

Gardeciel d'Azorius

{4}{W}{U}



Créature : humain et chevalier

Vol, initiative

Les créatures que vos adversaires contrôlent gagnent

-1/-0.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gardeciel d'Azorius

{4}{W}{U}



Créature : humain et chevalier

Vol, initiative

Les créatures que vos adversaires contrôlent gagnent

-1/-0.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gardeciel d'Azorius

{4}{W}{U}



Créature : humain et chevalier

Vol, initiative

Les créatures que vos adversaires contrôlent gagnent

-1/-0.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gardeciel d'Azorius

{4}{W}{U}



Créature : humain et chevalier

Vol, initiative

Les créatures que vos adversaires contrôlent gagnent

-1/-0.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast