

Vaillant municipal

{3}{W}



Créature : éléphant et soldat

Quand le Vaillant municipal arrive sur le champ de bataille, les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vaillant municipal

{3}{W}



Créature : éléphant et soldat

Quand le Vaillant municipal arrive sur le champ de bataille, les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vaillant municipal

{3}{W}



Créature : éléphant et soldat

Quand le Vaillant municipal arrive sur le champ de bataille, les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vaillant municipal

{3}{W}



Créature : éléphant et soldat

Quand le Vaillant municipal arrive sur le champ de bataille, les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast