

Malade et fatigué

{2}{B}



Éphémère

Deux créatures ciblées gagnent chacune -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Malade et fatigué

{2}{B}



Éphémère

Deux créatures ciblées gagnent chacune -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Malade et fatigué

{2}{B}



Éphémère

Deux créatures ciblées gagnent chacune -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Malade et fatigué

{2}{B}



Éphémère

Deux créatures ciblées gagnent chacune -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast