

Fureteur des clochers

{2}{G}



Créature : grenouille et serpent

{3}{U} : Le Fureteur des clochers acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fureteur des clochers

{2}{G}



Créature : grenouille et serpent

{3}{U} : Le Fureteur des clochers acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fureteur des clochers

{2}{G}



Créature : grenouille et serpent

{3}{U} : Le Fureteur des clochers acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fureteur des clochers

{2}{G}



Créature : grenouille et serpent

{3}{U} : Le Fureteur des clochers acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast