

Thassa, Bathréenne

{3}{U}



Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au bleu est inférieure à cinq, Thassa n'est pas une créature.

Au début de votre étape de fin, exilez jusqu'à une autre créature ciblée que vous contrôlez, puis renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous votre contrôle.

{3}{U} : Engagez une autre créature ciblée.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Thassa, Bathréenne

{3}{U}



Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au bleu est inférieure à cinq, Thassa n'est pas une créature.

Au début de votre étape de fin, exilez jusqu'à une autre créature ciblée que vous contrôlez, puis renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous votre contrôle.

{3}{U} : Engagez une autre créature ciblée.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Thassa, Bathréenne

{3}{U}



Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au bleu est inférieure à cinq, Thassa n'est pas une créature.

Au début de votre étape de fin, exilez jusqu'à une autre créature ciblée que vous contrôlez, puis renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous votre contrôle.

{3}{U} : Engagez une autre créature ciblée.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Thassa, Bathréenne

{3}{U}



Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au bleu est inférieure à cinq, Thassa n'est pas une créature.

Au début de votre étape de fin, exilez jusqu'à une autre créature ciblée que vous contrôlez, puis renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous votre contrôle.

{3}{U} : Engagez une autre créature ciblée.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast