}{R}

Rituel **C**

L'Éclair de flétrissement inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker. Ce joueur ou le contrôleur de ce planeswalker se défausse de deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

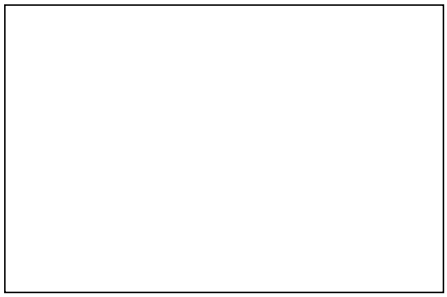
Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

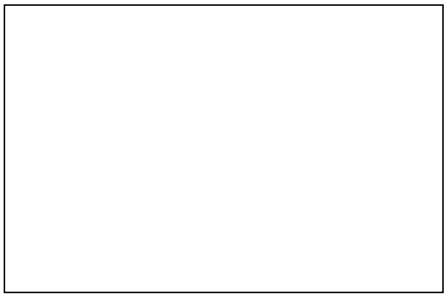


Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

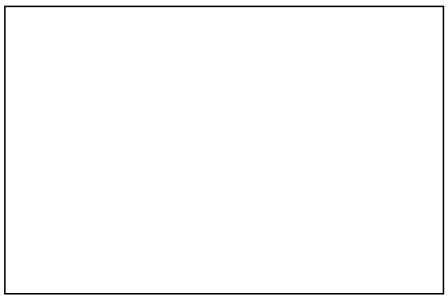


Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

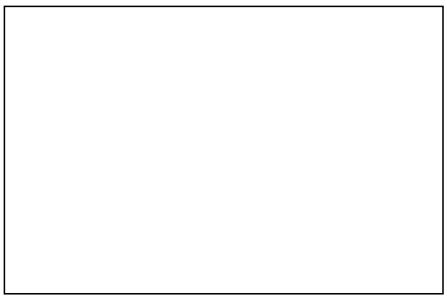


Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



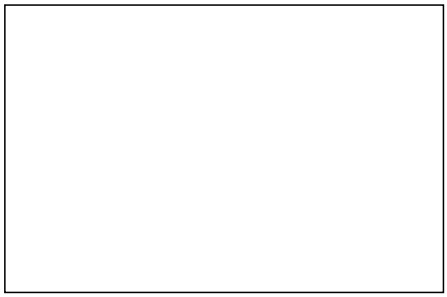
Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

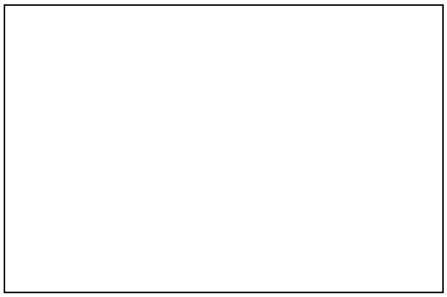


Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

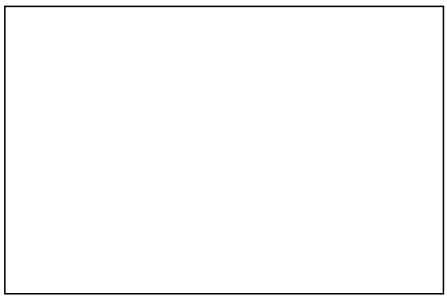


Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

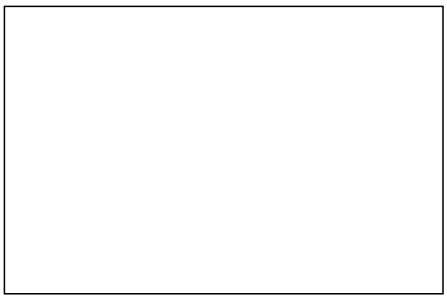


Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

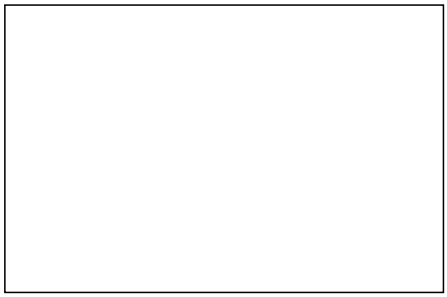


Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

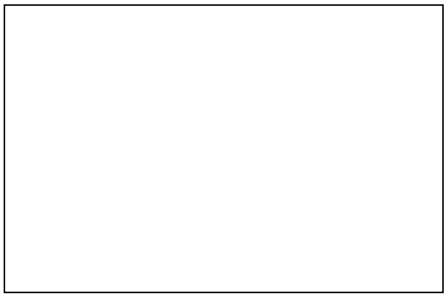


Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

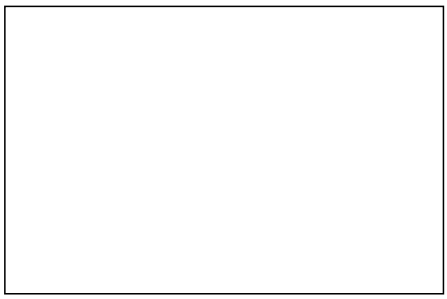


Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

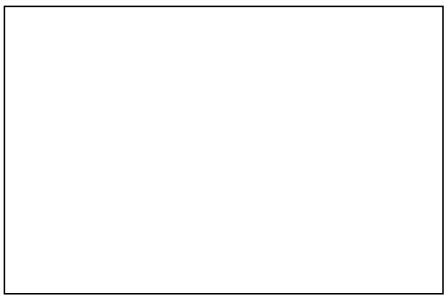


Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

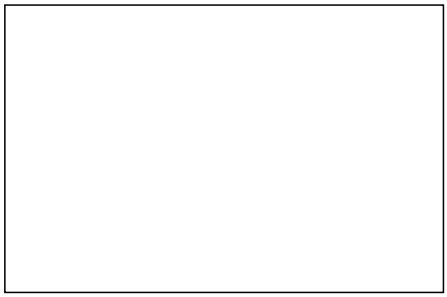
Pétale de lotus {0}

Artefact **C**

{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pétale de lotus {0}

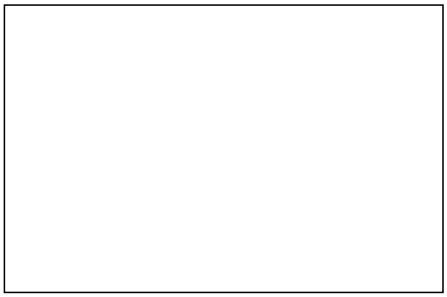


Artefact **C**

{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pétale de lotus {0}

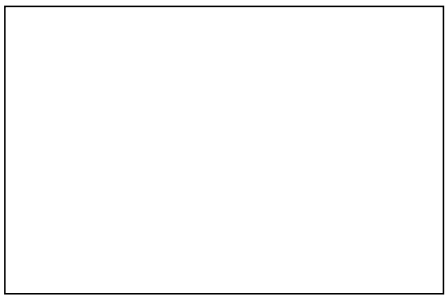


Artefact **C**

{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pétale de lotus {0}

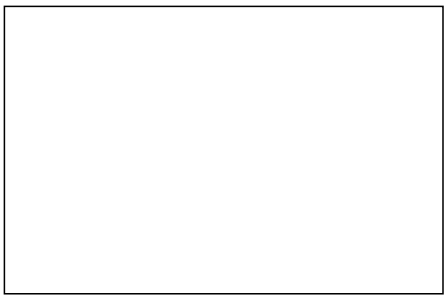


Artefact **C**

{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclair {3}{R}



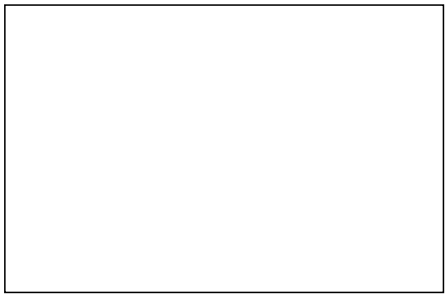
Éphémère **U**

La Salve d'éclair inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclair {3}{R}

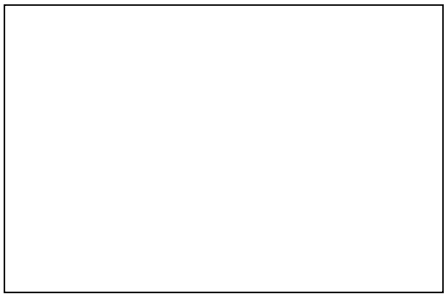


Éphémère U

La Salve d'éclair inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclair {3}{R}

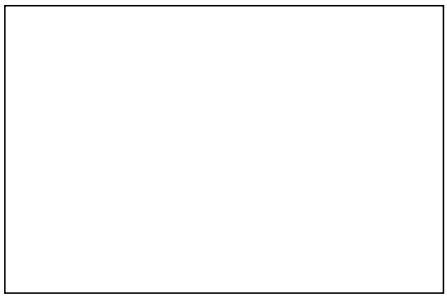


Éphémère U

La Salve d'éclair inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclair {3}{R}

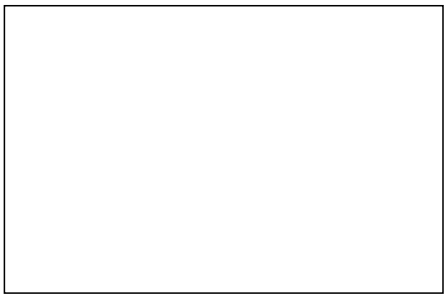


Éphémère U

La Salve d'éclair inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

La roue tourne {3}{U}



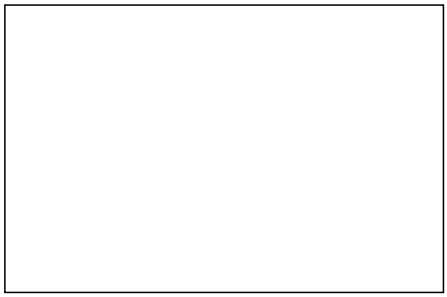
Éphémère R

N'importe quel nombre d'adversaires ciblés défaussent chacun leur main puis piochent sept cartes.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

La roue tourne {3}{U}

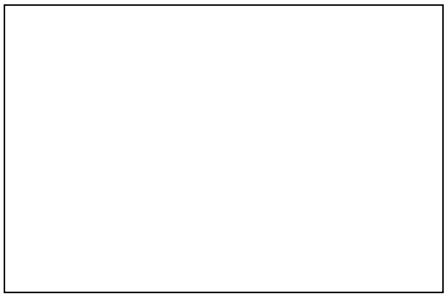


Éphémère R

N'importe quel nombre d'adversaires ciblés défaussent chacun leur main puis piochent sept cartes.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

La roue tourne {3}{U}

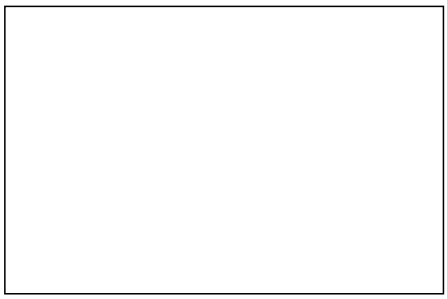


Éphémère R

N'importe quel nombre d'adversaires ciblés défaussent chacun leur main puis piochent sept cartes.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

La roue tourne {3}{U}

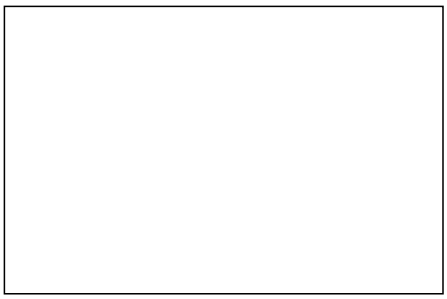


Éphémère R

N'importe quel nombre d'adversaires ciblés défaussent chacun leur main puis piochent sept cartes.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caresse de Liliana {1}{B}



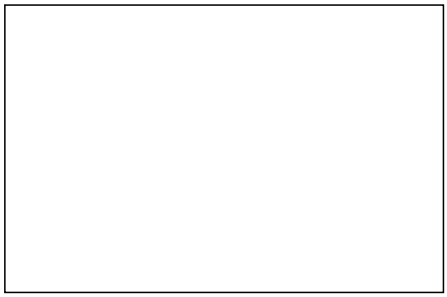
Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, ce joueur perd 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caresse de Liliana {1}{B}

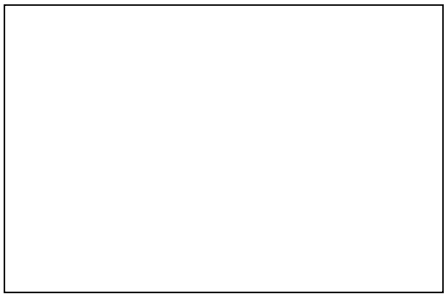


Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, ce joueur perd 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caresse de Liliana {1}{B}

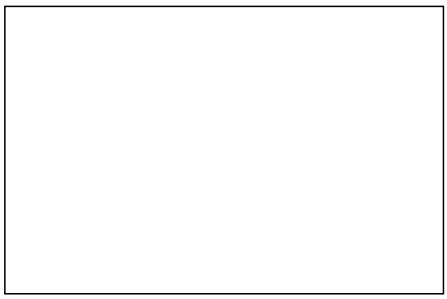


Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, ce joueur perd 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caresse de Liliana {1}{B}

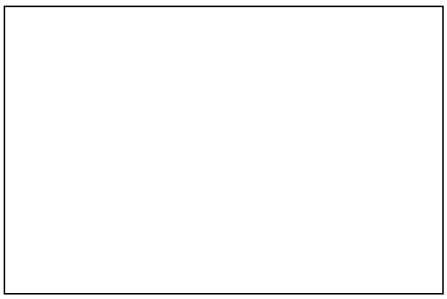


Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, ce joueur perd 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Céphalalgie {2}{B}



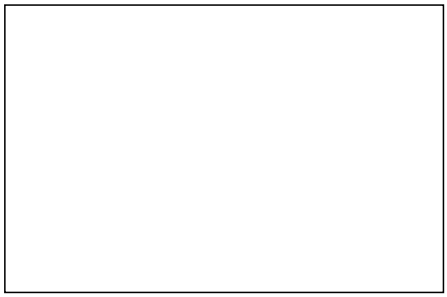
Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, la Céphalalgie lui inflige 2 blessures.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Céphalalgie {2}{B}

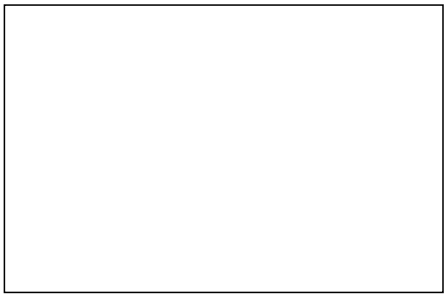


Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, la Céphalalgie lui inflige 2 blessures.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Céphalalgie {2}{B}

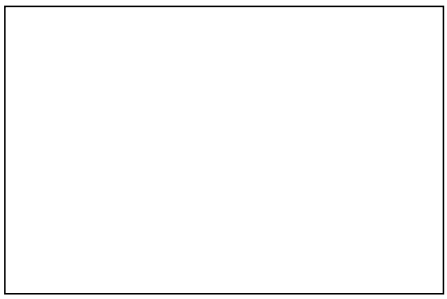


Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, la Céphalalgie lui inflige 2 blessures.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Céphalalgie {2}{B}

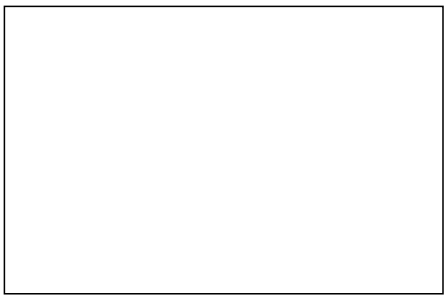


Enchantement U

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, la Céphalalgie lui inflige 2 blessures.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rêves du monde souterrain {B}{B}{B}



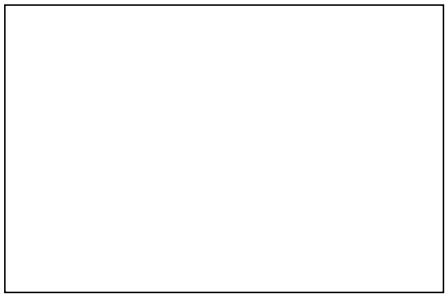
Enchantement R

À chaque fois qu'un adversaire pioche une carte, les Rêves du monde souterrain infligent 1 blessure à ce joueur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rêves du monde souterrain {B}{B}{B}

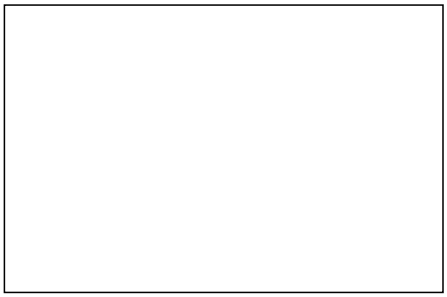


Enchantement R

À chaque fois qu'un adversaire pioche une carte, les Rêves du monde souterrain infligent 1 blessure à ce joueur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rêves du monde souterrain {B}{B}{B}

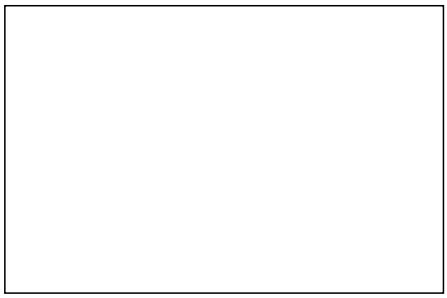


Enchantement R

À chaque fois qu'un adversaire pioche une carte, les Rêves du monde souterrain infligent 1 blessure à ce joueur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rêves du monde souterrain {B}{B}{B}

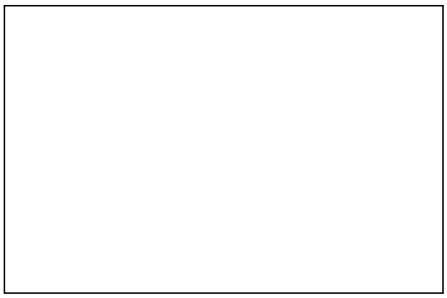


Enchantement R

À chaque fois qu'un adversaire pioche une carte, les Rêves du monde souterrain infligent 1 blessure à ce joueur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tyrannie phyrexiane {U}{B}{R}



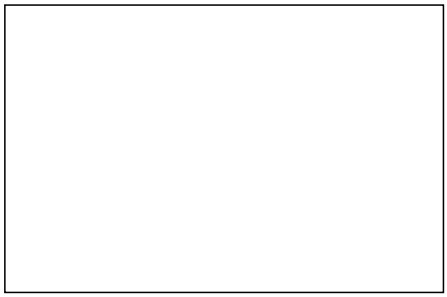
Enchantement R

À chaque fois qu'un joueur pioche une carte, ce joueur perd 2 points de vie à moins qu'il ne paye {2}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tyrannie phyrexiane {U}{B}{R}

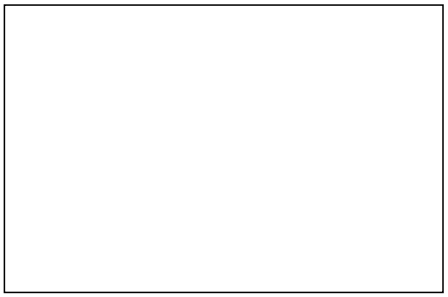


Enchantement R

À chaque fois qu'un joueur pioche une carte, ce joueur perd 2 points de vie à moins qu'il ne paye {2}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tyrannie phyrexiane {U}{B}{R}

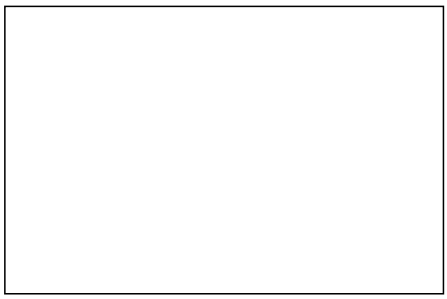


Enchantement R

À chaque fois qu'un joueur pioche une carte, ce joueur perd 2 points de vie à moins qu'il ne paye {2}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tyrannie phyrexiane {U}{B}{R}



Enchantement R

À chaque fois qu'un joueur pioche une carte, ce joueur perd 2 points de vie à moins qu'il ne paye {2}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast