

Frappe de l'orage

{R}



Éphémère

La créature ciblée gagne +1/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour. Regard 1.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe de l'orage

{R}



Éphémère

La créature ciblée gagne +1/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour. Regard 1.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe de l'orage

{R}



Éphémère

La créature ciblée gagne +1/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour. Regard 1.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe de l'orage

{R}



Éphémère

La créature ciblée gagne +1/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour. Regard 1.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast