

Héliode, Souverain du soleil

{2}{W}

Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au blanc est inférieure à cinq, Héliode n'est pas une créature.

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée, ou un enchantement ciblé que vous contrôlez.

{1}{W} : Une autre créature ciblée acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Héliode, Souverain du soleil

{2}{W}

Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au blanc est inférieure à cinq, Héliode n'est pas une créature.

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée, ou un enchantement ciblé que vous contrôlez.

{1}{W} : Une autre créature ciblée acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Héliode, Souverain du soleil

{2}{W}

Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au blanc est inférieure à cinq, Héliode n'est pas une créature.

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée, ou un enchantement ciblé que vous contrôlez.

{1}{W} : Une autre créature ciblée acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Héliode, Souverain du soleil

{2}{W}

Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible

Tant que votre dévotion au blanc est inférieure à cinq, Héliode n'est pas une créature.

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée, ou un enchantement ciblé que vous contrôlez.

{1}{W} : Une autre créature ciblée acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast