

Doux oubli

{1}{U}

Rituel

Le joueur ciblé met les quatre cartes du dessus de sa bibliothèque dans son cimetière.

Échappée ? {3}{U}, exilez quatre autres cartes de votre cimetière. (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût d'échappée.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Doux oubli

{1}{U}

Rituel

Le joueur ciblé met les quatre cartes du dessus de sa bibliothèque dans son cimetière.

Échappée ? {3}{U}, exilez quatre autres cartes de votre cimetière. (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût d'échappée.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Doux oubli

{1}{U}

Rituel

Le joueur ciblé met les quatre cartes du dessus de sa bibliothèque dans son cimetière.

Échappée ? {3}{U}, exilez quatre autres cartes de votre cimetière. (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût d'échappée.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Doux oubli

{1}{U}

Rituel

Le joueur ciblé met les quatre cartes du dessus de sa bibliothèque dans son cimetière.

Échappée ? {3}{U}, exilez quatre autres cartes de votre cimetière. (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût d'échappée.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast